



四川大學

计算机网络和分布式系统项目 使用说明

题 目 基于socket编程的联机坦克大战

学 院 建筑与环境学院

专 业 力学-软件工程交叉实验班

学生姓名 高云飞(组长)

学 号 2019141410020 年级 2020

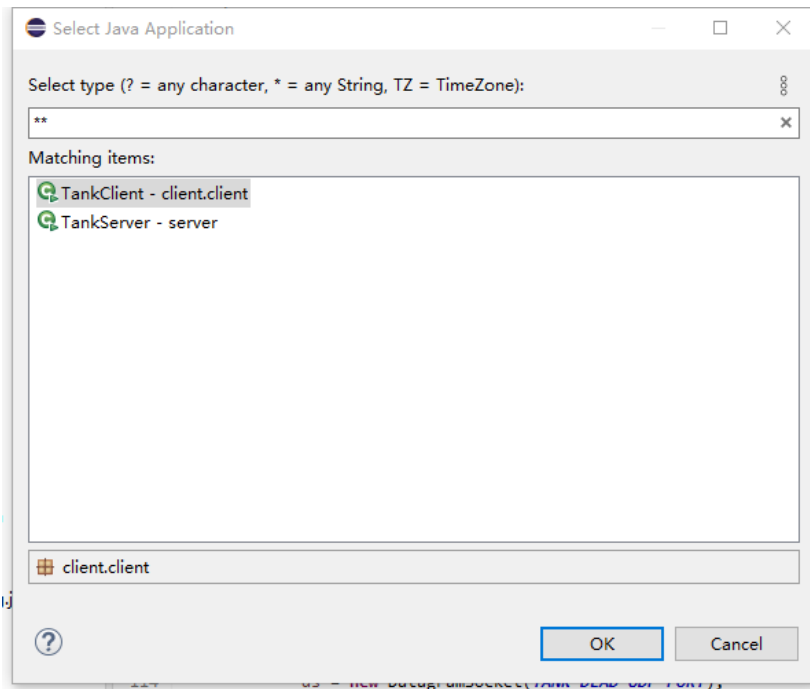
学生姓名 冉勤飞

学 号 2020141470100 年级 2020

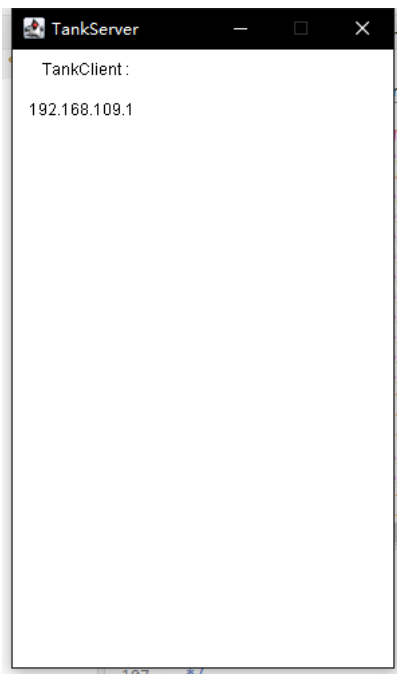
指导教师 宋万忠

2022年06月10日

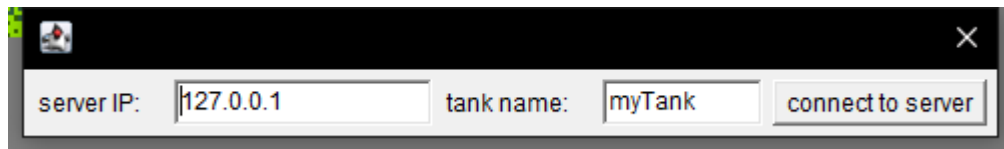
点击运行，会出现两个可运行程序。



先运行server端，显示出服务器IP以便写进TankClient

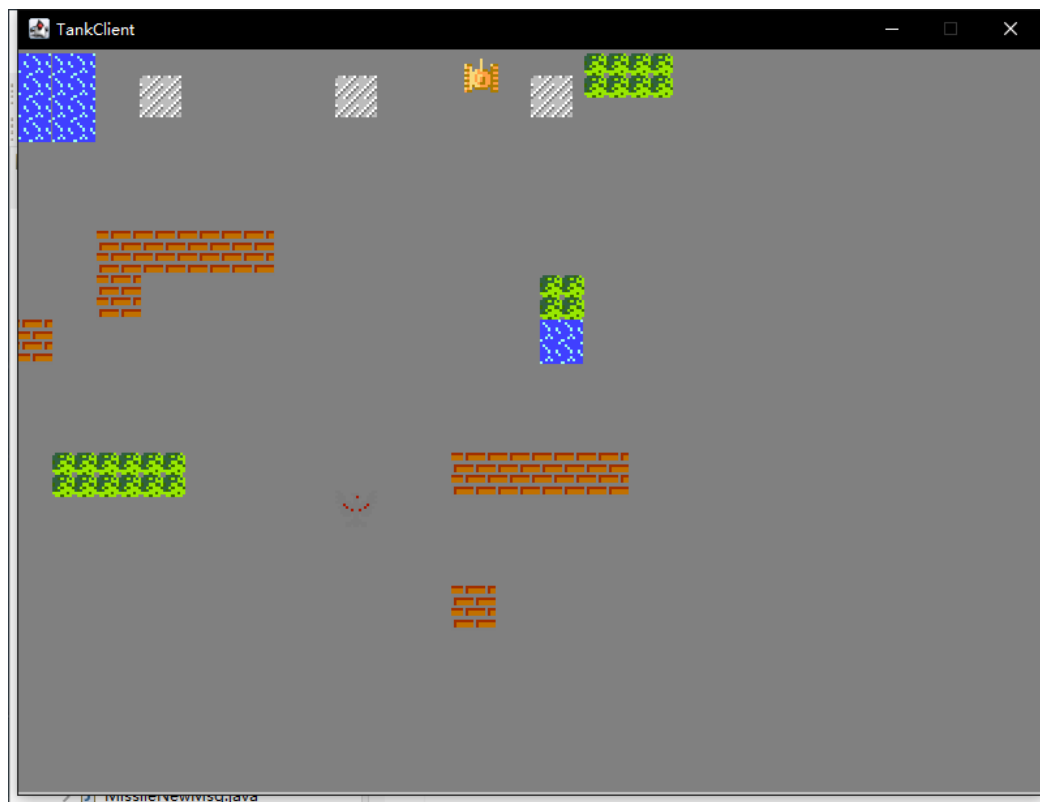


再运行client端

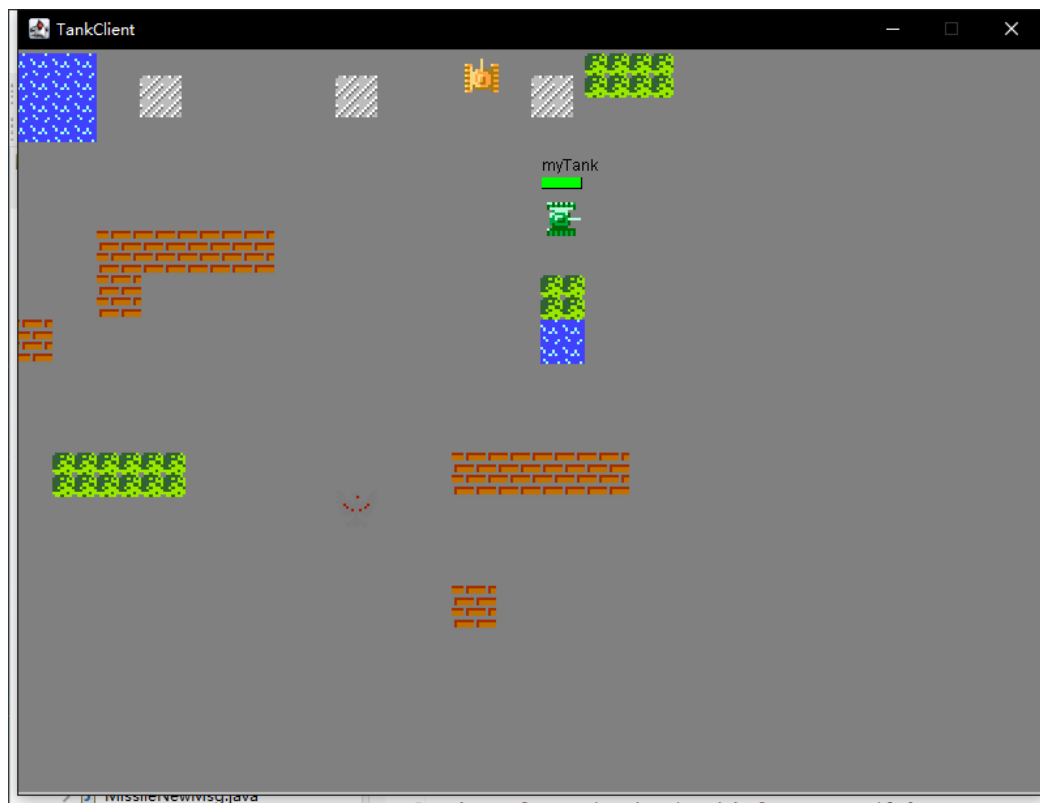


输入相关信息后点击右侧按钮即可进入游戏。

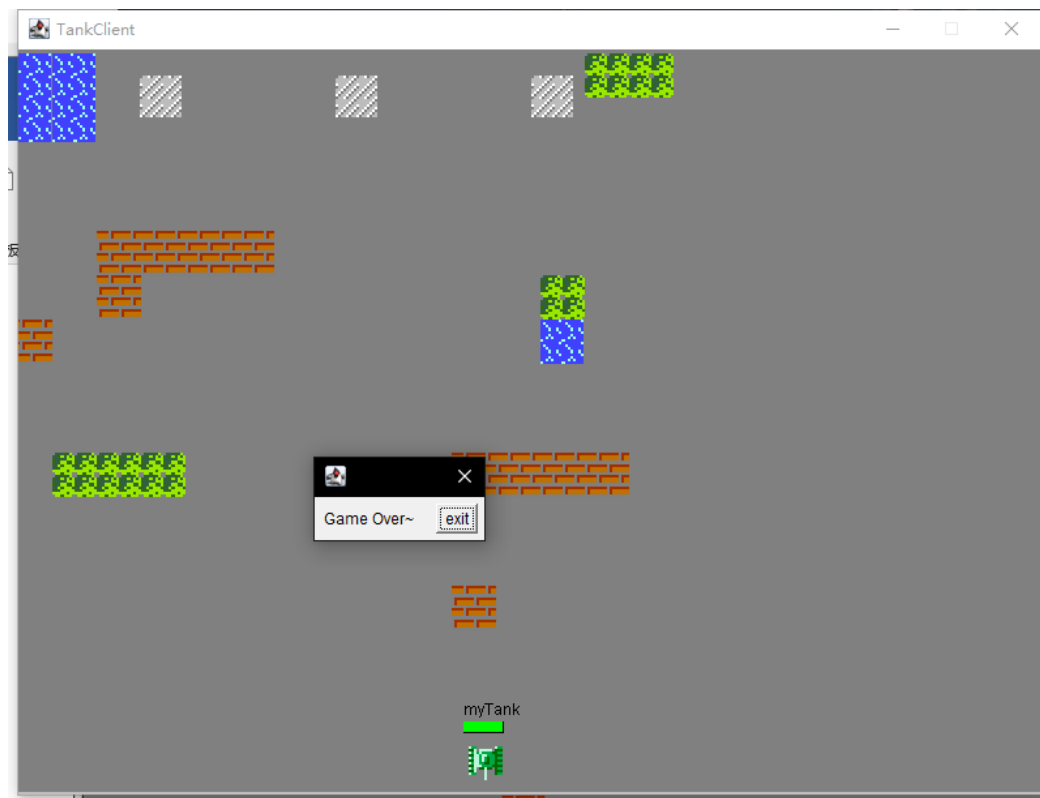
游戏画面



多人游戏画面



死亡画面



点击exit退出游戏，继续游戏需要重新运行client端