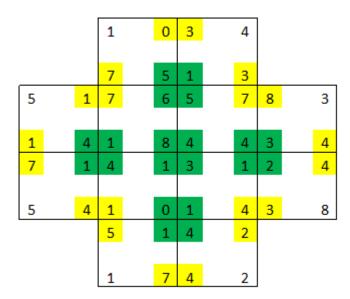
Есть 12 квадратов с произвольными числами от 0 до 9 в углах. Квадраты расставлены следующим образом:

			1	0	3	4		
			7	5	1	3		
	5	1	7	6	5	7	8	3
	1	4	1	8	4	4	3	4
	7	1	4	1	3	1	2	4
	5	4	1	0	1	4	3	8
٠			5	1	4	2		
			1	7	4	2		

(числа в углах даны для примера, далее как пример №1)

Квадраты надо поменять местами таким образом, чтобы сумма чисел четырех соприкасающихся углов была равна 10 (подкрашено зеленым), а двух или трех углов - не более 10 (подкрашено желтым).



На входе текстовый файл, одна строка – четыре числа – значения углов одного квадрата. Порядок строк и чисел в строке следующий:

			1		2	1		2			
				1			2				
			3		4	3		4			
1		2	1		2	1		2	1		2
	3			4			5			6	
3		4	3		4	3		4	3		4
1		2	1		2	1		2	1		2
	7			8			9			10	
3		4	3		4	3		4	3		4
			1		2	1		2			
				11			12				
			3		4	3		4			

Для примера №1 файл имеет следующий вид:

Окончательный результат перестановки выводится в консоль в том же формате. Если возможно несколько решений, то выводятся все решения, разделенные пустой строкой.

Оценивается не только правильность решения, но и стиль программирования.

Дополнительные примеры входного файла:

8051	1640	3 3 3 4
4436	6135	4135
3712	4052	4534
5052	4135	5213
3043	5142	3 3 7 4
5 1 0 7	6554	2133
4033	4046	3 2 6 1
5 4 6 0	5214	4334
3 4 3 0	4601	5222
1738	2014	4223
0773	3 0 4 5	5514
3 2 0 4	4051	1253