



07.05. Desafio – wrappers e boxing (Módulo 07)

Seu chefe, que também adora programar, pediu sua ajuda para analisar o código que ele desenvolveu usando classes wrapper.

O código parece funcionar, mas ele gostaria de uma "consultoria" sua para saber se está usando as melhores práticas de programação e se no futuro não poderia ter algum problema. Analise o código do seu chefe:

```
public class Televisor {  
  
    Integer canal = 130;  
    Integer volume = 20;  
  
    void mudarCanal(Integer novoCanal) {  
        if (canal == novoCanal) {  
            System.out.println("Novo canal é também o canal atual.");  
        } else {  
            canal = novoCanal;  
            System.out.println("Canal alterado para " + canal);  
        }  
    }  
  
    void mudarVolume(Integer novoVolume) {  
        if (novoVolume == volume) {  
            System.out.println("Novo volume é também o volume atual.");  
        } else {  
            volume = Integer.valueOf(novoVolume.byteValue());  
            System.out.println("Volume alterado para " + volume);  
        }  
    }  
}  
  
public class Principal {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Televisor tv = new Televisor();  
  
        // Não deveria mudar o volume e canal  
        tv.mudarVolume(20);  
        tv.mudarCanal(130);  
  
        // Deveria mudar o volume e canal  
        tv.mudarVolume(300);  
        tv.mudarCanal(10);  
    }  
}
```

O que você aprendeu neste curso que poderia usar para aproveitar essa oportunidade de mostrar para seu chefe que você realmente domina as profundezas do Java?

Execute o código em seu computador e faça os ajustes que você achar necessário.