



10.07. Desafio – construtores (Módulo 10)

Você trabalha em uma startup de programa de milhas que está começando a desenvolver seu sistema agora, para concorrer com a Smiles, Livelu, etc.

A primeira classe para começar codificar já foi modelada em um diagrama de classes por um colega sênior da empresa, que pediu para você implementar em código Java.

Participante
+nome: String +saldoDePontos: int
+Participante(nome: String) +Participante(nome: String, saldoDePontosInicial: int)

Transforme esse diagrama em código, usando o que você aprendeu nas últimas aulas desse módulo, para criar os construtores, validar os argumentos, etc.

Depois, crie uma classe **Principal** para testar a instanciação de objetos do tipo **Participante**.