

Kurzprotokoll

Als ersten Schritt sollte man den Quellcode kompilieren und im Debugger öffnen:

```
make -k teil4 && gdb -q teil4
```

Theoretisch müsste man wenn man Breakpoints setzen möchte den Quellcode nebenbei sehen. Da ich als Front-End den Editor Emacs verwende, sehe ich alle im Praktikum benötigten Informationen ohne weitere Eingaben (Ich habe gdb in Emacs gestartet). Da allerdings das Kurzprotokoll recht kurz wäre, wenn ich sage, ich öffne nur gdb und das wars, würde ich hier im folgenden noch die hypothetische Abfolge hinschreiben:

Als nächstes: Als nächsten Schritt würde man den Quellcode anzeigen lassen. Mit **C-x C-a** den gdb Splitten und anschliessend folgende Befehle eingeben:

```
gdb> l main
gdb> +
gdb> <ENTER> // so lange man gewünschte Stelle sieht
```

Als nächstes: Breakpoint setzen und starten des Programms.

```
gdb> b 18
gdb> r
```

Als nächstes: Gewünschte Informationen anzeigen lassen.

```
gdb> p &einTest
gdb> p &einTest.c
gdb> p &einTest.s
gdb> p &einTest.x
gdb> p sizeof(einTest)
gdb> p sizeof(einTest.c)
gdb> p sizeof(einTest.s)
gdb> p sizeof(einTest.x)
```

Als letztes: Das gewünschte Bild mit den Informationen zeichnen.

Falls man den direkten Speicherinhalt lesen möchte, einfach **p /t einTest** im gdb eingeben.

