

群名称: Python程序设计2023

群 号: 682459216

Python程序设计

刘潇 机械科学与工程学院

2023年10月9日

这是一门什么课

口 一门程序语言课

口 一门计算机工具课

口 一门体会Python语言特点的课

课程目的

- 本课程是机械工程专业选修课,主要介绍Python程序设计的基础知识,使学生对面向对象编程有基本的了解,结合示例掌握Python程序设计的基本方法
 - 1. 使学生能够正确熟练地使用Python进行程序的设计,能够识读和编写较复杂程度的程序
 - 2. 培养学生设计编程能力、创新能力和发现问题、分析问题和解决问题的能力
 - 3. 综合运用所学知识,在今后学业和工作中扩展课堂所讲授的内容

本课程重点关注Python的语言特点

上一届学生的建议

- 1. 上机时间分配在各个章节结束后,不要放在一起
- 2. 平时作业点评
- 3. 前面基础知识快一点,多花时间在后面
- 4. 引入一些专业相关的例子讲解

课程内容

上课周数	上课日期	教学内容			
第7周	10.09 (周一)	概述和基础语法			
第7周	10.12 (周四)	数据类型 (数字和字符串)			
第8周	10.16 (周一)	数据类型 (列表、元组、字典)			
第8周	10.19 (周四)	语句控制			
第9周	10.23 (周一)	<u> </u>			
第9周	10.26 (周四)	函数编程			
第10周	10.30 (周一)	类与对象 上机。——			
第10周	11.02 (周四)	模块			
第11周	11.06 (周一)	串口通讯实例			
第11周	11.09 (周四)	科学计算			

注意:上课时间为周一3-4节 (东九楼D505) 和周四1-2节 (东九楼D417) 上机时间第9周周— (10.23) 9-10节 (工程创新实践中心A座) 第10周周— (10.30) 9-10节 (工程创新实践中心A座)

课程安排

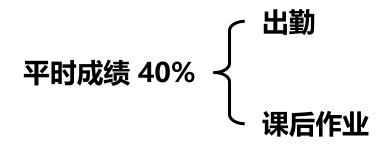
口 任课老师

刘潇 副教授 (先进制造大楼西楼A503) xiaoliu@hust.edu.cn

ロ QQ群



群名称: Python程序设计2023 群 号: 682459216 口 考核



课程设计 60%: 上机+思考

作业会定期发布在QQ群,下次课上课前提交纸质版 课程设计提交截止时间11月16日,地点先进制造大楼西楼A503

《Python程序设计》

Python概述

刘潇 机械科学与工程学院

2023年10月9日

主要内容

- 1. 概述
- 2. 应用领域
- 3. 开发环境
- 4. Python基础语法

什么是Python?

Python是一种结合了解释性、互动性和面向对象的高级脚本语言,Python语言注重的是如何解决问题而不是编程语言的语法和结构

动面跨易拓易高代可 态向平集展学生码维 象 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种



• • •

Python的发展历史

1982年,龟叔获得荷兰阿姆斯特丹大学的数学和计算机科学的硕士学位,加入阿姆斯特丹的数学与计算机科学国家研究所参与ABC语言开发

1989年,龟叔在圣诞节期间创立Python语言,名字来源于他喜欢看著名的系列喜剧《蒙提·派森的飞行马戏团》(The Monty Python's Flying Circus)

1991年,Python公布了第一个公开发行版

2018年,龟叔正式宣布退居幕后



Guido van Rossum 吉多·范罗苏姆(龟叔)

Python开源,龟叔仁慈的独裁者

Python的设计目标

1999年,龟叔向DARPA(美国国防部高级研究计划局)提交了一条名为 "Computer Programming for Everybody"的资金申请,并在后来 说明了他对Python的目标:

- 一门简单直观的语言,并与主要竞争者一样强大
- 开源,以便任何人都可以为它做贡献
- 代码像纯英语那样容易理解
- 适用于短期开发的日程任务

这些想法已经成为现实,Python已经成为一门流行的编程语言

https://www.python.org/doc/essays/everybody/

Python 3.8.5 (tags/v3.8.5:580fbb0, Jul 20 2020, 15:57:54) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32 Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. >>> import this The Zen of Python, by Tim Peters Beautiful is better than ugly. Explicit is better than implicit. Simple is better than complex. Complex is better than complicated. Flat is better than nested. Sparse is better than dense. Readability counts. Special cases aren't special enough to break the rules. Although practicality beats purity. Errors should never pass silently. Unless explicitly silenced. In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess. There should be one— and preferably only one—obvious way to do it. Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch. Now is better than never. Although never is often better than *right* now. If the implementation is hard to explain, it's a bad idea. If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.

Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

优雅、明确、简单

The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.

优美胜于丑陋(Python以编写优美的代码为目标)

Explicit is better than implicit.

明了胜于晦涩 (代码应当是简单明了和命名规范的)

Simple is better than complex.

简洁胜于复杂(代码应当是简洁的,不要有复杂的内部实现)

Complex is better than complicated.

复杂胜于凌乱(如果复杂不可避免,那代码间也不能有难懂的关系,保持 接口简洁)

Flat is better than nested.

扁平胜于嵌套(代码应当是扁平化的,不能有太多的嵌套)

Sparse is better than dense.

间隔胜于紧凑(代码有适当的间隔,不要奢望一行代码解决问题)

Readability counts.

可读性很重要 (优美的代码要是可读的)



Special cases aren't special enough to break the rules. Although practicality beats purity.

即便假借特例的实用性之名,也不可违背这些规则

Errors should never pass silently. Unless explicitly silenced.

精准地捕获异常,不写except: pass风格的代码

In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess. There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it. Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.

当存在多种可能,不要尝试去猜测。而是尽量找一种,最好是唯一一种明显的解决方案。虽然这并不容易,因为你不是 Python之父

Now is better than never. Although never is often better than *right* now. 做也许好过不做,但不假思索就动手还不如不做(动手之前要想清楚)

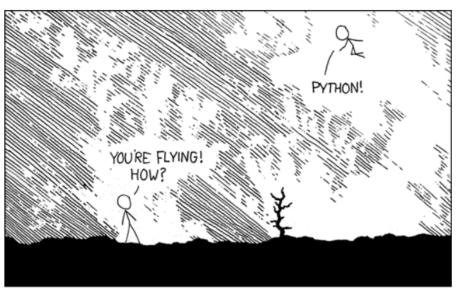
If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.
如果你无法向人描述你的方案,那肯定不是一个好方案;反之亦然

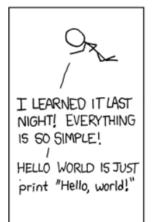
Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

命名空间是一种绝妙的理念,我们应当多加利用

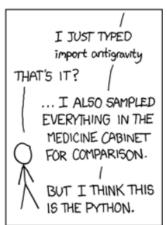
漫画彩蛋

import antigravity









上图:

"你在飞!怎么做到的?" "Python!"

下左:

"我昨晚学习了 Python,一切都是那么简单"

"运行 HELLO WORLD 只需要 print "Hello World!""

下中:

"我还是不明白……动态类型,还是空格?"

"来加入我们吧,编程又再次变得有趣起来了,Python 是一个全新的世界" "但你是怎么飞起来的?"

下右:

"我只是输入了 import antigravity" "就这样?"

"我还对药品柜中的所有东西进行了采样比较" (暗指他对比过多种编程语言,但还是觉得 Python 最简单)

"但我想这就是 Python."

应用领域-系统管理

Python默认安装在Linux系统中,可以方便地编写脚本管理系统,拥有丰富的服务器管理工具,广泛应用于Linux系统管理与自动化运维

配置管理: saltstack

批量执行: fabric, saltstack

监控: Zenoss, nagios插件

虚拟化管理: python-libvirt

进程管理: supervisor

云计算: openstack













应用领域-数据分析

科学计算 (矩阵运算、科学计算函数、数据可视化、大数据统计分析等)







人工智能 (机器学习、深度学习、神经网络等)















电视剧《天才基本法》

应用领域-Web开发













Google的核心代码是用Python语言写的,国内著名的豆瓣网也使用Python技术

应用领域-桌面应用

串口通讯工具

serialcom.py

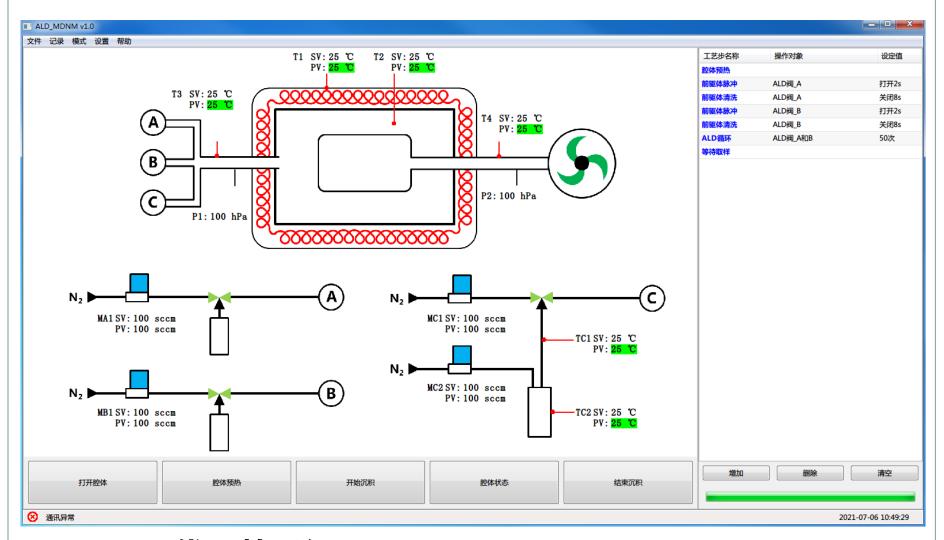


■ Python串口通	_		×		
串口设置:	COM10 V	打开		关闭	
接收数据:					
发送数据:				发送	

Python代码170行

应用领域-桌面应用

原子层沉积系统控制软件



Python代码数干行

与其他语言的对比-动态语言

动态语言 (或称动态编程语言, Dynamic Programming Language) 是指程序在运行时可以改变其结构的语言,比如新的函数可以被引进,已 有的函数可以被删除等结构方面发生的变化











与其他语言的对比-静态语言

<mark>静态类型</mark>语言的优点在于基结构规范、类型安全,编译器语法检查;缺点是为此需要写类型相关代码,导致不便于阅读。<mark>动态类型</mark>语言接近自然语言方便阅读,变量无需声明;缺点是无法语法检查。

从概念上说,动态类型语言就是类型检查在运行时完成,而静态语言的类型判断是在运行前判断(如编译阶段)

C/C++

```
a=range(10)
b=map(lambda x:x*x,a)
print b
```

```
#include "iostream.h"
int main()
{
    int i=0;          int a[10],b[10];
    while(i<10)
    {
        a[i]=i;          i+=1;
        }
    for (i=0;i<10;i++)
    {
        b[i]=a[i]*a[i];
        cout<<b[i];
    }
    return 0;
}</pre>
```

- 执行效率高
- 资源丰富
- 过分复杂

Python有大量用 C/C++编写的库!

与其他语言的对比-静态语言

静态类型语言的优点在于基结构规范、类型安全,编译器语法检查;缺点是为此需要写类型相关代码,导致不便于阅读。动态类型语言接近自然语言方便阅读,变量无需声明;缺点是无法语法检查。 从概念上说,动态类型语言就是类型检查在运行时完成,而静态语言的类型判断是在运行前判断(如编译阶段)

Java



- ▶ 相比 C++ 语法简 洁优雅
- 去掉C++中C的部 分 (C++-) , 纯 面向对象

与其他语言的对比

TIOBE Index for August 2023

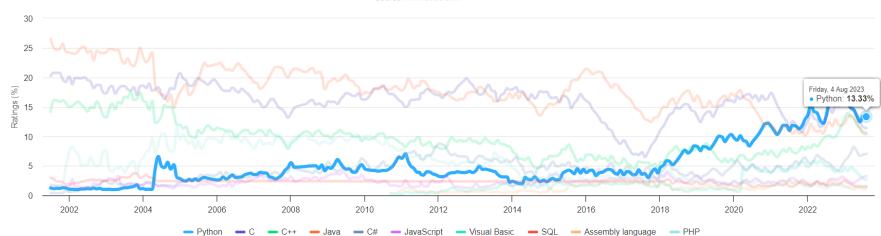
开发语言排行榜

August Headline: Julia enters the TIOBE index top 20 for the first time

Aug 2023	Aug 2022	Change	Program	nming Language	Ratings	Change
1	1		•	Python	13.33%	-2.30%
2	2		0	С	11.41%	-3.35%
3	4	^	<u>@</u>	C++	10.63%	+0.49%
4	3	v	<u>«</u> ,	Java	10.33%	-2.14%
5	5		<u>@</u>	C#	7.04%	+1.64%

TIOBE Programming Community Index

Source: www.tiobe.com



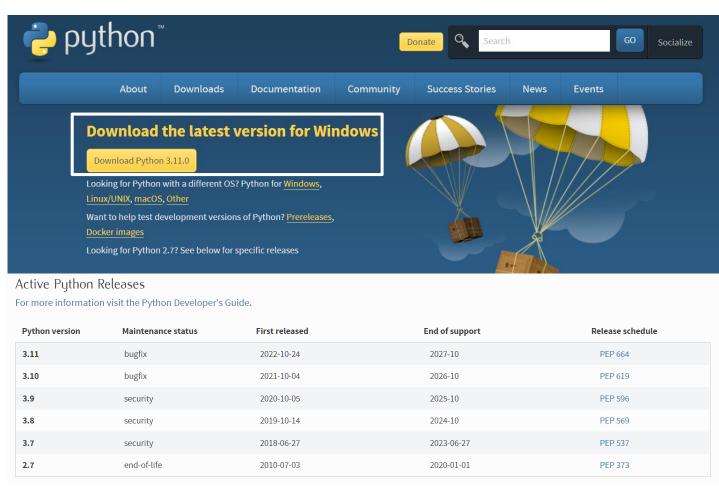
https://www.tiobe.com/tiobe-index/

Python开发环境

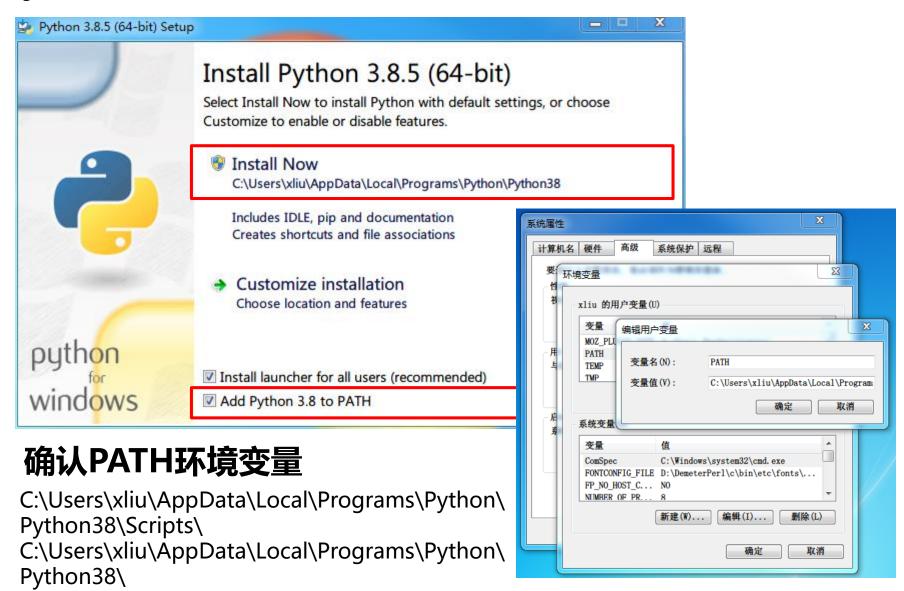
Python可用于<u>Windows</u>、Unix/Linux、macOS等多平台

Python标准版下载

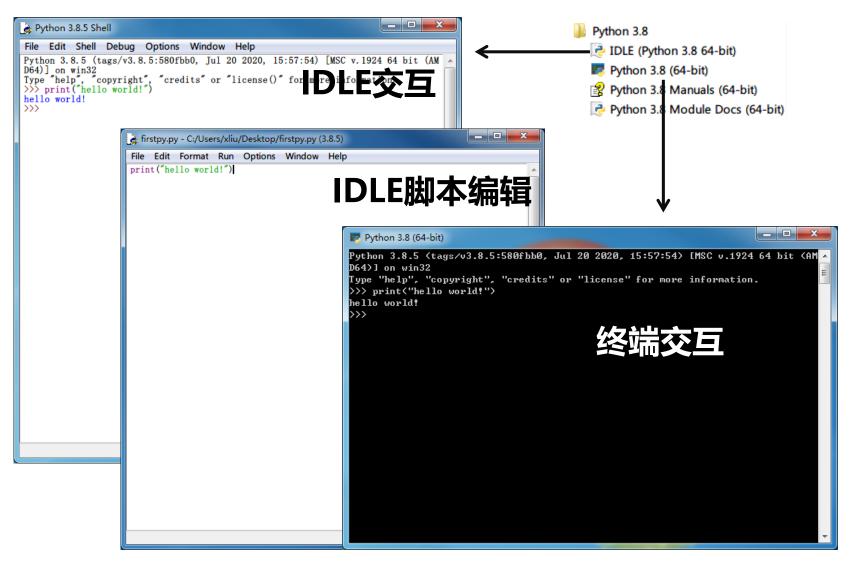
https://www.python.org/downloads/



Python安装



Python运行



Python IDE推荐: PyCharm、Vim、Eclipse、Sublime Text ...

终端运行

Windows 终端

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。
C:\Users\xliu>python --version
                               → 查询Python版本号
Python 3.8.5
C:\Users\xliu>where python
C:\Users\xliu\AppData\Local\Programs\Python\Python38\python.exe
D:\anaconda3\python.exe
                                      查询Python安装位置
C:\Users\xliu>python
<u> Python 3.8.5 (tags/v</u>3.8.5:580fbb0, Jul 20 2020, 15:57:54) [MSC v.1924 64 bit (AM
D64>1 on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print ("hello world!")
                                      交互式解释器
hello world!
>>> guit()
C:√Users\xliu>cd Desktop
C:\Users\xliu\Desktop>python firstpy.py
                                      脚本运行模式
hello world?
C:\Users\xliu\Desktop>
```

```
[xliu@master01 ~]$ python --version
Python 2.7.12
[xliu@master01 ~]$ which python
~/bin/python
[xliu@master01 ~]$ python
Python 2.7.12 (default, Jan 8 2020, 16:44:02)
[GCC 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-28)] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print ("hello world!")
hello world!
>>> quit()
[xliu@master01 ~]$
```

Linux终端

Python发行版

Anaconda是在 conda (一个包管理器和环境管理器) 上发展出来的, 附带了 conda、Python 和 150 多个科学包及其依赖项。

● 包管理:安装、卸载和更新包

● 环境管理: 建立不同python 版本和包版本的运行环境

可用于Windows、Mac OS X和 Linux多个平台,支持32位和64位操作系统



Anaconda下载和安装

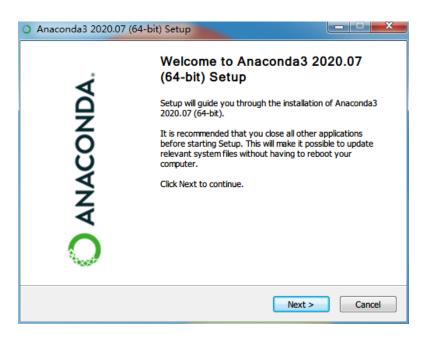
https://www.anaconda.com/products/individual

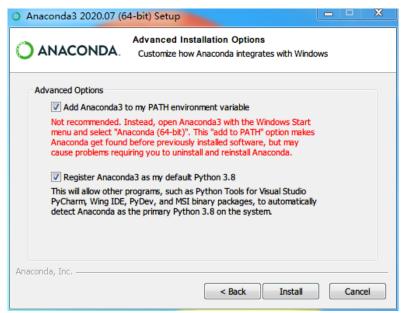
Individual Edition is now

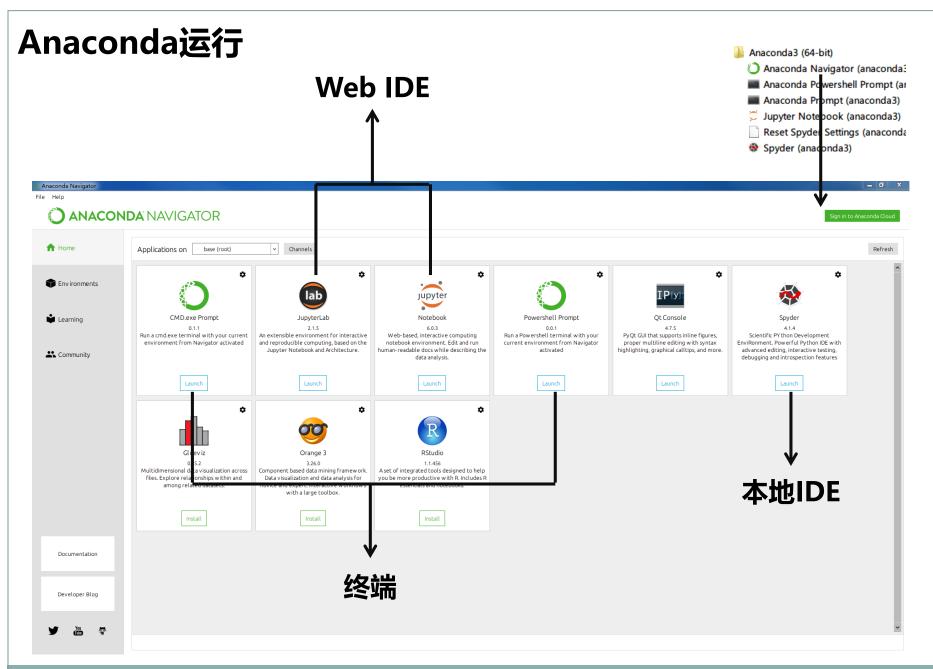
ANACONDA DISTRIBUTION

The world's most popular opensource Python distribution platform









Jupyter notebook

Jupyter notebook (http://jupyter.org/) 是一种 Web应用,能让用户将说明文本、数学方程、代码和可视化内容全部组合到一个易于共享的文档中。



Project Jupyter exists to develop open-source software, open-standards, and services for interactive computing across dozens of programming languages.

Jupyter notebook运行(Web应用)

文件界面



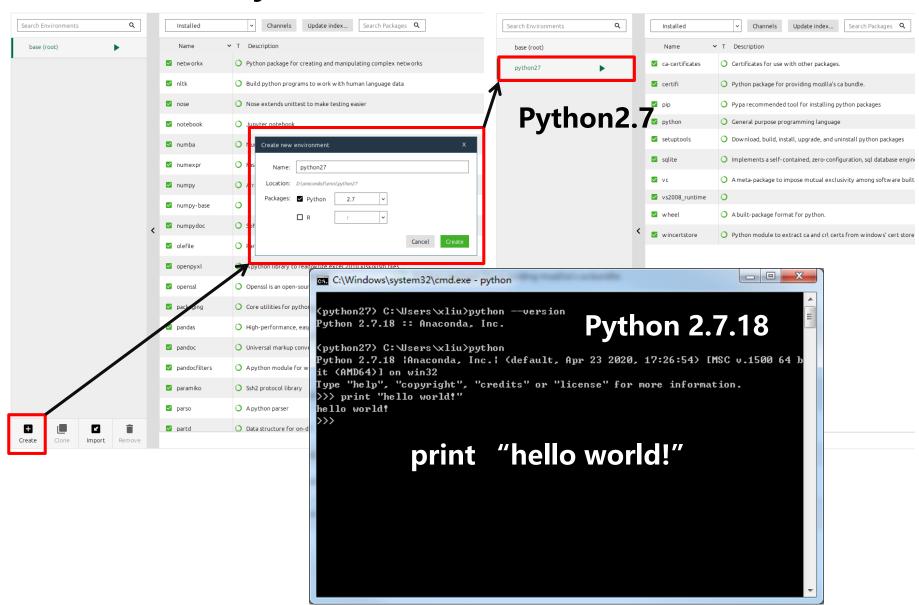
Anaconda环境和包管理

K

环境管理 包管理(模块、拓展) **ANACONDA** NAVIGATOR ♠ Home Q Search Environments Installed base (root) T Description Version Oper **Environments** O Python package for creating and manipulating complex networks with Python Ope with IPvthon Build python programs to work with human language data ith Jupyter Notebook **Learning** Nose extends unittest to make testing easier notebook O Jupyter notebook **Community** ☑ numba Numpy aware dynamic python compiler using llvm 0.501 ✓ numexpr O Fast numerical expression evaluator for numpy 2.7.1 ☑ numpy Array processing for numbers, strings, records, and objects. 7 1.18.5 0 7 1.18.5 numpy-base O Sphinx extension to s numpydoc numpy (Numerical Python) 是 Python的一种开源的数值计算扩 1.1.0 olefile 0.46 O Apython library to reopenpyxl openpyxl 3.0.4 openssl Openssl is an open-sor 可用来存储和处理大型矩阵。 packaging O Core utilities for pytl pandas 7 1.0.5 Documentation ☑ pandoc Universal markup converter (repackaged binaries) pandocfilters O A python module for writing pandoc filters paramiko O Ssh2 protocol library Developer Blog ☑ parso O Apython parser

O Data structure for on-disk shuffle operations

Anaconda创建Python2.7环境



Python模块

标准模块: math, cmath, sys, os等

第三方模块:

科学计算: numpy, scipy, pandas, ...

绘图可视化: matplotlib, seaborn, plotly, ...

机器学习: scikit-learn, XGBoost, LightGBM, ...

网络模块: socket, urllib, urllib2, scrapy, ...

GUI模块: tkinter, pyqt, wxpython, ...

使用numpy模块

矩阵相乘(A为m*p的矩阵, B为p*n的矩阵)

$$A = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} \ b_{2,1} & b_{2,2} \ b_{3,1} & b_{3,2} \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} a_{1,1}b_{1,1} + a_{1,2}b_{2,1} + a_{1,3}b_{3,1} & a_{1,1}b_{1,2} + a_{1,2}b_{2,2} + a_{1,3}b_{3,2} \\ a_{2,1}b_{1,1} + a_{2,2}b_{2,1} + a_{2,3}b_{3,1} & a_{2,1}b_{1,2} + a_{2,2}b_{2,2} + a_{2,3}b_{3,2} \end{bmatrix}$$

$$(AB)_{i,j} = \sum_{k=1}^{p} a_{ik}b_{kj} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj}$$

使用numpy模块

module.function的方式使用模块中的函数

强大的Python模块

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -8 & 3 \end{bmatrix}$$

np.array: 定义矩阵并赋值 np.dot: 矩阵的乘法运算 np.linalg.inv: 矩阵求逆

np.transpose: 矩阵转置

计算矩阵A和矩阵B的乘积

1	# 加载模块
2	import numpy
3	
4	# 定义矩阵
5	A = numpy. array([[3, 2], [2, 6]])
6	B = numpy. array([[2, 2], [-8, 3]])
7	
8	# 计算乘积并输出
9	print (numpy. dot (A, B))
10	print(A*B)

```
[[-10 12]
[-44 22]]
[[ 6 4]
[-16 18]]
```

矩阵函数	说明		
np.sin(a)	对矩阵a中每个元素取正弦,sin(x)		
np.cos(a)	对矩阵a中每个元素取余弦,cos(x)		
np.tan(a)	对矩阵a中每个元素取正切,tan(x)		
np.arcsin(a)	对矩阵a中每个元素取反正弦,arcsin(x)		
np.arccos(a)	对矩阵a中每个元素取反余弦,arccos(x)		
np.arctan(a)	对矩阵a中每个元素取反正切,arctan(x)		
np.exp(a)	对矩阵a中每个元素取指数函数,ex		
np.sqrt(a)	对矩阵a中每个元素开根号√x		

运算符	说明
+	矩阵对应元素相加
-	矩阵对应元素相减
*	矩阵对应元素相乘
1	矩阵对应元素相除,如果都是整数则取商
%	矩阵对应元素相除后取余数
**	矩阵每个元素都取n次方,如**2:每个元素都取平方

Python基础语法

注释

```
单行注释使用#号:
```

print(" Hello, Python!"); # 单行注释

多行注释三个双引号或三个单引号:

- """ 这是多行注释,使用双引号。这是多行注释,使用双引号。这是多行注释,使用双引号。"""
- ''' 这是多行注释,使用双引号。 这是多行注释,使用双引号。 这是多行注释,使用双引号'''

程序员应遵守的首要戒律是"汝应注释"

缩进

Python使用缩进来表示代码块,而不是使用大括号 {} 来表示代码块,缩进在python里有重要的语法意义。

- 从第一行开始, 行首的空白非常重要
- 同一层次的语句(块)必须有相同的缩进
- 制表符和空格不要混用
- 一贯坚持唯一的缩进风格(单个制表符、两个或四个空格等)

建议使用四个空格来缩进代码,不建议使用制表符。

缩进



四个空格缩进

输入(input)&输出(print)

input函数可以实现等待并接收命令行中的用户输入,input读 入的内容是字符串类型

print在Python 3.x中是一个函数(在Python 2.x中print是一条语句,无须将要打印的内容作为参数放在圆括号中)

```
print(*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout)
```

输出对象 间隔符号 结尾符号 文件对象

输入输出

```
1 a = int(input("a = "))
2 b = int(input("b = "))
3 print(a, b)
4 print(a, b, sep=", ", end="")
5 print("没有换行")
```

```
a = 1
b = 2
1 2
1,2没有换行
```

赋值

Python没有声明变量的命令,变量(标识符)是在赋值的同时创建的,只能由字母、数字和下划线(_)构成,区分大小写,且不能以数字打头

赋值

```
      1
      #一行赋值多个变量

      2
      num1, num2, num3 = 1, 2, 3
      变量不需要使用任何特定类型声明,

      3
      num4 = num5 = num6 = 4
      其至可以在设置后更改其类型

      5
      #字符串赋值
      字符串变量可以使用单引号或双引号

      8
      str2 = "字符串"
      进行声明

      9
      print(str1+str2)
      进行声明
```

变量就是变量,它没有类型,我们所说的"类型"是变量所指的内存中对象的类型

保留字

保留字是 Python 中一些已经被赋予特定意义的单词,不能用保留字作为标识符给变量、函数、类、模板以及其他对象命名。

and	as	assert	break	class	continue
def	del	elif	else	except	finally
for	from	False	global	if	import
in	is	lambda	nonlocal	not	None
or	pass	raise	return	try	True
while	with	yield			

区分大小写

表达式

产生或计算新数据值的程序代码片段称为"表达式",将表达 式转换为基础数据类型的过程称为求值

表达式

```
1 32
2 "hello world!"
3 x = 1+2+5
4 print(x)
```

字面量是最简单的表达式

表达式可看成是数据与运算符 (加减 乘除等) 的组合

8

Python的基础数据类型有哪些?

小结

- 口解释性、互动性和面向对象的高级脚本语言
- 口 利用Anaconda搭建Python开发环境
- 口 强大的Python模块
- □ Python基础语法,注释、缩进、输入输出、赋值等

下一节: Python数据类型 (数字和字符串)