

1. Stwórz graf ze slajdu 3 w postaci listy oraz macierzy

W dalszych zadaniach załóż że jako input dostajesz listę krawędzi (tak jak na slajdzie 13)

2. Stwórz funkcję liczącą liczbę wierzchołków w grafie
3. Stwórz funkcję liczącą ilość krawędzi w grafie
4. Stwórz funkcję liczącą stopień wierzchołka - $\deg(v)$