

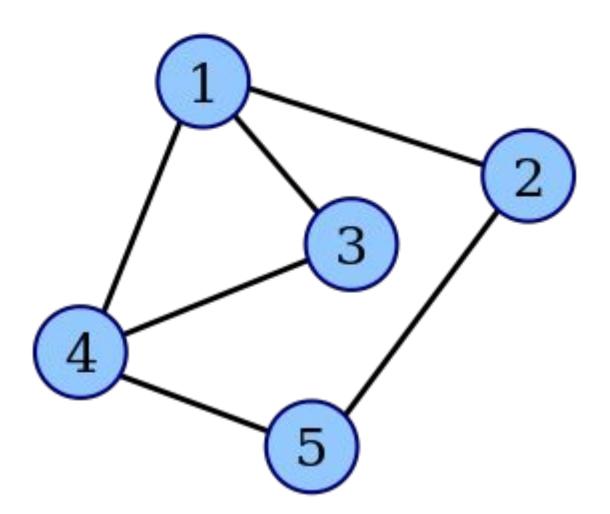
Algorytmy Grafowe

Dzień 1

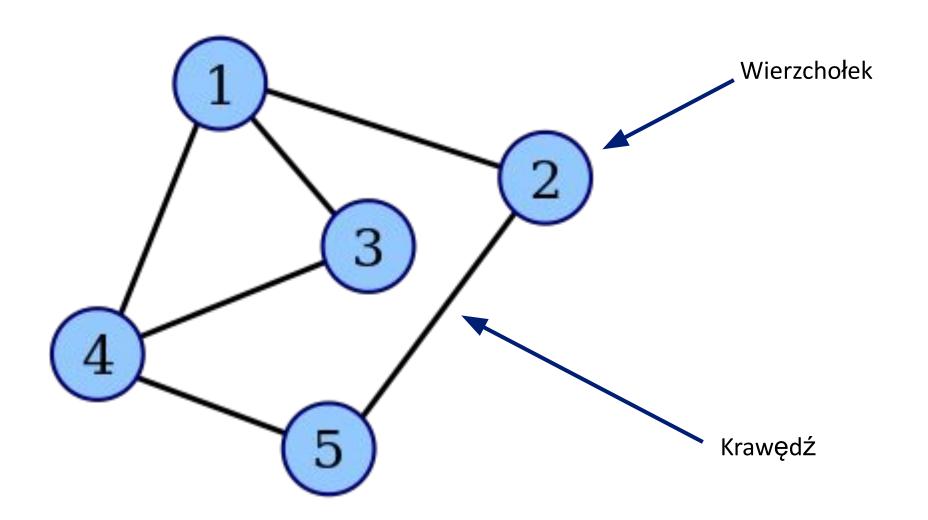


Grafy

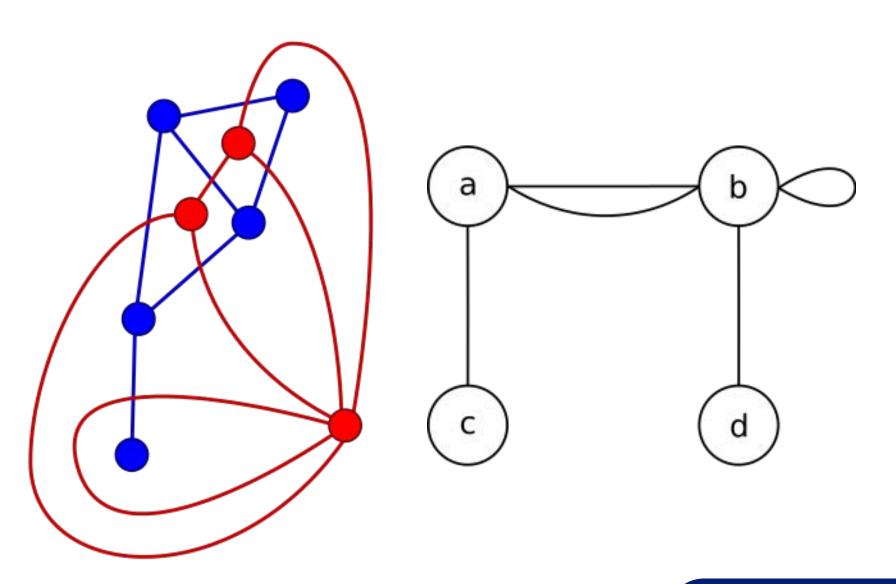




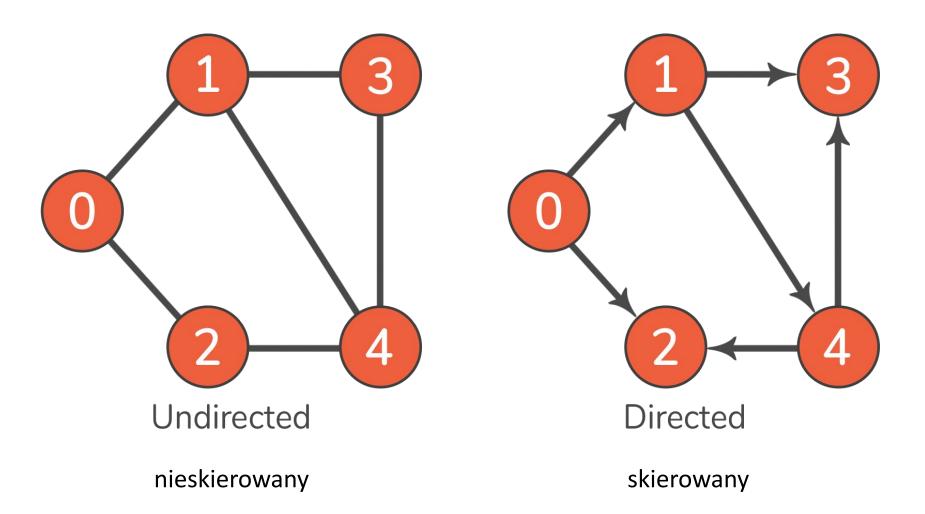






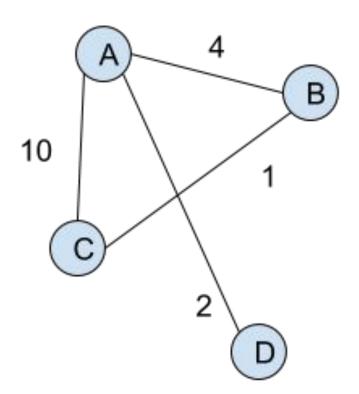




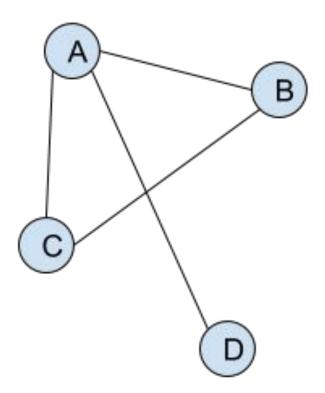




ważony Weighted Graph



nieważony Unweighted Graph





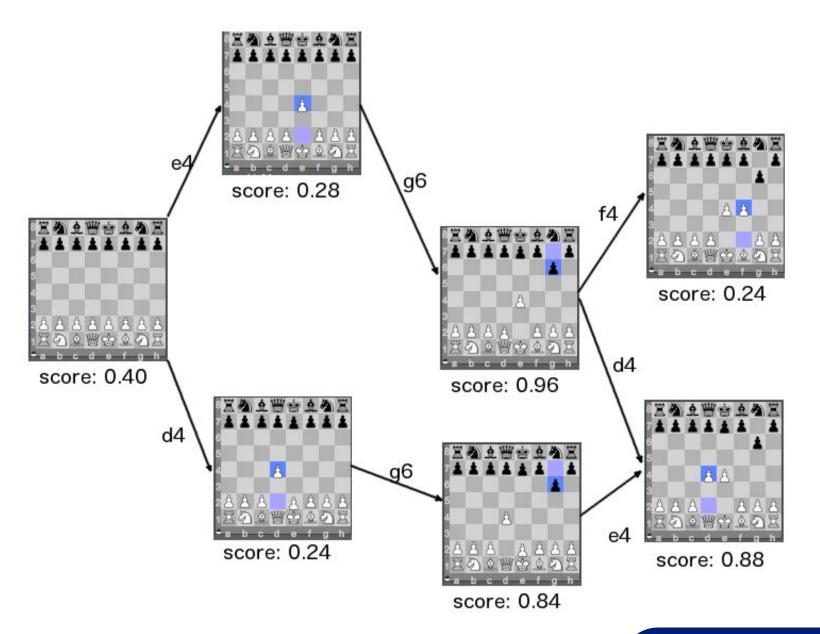




Holenderska kolej

- wierzchołki stacje
- krawędzie tory
- nieskierowany / obustronnie skierowany
- ważony (czas, koszt, odległość)







Szachy

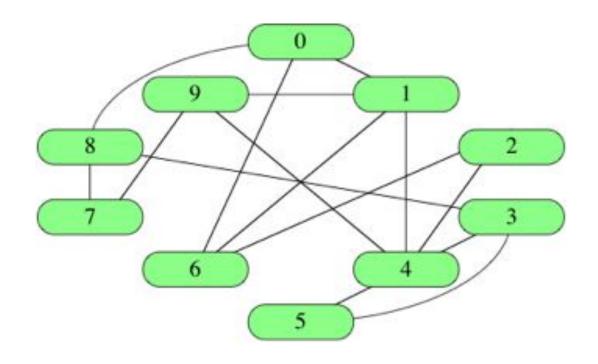
- wierzchołki pozycje na szachownicy
- krawędzie ruchy
- skierowany
- nieważony / ważony czas



Przedstawienie w komputerze



Listy Krawędzi

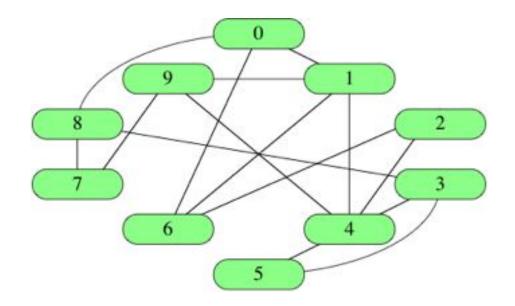


[[0,1], [0,6], [0,8], [1,4], [1,6], [1,9], [2,4], [2,6], [3,4], [3,5], [3,8], [4,5], [4,9], [7,8], [7,9]]



Macierz Sąsiedztwa

```
[ [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0], [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0], [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1], [0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0], [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1], [0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1], [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1], [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0], [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]]
```





Porównanie

	macierze	listy
pamięć w komputerze	baaaardzo dużo	mało
szukanie wszystkich połączeń	długo	szybko
czy połączenie (A,B) istnieje	szybko	długo



Notacja

- V(G) liczba wierzchołków grafu G
- E(G) liczba krawędzi grafu G
- deg(v) ilość połączeń danego wierzchołka
- W(e) waga krawędzi



Pytania

