

Alejandro Santiago

DESARROLLADOR FRONTEND

5512406221 | xlesthathx@hotmail.com | [LinkedIn/in/alejandrosantiagodev](#) | [GitHub/SirLestat](#) | Álvaro Obregón, Ciudad de México

RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador frontend con experiencia en tecnologías modernas como React, JavaScript, Tailwind CSS y Next.js. He trabajado en el desarrollo de aplicaciones interactivas y escalables, con un enfoque en optimización del rendimiento y mejora de la experiencia de usuario. Me especializo en **diseño responsive**, utilizando un enfoque **mobile first**, y en la creación de interfaces intuitivas. Realizo maquetaciones y diseños en **Figma** y sigo buenas prácticas de diseño **UX/UI**. Tengo experiencia en integración de **APIs** utilizando **Axios** y **Fetch** en la creación de soluciones eficientes.

HABILIDADES

Lenguajes de programación: JavaScript | TypeScript(Básico) | Python
Frameworks y bibliotecas: React | Next.js | Node.js | Express (Básico) | Material UI | Tailwind CSS
Herramientas y tecnologías: Git | Visual Studio Code | Figma | Insomnia | Postman | Axios | Fetch
Bases de datos: PostgreSQL (Básico)
Sistemas operativos: Windows | macOS | Linux
Otros: HTML | CSS

EXPERIENCIA

Desarrollador de Software

CFE TEIT - Ciudad de México | Enero 2024 – Enero 2025

- Desarrollé aplicaciones web utilizando **JavaScript**, **React** y **Next.js**, con un enfoque en crear interfaces de usuario escalables y responsivas.
- Implementé el diseño de interfaces con **Material UI** y **Tailwind CSS**, mejorando la experiencia del usuario en dispositivos móviles y de escritorio.
- Trabajé en la **integración de APIs** y gestioné formularios complejos con **Formik**, asegurando la calidad y eficiencia de las soluciones.

Docente de Tecnología

PILARES - Ciudad de México | Febrero 2023 – Enero 2024

- Impartí clases de **HTML**, **CSS**, **SQL** y **Python** a estudiantes de diversos niveles.
- Participé como moderador en eventos tecnológicos y coach en un hackatón.
- Lideré un equipo en el Hackatón Mictlán, logrando quedar finalistas con el prototipo de la app Rintel, enfocada en mejorar el transporte público a través de una mejor planificación de rutas y horarios.

EDUCACIÓN

Bachillerato, Carrera Técnica en Computación

Escuela Nacional Preparatoria No. 8 Miguel E. Schulz - Ciudad de México | 2017

PROYECTOS

Rintel (Prototipo de App Móvil para Hackathon)

PILARES Hackatón Mictlán | Octubre 2023

Descripción: Desarrollé un prototipo de aplicación móvil para mejorar el transporte público en la Ciudad de México, optimizando rutas, horarios y seguridad de los pasajeros.

- Quedamos finalistas en el hackatón "Mictlán" con este proyecto, que presentó una solución innovadora para el transporte público.
- Utilicé **Figma** para diseñar y crear un prototipo de alta fidelidad, lo que permitió una visualización clara y efectiva de las interfaces.
- El prototipo cuenta con un flujo de usuario intuitivo, lo que facilita la navegación y mejora la experiencia del usuario en la app.

Ver proyecto: <https://bit.ly/hackathonmictlan>

Album App

Proyecto Personal | Septiembre 2024

Descripción: Desarrollo de una aplicación web para gestionar y visualizar álbumes de fotos, utilizando **React**, **Material UI** y **React Router**, con un enfoque en interactividad, optimización de la experiencia de usuario y diseño **mobile first**.

Características principales:

- **Modals con Portals de React:** Mejora la experiencia del usuario al mostrar detalles sin recargar la página, manteniendo el estado global de la app.
- Rutas dinámicas con **React Router:** Permite una navegación fluida entre álbumes y fotos, asegurando una estructura escalable y modular.
- **Consumo de APIs:** Obtención y renderizado de datos en tiempo real, asegurando una interactividad dinámica y eficiente.
- Interfaz moderna y responsiva: Diseñada con **Material UI**, adaptándose a distintos dispositivos para una mejor accesibilidad.
- Desplegado en **Vercel:** Garantizando velocidad y estabilidad con tiempos de carga optimizados.

Ver Proyecto: <https://album-app-mu.vercel.app/>

Todo List

Proyecto Personal | Junio 2024

Descripción: Creación de una aplicación de lista de tareas utilizando **React** y **Material UI**, con almacenamiento local para la gestión de tareas, con un enfoque **mobile first**.

- Implementé un manejo eficiente de tema oscuro y claro, permitiendo al usuario cambiar entre ambos estilos con facilidad.
- Utilicé técnicas avanzadas de gestión de arreglos y métodos de lista de **JavaScript**, mejorando el rendimiento y la escalabilidad de la aplicación.
- Apliqué renderizado condicional con **React** para mostrar las tareas de acuerdo con el estado y las interacciones del usuario.

Ver el Proyecto: <https://todolist-alejandrosantiago.vercel.app/>

PORTAFOLIO

<https://portfolio-alejandro-santiago.vercel.app/>