Übungsblatt:	13	1. Abgabepartner*in:	Alan Turing
Aufgabe:	37	2. Abgabepartner*in:	Donald Knuth
Abgabegruppe:	42	3. Abgabepartner*in:	Ada Lovelace

Dies ist eine MEX-Vorlage für Übungszettelabgaben im Fach Informatik, die das listingsutf8-Paket nutzt. Dieses ist in der Regel sofort nutzbar und erfordert keine weitere Einrichtung. Das Syntax Highlighting ist hier jedoch nicht ganz so detailliert wie beim minted-Paket, für das in meinem Git-Repository<sup>1</sup> ebenfalls eine Vorlage bereitgestellt wird. Nachfolgend gibt es ein paar Hinweise, wie diese Vorlage zu verwenden ist.

## Disclaimer

Ich kann leider grundsätzlich keinen ET<sub>E</sub>X-Support anbieten und verweise daher auf gängige Suchmaschinen und die T<sub>E</sub>X-Community von StackExchange<sup>2</sup>. Sucht man den LaTeX-Befehl für ein bestimmtes Symbol, ist Detexify<sup>3</sup> praktisch.

## Verwendung

Als Test solltet ihr versuchen, die Datei abgaben-listings.tex in einem TeX-Editor zu öffnen und zu kompilieren. Dabei handelt es sich um den TeX-Code zu genau diesem Dokument. Wenn das nicht klappt, kann das folgende Gründe haben:

- ▶ In den Umgebungsvariablen des Systems fehlt das Verzeichnis der धा-∑X-Distribution.
- ▶ Der Compiler wird nicht mit der Shell-Escape-Option aufgerufen. Ggfs. sollte in den Einstellungen des Editors nachgeschaut werden, dass pdflatex mit der Option -shell-escape aufgerufen wird.
- ▶ Irgendwas anderes. Man prüfe die Ausgabe des Compilers.

Wenn alles geklappt hat, könnt ihr diese Vorlage verwenden. Ich habe als Einstiegshilfe unten drei Beispiele zur Einbindung von C-Code eingefügt. Die Verwendung der entsprechenden TeX-Befehle sollte anhand der Datei abgaben-listings.tex erschließbar sein. Weitere Hinweise und Konfigurationsmöglichkeiten findet man in der Paketdokumentation<sup>4</sup>.

**Nicht vergessen:** Ein automatisches Syntax Highlighting entbindet **niemals** von der Pflicht, gut lesbaren und gut nachvollziehbaren Code zu produzieren.

Phil Steinhorst

https://github.com/phist91/latex-templates

<sup>1</sup>https://github.com/phist91/latex-templates

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://tex.stackexchange.org/

<sup>3</sup>http://detexify.kirelabs.org/

<sup>4</sup>http://texdoc.net/texmf-dist/doc/latex/listings/listings.pdf.

## Beispiel für direkt eingegebenen C-Code:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char** argv){
4    int i;
5    for(i = 0; i < argc; i++){
6        printf("%s \n", argv[i]);
7    }
8    return 0;
9 }</pre>
```

## Beispiel für C-Code, der aus einer eigenen Datei eingebunden wird:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char** argv){
4    int i;
5    for(i = 0; i < argc; i++){
6       printf("%s \n", argv[i]);
7    }
8    return 0;
9 }</pre>
```

Beispiel für Inline-C-Code: int main(int argc, char\*\* argv)