

Informatik I – Grundlagen der Programmierung

Einführung in LaTeX



- 1. Was ist LaTeX?
- 2. Wie funktioniert das?
- 3. Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?

1. Was ist LaTeX?

- 2 Wie funktioniert das?
- 3 Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?

Was ist LaTeX?

- Textsatzsystem zum Setzen ansprechender Texte mit mathematischen Inhalten.
- ► Eigentlich: Erweiterung für das Textsatzsystem TeX
- ▶ De-facto-Standard in Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und mathematiknahen Disziplinen [1]
- frei [2]



Warum LaTeX?

LaTeX bietet zahlreiche Vorteile gegenüber gängigen Textverarbeitungsprogrammen: [1]

- Klare Trennung von Inhalt und Formatierung
- Schnell und stabil auch bei komplexen Dokumenten
- ► Einfacheres und mächtigeres Setzen mathematischer Formeln
- Plattformunabhängig
- Flexibilität diese Präsentation wurde mit LaTeX erstellt!
- Ausgeprägte Modularität
- Automatisiertes Erstellen von Inhaltsverzeichnissen, Abschnittsnummerierungen, Literaturverzeichnissen,...
- Programmierbar durch Kontrollstrukturen
- Zuverlässiges Zitieren und cross referencing
- Unterstützt Vektorgrafiken
- Automatisches Syntax Highlighting
- ..

1 Was ist LaTeX?

2. Wie funktioniert das?

- 3 Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?



TeX-Dateien

- ► Beim "TeXen" verfasst man zunächst **Quellcode** in einer simplen Textdatei mit . tex-Endung:
- 1 \documentclass{article}
- 2 \begin{document}
- 3 Hello world!
- 4 \end{document}
- ► Ein Compiler erzeugt daraus ein gewünschtes Output-Format:

pdflatex HelloWorld.tex

Hello world!

Standard-Compiler (und empfohlen für PDF-Ausgabe): pdflatex



► Eine TeX-Datei (.tex) beginnt in der Regel mit einer so genannten **Präambel**:

```
1 \documentclass[a4paper]{scrartcl}
2 \usepackage[ngerman]{babel}
3 \usepackage[utf8]{inputenc}
4 \usepackage[T1]{fontenc}
5 \usepackage[a4paper,top=3cm,bottom=2cm,left=3cm,right=3cm]{geometry}
6 \usepackage{ammath}
7 \usepackage{graphicx}
8 \usepackage[colorlinks=true, allcolors=blue]{hyperref}
9 \title{Das ist der Titel}
10 \author{Ich bin der Autor}
```

- In dieser werden alle Einstellungen des Dokuments festgelegt, wie z.B. Layout, eigene Befehle und zusätzliche Pakete. Dies erzeugt noch keinen sichtbaren Output!
- Notwendig: \documentclass { . . . }-Befehl zu Beginn zum Festlegen der Dokumentklasse.
 - Empfohlen: KOMA-Script-Klassen (scrartcl, scrreprt, scrbook, ...) statt der Standardklassen (article, report, book, ...)

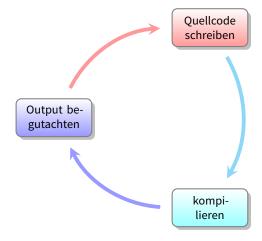


 Der eigentliche Inhalt, der ausgegeben werden soll, befindet sich in der document-Umgebung:

```
\documentclass[a4paper]{scrartcl}
   \usepackage[ngerman]{babel}
   \usepackage[utf8]{inputenc}
   \usepackage[T1]{fontenc}
   \usepackage[a4paper.top=3cm,bottom=2cm,left=3cm,right=3cm]{geometry}
   \usepackage{amsmath}
   \usepackage{graphicx}
   \usepackage[colorlinks=true, allcolors=blue]{hyperref}
   \title{Das ist der Titel}
   \author{Ich bin der Autor}
10
11
   \begin{document}
12
        Ich bin der Inhalt des Dokuments!
13
    \end{document}
```

Text nach \end{document} wird nicht verarbeitet.







- 1 Was ist LaTeX?
- 2 Wie funktioniert das?
- 3. Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?



- 1. Was ist LaTeX?
- 2 Wie funktioniert das?
- 3. Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabeller
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?



Mathematische Formeln

Mathematische Formeln können auf verschiedene Arten und Weisen im so genannten **math mode** gesetzt werden:

► Innerhalb von Fließtext (inline) mittels \$...\$:

```
Input: Die Formel a^2 + b^2 = c^2 steht inline.
```

Output: Die Formel $a^2 + b^2 = c^2$ steht inline.

Das sieht bei in die Höhe wachsenden Formeln unschön aus:

```
Input: Die Formel x := \frac{1}{1+\frac{1}{1+\frac{1}{2}}}
```

sprengt die Zeilenhöhe, was mitten im Fließtext sehr

unschön aussieht.

Output: Die Formel
$$x:=\frac{1}{1+\frac{1}{1+\frac{1}{n}}}$$
 sprengt die Zeilenhöhe, was mitten im

Fließtext sehr unschön aussieht.

Die Formel

Output:

Die Formel

$$x := \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{2}}}$$

wird abgesetzt und zentriert dargestellt.

Mehrzeilige Formeln und Rechnungen

So nicht:

```
f(x) = x^2 + 2x - 7$ \ f'(x) = 2x+2$ \ f''(x) = 2$
```

Output:

$$f(x) = x^2 + 2x - 7$$

$$f'(x) = 2x + 2$$

$$f''(x) = 2$$

Für mehrzeilige Rechnungen bieten sich Umgebungen wie align an.

```
begin{align}
  f(x) &= x^2 + 2x - 7 \\
  f'(x) &= 2x+2 \\
  f''(x) &= 2
\end{align}
```

$$f(x) = x^2 + 2x - 7 \tag{1}$$

$$f'(x) = 2x + 2 \tag{2}$$

$$f''(x) = 2 \tag{3}$$

- ► Zeilen werden so ausgerichtet, dass die & untereinander stehen.
- Nummerierung kann mit \nonumber pro Zeile ausgeschaltet werden oder man nutzt align∗ statt align.
- Andere nützliche Umgebungen sind equation, gather, array.
- Lieber vermeiden: eqnarray-Umgebung [3]

Nummerieren von Formeln

▶ Das Nummerieren von Formeln hat den Sinn, dass man sich an anderer Stelle auf diese Formel beziehen kann, ohne dass man die Formel erneut aufschreiben muss.

```
\label{light} $$ \sum_{i=0}^{n} x^i &= \frac{1-x^{n+1}}{1-x} \left( -x^{n+1} \right) \\ \sum_{i=0}^{n} x^i &= 2 - \frac{1}{2^n} \left( -x^{n+1} \right) \\ \left( -x^{n+1} \right) &= 2 - \frac{1}{2^n} \left( -x^{n+1} \right) \\ \left( -x^{n+1} \right) &= 2 - \frac{1}{2^n} \\ \left( -
```

Formel \eqref{formel-B} ist ein Spezialfall von Formel \eqref{formel-A}.

Output:

$$\sum_{i=0}^{n} x^{i} = \frac{1 - x^{n+1}}{1 - x} \tag{4}$$

$$\sum_{i=0}^{n} \frac{1}{2^i} = 2 - \frac{1}{2^n} \tag{5}$$

Formel (5) ist ein Spezialfall von Formel (4).

Nummerieren von Formeln

```
\begin{align} $\sup_{i=0}^n x^i &= \frac{1-x^{n+1}}{1-x} \left( -A \right) \\ \sum_{i=0}^n x^i &= \frac{1-x^{n+1}}{1-x} \left( -A \right) \\ \sum_{i=0}^n x^i &= 2 - \frac{1}{2^n} \left( -A \right) \\ \left(
```

Formel \eqref{formel-B} ist ein Spezialfall von Formel \eqref{formel-A}.

- ▶ Dafür gibt es die Befehle \label, um eine Formel zu benennen, und \eqref, um sie anhand des vergebenen Namens zu referenzieren.
- LaTeX kümmert sich selbst um eine konsistente Nummerierung!
- ▶ Ähnlich können auch Abschnitte, Tabellen, Abbildungen, ... referenziert werden.



Angeben von Funktionen

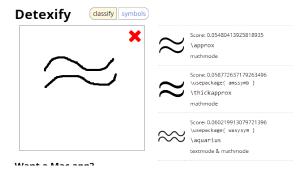
```
\begin{align*}
  f \colon \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\
  x &\longmapsto x^2
\end{align*}
```

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$x \longmapsto x^2$$



Mathematische Symbole

► Falls man einen Befehl für ein bestimmtes mathematisches Symbol sucht, hilft der Dienst **Detexify** weiter:



2. Wie funktioniert das?

3. Praktische Hinweise

- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?

Listen

Ein weiteres nützliches Hilfsmittel sind Listen. Ein wichtiges Paket dafür ist enumitem, das wie folgt in der Präambel eingebunden werden sollte:

```
\usepackage[shortlabels]{enumitem}
```

Eine nicht-nummerierte Auflistung erzeugt man mit der itemize-Umgebung:

```
1 \begin{itemize}
2 \item Item A
3 \item Item B
4 \item Item C
5 \end{itemize}
```

- Item A
- Item B
- Item C
- Aufzählungssymbol kann lokal durch eckige Klammern (\item[..]) oder global in der Präambel (\setlist[itemize]{label=..}) gesetzt werden.



Nummerierte Listen lassen sich mit der enumerate-Umgebung erzeugen:

```
begin{enumerate}[(i)]

item Item A

item Item B

item Item C

hitem Item C

hitem Item C

hitem Item C
```

- (i) Item A
- (ii) Item B
- (iii) Item C
- ▶ Durch die eckigen Klammern nach \begin{enumerate} kann die Nummerierung und Klammerung angepasst werden.
 - ► z.B. [(i)], [1)], [(a)],...
- ► Kann verwendet werden, um Aufgabenteile (a), (b), (c), ...voneinander zu trennen.



Als letztes die description-Umgebung:

```
1 \begin{description}
2  \item[increment:] fügt eine Scheibe hinzu
3  \item[decrement:] entfernt eine Scheibe, falls der Stab nicht leer ist
4  \item[is-empty:] liefert ja, falls der Stab leer ist, ansonsten nein.
5 \end{description}
```

Output:

increment: fügt eine Scheibe hinzu

decrement: entfernt eine Scheibe, falls der Stab nicht leer ist is-empty: liefert ja, falls der Stab leer ist, ansonsten nein.



- 1. Was ist LaTeX?
- 2 Wie funktioniert das?

3. Praktische Hinweise

- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?



► Für **Tabellen** eignet sich die tabular-Umgebung:

```
begin{tabular}{|lc|r|}

hline

linksbündig & zentriert & rechtsbündig \\ hline

Hallo & Hallo \\ hline

hed{tabular}
```

linksbündig	zentriert	rechtsbündig
Hallo	Hallo	Hallo

- Hinter \begin{tabular} wird die Anzahl und Ausrichtung der Spalten (1,c,r) und Rahmen (|) angegeben.
- ▶ Daten werden anschließend zeilenweise angegeben: & wechselt zur nächsten Spalte und \beendet die Zeile, \hline zeichnet horizontale Linien.
- ▶ In einigen Editoren, z.B. TeXstudio, gibt es Assistenten dafür.

Matrizen

▶ Ähnlich können im *math mode* auch Matrizen eingegeben werden:

$$A := \begin{pmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 \\ 1 & b & b^2 & b^3 \\ 1 & c & c^2 & c^3 \\ 1 & d & d^2 & d^3 \end{pmatrix}$$

- 1 Was ist LaTeX?
- 2. Wie funktioniert das?
- 3. Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?



Whitespace

LaTeX kümmert sich eigenständig um die Einhaltung des Layouts. **Whitespace** (Leerzeilen, Tabulatoren, Zeilenumbrüche) wird daher im großen Stil ignoriert.

```
1 Hallo Welt !
2 Hallo Welt!
```

Output:

Hallo Welt! Hallo Welt!

- ► Vorteile:
 - Quellcode kann durch Einrückungen übersichtlich gehalten werden.
 - Weniger Gefahr, das Layout zu zerschießen.
 - » "Ein Satz pro Zeile" möglich (hilfreich bei Benutzung von Versionskontrollsystemen wie git)
- ► Einen Zeilenumbruch (= Absatzwechsel) erreicht man durch Einfügen einer Leerzeile. Das funktioniert aber nur ein Mal pro Stelle.
- Benötigt man mehr Abstand, bieten sich Befehle wie \quad, \hspace{..}, \vspace{..},... an.

Anführungszeichen

Das Verwenden von "..." kann zu Schwierigkeiten führen:

```
"Hallo Welt!"
2
3 "Ausgabe"
```

Output:

"Hallo Welt!"

Äusgabe"

- ► Grund: Früher mussten " verwendet werden, um deutsche Umlaute eingeben zu können, z.B. \"a für ein ä.
- ▶ Dank \usepackage[utf8]{inputenc} kann man mittlerweile Umlaute direkt eingeben.
- Besser: Befehl \enquote { . . } nutzen! Erzeugt je nach Sprache die passenden Anführungszeichen.
- ▶ \enquote{Ausgabe} → "Ausgabe"

Fließtext im math mode

- ▶ Wichtig! Im math mode (z.B. innerhalb von \$..\$ oder \[..\]) sollte man niemals Fließtext setzen! Das führt zu Problemen beim Zeichenabstand (bad kerning)
- ► **Beispiel**: \$x_{Staffel}\$ führt zu

$$x_{Staffel}$$

- ▶ Besser: Text in \text{..}, \mathrm{..} oder Ähnliches setzen.
- \$x_{\text{Staffel}}\$

 χ Staffel

\$x_{\mathrm{Staffel}}\$

 χ_{Staffel}

\$x_{\mathit{Staffel}}\$

 $x_{Staffel}$



```
begin{align*}
    sgn : \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\
    x &\longmapsto
    \begin{cases}
        1, & falls x > 0 \\
        0, & falls x = 0 \\
        -1, & falls x < 0
    \end{cases}
</pre>
```

$$sgn: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto \begin{cases} 1, & fallsx > 0 \\ 0, & fallsx = 0 \\ -1, & fallsx < 0 \end{cases}$$

Besser:

```
\begin{align*}
  \operatorname{sgn} \colon \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\
    x &\longmapsto
    \begin{cases}
        1, & \text{falls } x > 0 \\
        0, & \text{falls } x = 0 \\
        -1, & \text{falls } x < 0
  \end{cases}
\end{align*}</pre>
```

$$\operatorname{sgn} \colon \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto \begin{cases} 1, & \text{falls } x > 0 \\ 0, & \text{falls } x = 0 \\ -1, & \text{falls } x < 0 \end{cases}$$

2 Wie funktioniert das?

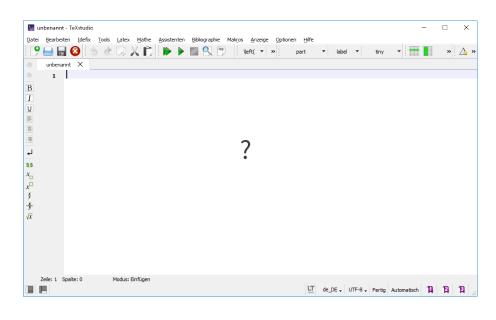
- 3. Praktische Hinweise
- 3.1 Mathematische Formeln
- 3.2 Listen
- 3.3 Tabellen
- 3.4 Häufige Fehler
- 4. Wie fange ich an?



Distributionen und Editoren

Um LaTeX auf dem eigenen Rechner zu verwenden, benötigt man zwei Dinge:

- ► Eine **LaTeX-Distribution**, die alle benötigten Binaries und Pakete enthält.
 - Empfehlung für alle Plattformen: TeX Live
 - ▶ Nicht empfohlen (Windows): MiKTeX (Paketverwaltung hat Macken...)
 - Nicht empfohlen (Unix): LaTeX über die Paketverwaltung des Betriebssystems installieren (oftmals veraltet)
- ► Einen guten Editor.
 - Sollte Syntax Highlighting und Code-Vervollständigung beherrschen sowie das Kompilieren auslösen können.
 - ► Persönliche Empfehlung: **TeXstudio**
- ► Alternativ: Online-Dienste wie **ShareLaTeX** oder **Overleaf** nutzen.





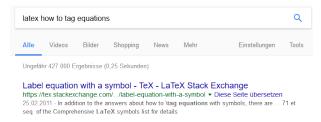
LaTeX-Vorlagen

- Das Erstellen einer eigenen Vorlage kostet viel Zeit und Nerven...
- Daher ist es vollkommen in Ordnung, auf bestehende Vorlagen zurückzugreifen.
- Im Learnweb stehen zwei Vorlagen für Übungszettelabgaben zu Verfügung.
 - Wichtige Pakete und nützliche Befehle sind bereits eingerichtet.
 - Racket- und Java-Quellcode kann mit Syntax Highlighting eingebunden werden.
 - ▶ Präambel ist der Übersichtlichkeit halber in separate Datei config.tex ausgelagert.
 - Kann beliebig angepasst werden.



Hilfestellungen

 Suchmaschine eurer Wahl mit passenden (vorzugsweise englischen) Begriffen oder Ausgaben des Compilers füttern.



- LaTeX Stack Exchange: https://tex.stackexchange.com
- Im Diskussionsforum im Learnweb
 - ► Fragen sollten hier möglichst konkret gestellt werden, etwa "Wie kann ich ... bewerkstelligen?", aber nicht "Kann jemand meinen Fehler suchen?"



- [1] Comprehensive TeX Archive Network (CTAN). Why TeX? URL: https://www.ctan.org/tex/(besucht am 21.10.2017).
- [2] Open Source Initiative (OSI). *LaTeX Project Public License (LPPL)*. 2008. URL: https://opensource.org/licenses/lppl (besucht am 21. 10. 2017).
- [3] Lars Madsen. Avoid eqnarray! URL: http://tug.org/TUGboat/tb33-1/tb103madsen.pdf (besucht am 21.10.2017).