TBL 3 - Representation of numbers

- **1.** Indica, para cada uma das seguintes frases, se é verdadeira ou falsa. Se for falsa, corrige-a e faz com que passe a ser verdadeira.
- **a.** O sistema numérico decimal é posicional, ao contrário do binário que é eletrónico.
- **b.** O sistema binário é diferente dos outros sistemas numéricos, pois não usa algarismos, nem dígitos, mas sim bits.
- c. Para se representar um conjunto de 8.000 símbolos, pode usar-se um código com 14 bits.
- **d.** $1111\ 0000_2 > 0111\ 0000_2$.
- **e.** Matematicamente, é possível transformar diretamente qualquer número natural representado numa dada base numa representação numa outra base.
- **f.** As representações de números positivos em complemento para um e em complemento para dois são iguais.
- **g.** Em representações binárias, a soma de um número positivo com outro negativo pode dar origem a uma situação de *overflow*.
- **2.** Converte os seguintes números para as bases indicadas:
- **a.** 66₁₀ para as bases 2, 7 e 15.
- **b.** $AB7_{13}$ para as bases 2, 6 e 8.
- **3.** Um código usa cinco dígitos em base 12 para representar números naturais.
- a. Indica, em base 10, qual é o maior valor representável nesse código.
- **b.** Representa, em binário natural, o valor que corresponde ao número $0035A_{12}$ representado nesse código.
- c. Representa o número +382 nesse código.
- **4.** Considera a representação de números inteiros positivos e negativos.
- a. Representa o número -286 em sinal-magnitude usando 14 bits.
- **b.** Calcula o valor decimal do padrão binário 1001 0111 0010₂ em complemento para dois (12 bits).
- c. Repete o cálculo da alínea anterior considerando que o padrão está em complemento para um.
- **5.** Considera a versão com 14 bits para representação de números em vírgula flutuante (que segue os mesmos princípios da norma IEEE 754): seis bits para o expoente, sete bits para a mantissa e um bit para o sinal.
- a. Indica qual o bias (excesso) usado no expoente.
- **b.** Calcula o valor (em decimal) do número representado pelo padrão hexadecimal $2FE0_{16}$
- c. Sabe-se que o valor $+2056,125_{10}$ não pode ser representado exatamente nesta versão da norma. Indica o padrão binário com que é representado esse valor, se for aproximado por truncatura.
- **d.** Indica o número mínimo de bits que teria de conter a mantissa para que o valor indicado na alínea anterior pudesse ser representado de forma exata (i.e., sem ser de forma aproximada).
- **e.** Representa e calcula o valor (em decimal) do número negativo com maior valor absoluto que pode ser representado nesta versão da norma