

TBL 6 - Code optimisations

Considera o seguinte programa em C, que implementa um algoritmo recursivo para calcular o número de notas positivas. O programa, dado um array de números inteiros, conta quantos são maiores do que 9.

```
1    #include <stdio.h>
2    int N=5;
3    int grades[] = {19, 6, 17, 10, 8};

4    int countGreater(int threshold, int a[], int N) {
5        int res = 0;
6        if (N>0) {
7            res = a[0] > threshold;
8            res += countGreater(threshold, a+1, N-1);
9        }
10       return res;
11   }

12   int main () {
13       int numPositives = countGreater(9, grades, N);
14       printf("Positivas: %d\n", numPositives);
15       return 0;
16   }
```

1. Interpreta e executa a função de forma a perceberes o seu funcionamento. Usa as funcionalidade disponíveis em www.onlinegdb.com.
 - a. Ativa um *breakpoint* na linha assinada a bold, clicando à esquerda do seu número.
 - b. Executa o programa em modo 'Debug' (linguagem C).
 - c. Na consola, usa o comando 'run' para iniciar a execução; a execução deve parar no breakpoint definido.
 - d. Na seção 'Display Expressions', monitoriza as expressões `a`, `a[0]`, `N` e `res`.
 - e. Executa o comando 'step' para avançar a execução linha a linha; atenta às secções 'Call Stack' e 'Display Expressions' à medida que a recursividade avança.
2. Analisa o código assembly da função utilizando o gcc. Usa o godbolt.org com as seguintes configurações:
 - Linguagem: C
 - Versão do GCC: x86-64 gcc 4.9.1
 - Flags: -m32 -O0
 - No menu 'Output', desativa a opção "Intel asm syntax"
3. Analisa as instruções relativas às várias invocações da função `countGreater`.
 - a. Com `N=5`, quantas vezes é invocada a função?
 - b. E se o array tiver 500 notas (`N=500`)?
4. Identifica as instruções relativas à primeira invocação da função `countGreater`, pela função `main`, e desenha o respetivo quadro de ativação de pilha (*stack frame*). Detalha os conteúdos das várias células de memória e os respectivos deslocamentos (*offsets*) em relação ao registo `ebp`.
5. Recompila o programa substituindo a flag `-O0` por `-Os`.
 - a. Para além do código ter ficado mais compacto, que alteração estrutural foi introduzida pelo compilador?
 - b. Quantas vezes é agora invocada a função `countGreater`?
 - c. Por que razões terá sido feita esta reformulação?
 - d. Reescreve o código C de forma a aproximá-lo à versão otimizada pelo compilador.