

developerlucaslima@gmail.com

O Porto Alegre, Brasil

+55 54 99665-2594

Perfil

Sou um desenvolvedor Full-Stack com habilidades de design. Tenho experiência no uso de ferramentas como Illustrator, Photoshop e Figma para criar wireframes e protótipos. Minha expertise em desenvolvimento abrange áreas web e mobile, com proficiência em Java (SpringBoot e Java Android) e JavaScript (Node.js/Nest.js e React/Next.js). A integração dessas habilidades me permite colaborar de perto com equipes de design, garantindo a implementação eficaz da visão do projeto. Além disso, tenho conhecimento em Docker, DDD, OOP, TDD e SOLID. Estou constantemente atualizando meu conjunto de habilidades para fornecer as melhores soluções disponíveis.

Links

Portfolio GitHub LinkedIn

Formação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Faculdade Descomplica, Porto Alegre

Fevereiro 2023 — Presente

Bacharel Ciencias Economicas (cancelado), Unisinos, São Leopoldo

Junho 2017 — Dezembro 2019

Cursos

Python, Udemy

Abril 2019 — Junho 2019

Full Stack JavaScript (Explorer - Ignite), Rocketseat

Novembro 2021 — Presente

Back-end Java (Ignite), Rocketseat

Novembro 2022

Inglês Avançado (C2), Erin (Irlanda)

Fevereiro 2019 — Julho 2019

Experiência profissional

Analista de Sistemas, Declink, Canela

Julho 2023 — Presente

Estou envolvido em diversas áreas, incluindo a modernização de projetos Java web legados e Spring Boot, com foco na atualização de tecnologias e otimização de desempenho. Além disso, estou desenvolvendo microserviços para aprimorar aplicações mobile já existentes, utilizando das metodologias do Jetpack Android.

Também realizo implementações de projetos com blockchain, aproveitando o Hyperledger Fabric para fortalecer a segurança das transações e garantir a integridade dos dados.

Além disso, estou integrando inteligência artificial em projetos mobile para proporcionar respostas a dúvidas e aprimorar a interação em chats com clientes, contribuindo para uma experiência de usuário mais eficaz.

Desenvolvedor Front-End, Santa Group - FiveM, Home Office

Julho 2022 — Fevereiro 2023

Concentrei-me principalmente no desenvolvimento de sites responsivos e interfaces para jogos, utilizando principalmente o ecossistema JavaScript (TypeScript, ReactJS, NextJS, Styled Components, TailWind, Zustand e Redux). Além disso, realizei a atualização de projetos mais antigos, adotando uma abordagem de desenvolvimento orientado a testes, o que me permitiu identificar e solucionar eventuais problemas de forma eficiente.

Designer, Freelancer, Gramado-RS

Janeiro 2019 — Março 2023

Atuei em diversas áreas, incluindo a criação de identidade visual e materiais de marketing, como cartões de visita, panfletos, outdoors, banners e embalagens. Além disso, produzi posts e conteúdo personalizado para atender às metas dos clientes nas redes sociais, e elaborei wireframes e finalização de produtos com ênfase na experiência do usuário (UX/UI)

Analista Financeiro, Rota Sul Agencia De Turismo, Gramado, RS

Julho 2015 — Julho 2020

Participei de diversas áreas, como contas a pagar, contas a receber e análises financeiras para desenvolver soluções criativas de redução de custos e identificação de melhorias no desempenho da empresa. Utilizei planilhas automatizadas e ferramentas avançadas para aumentar a eficiência e precisão das análises financeiras, destacando possíveis riscos e oportunidades de aprimoramento. Além disso, comuniquei conclusões e recomendações de forma clara e eficaz a tomadores de decisão e partes interessadas, contribuindo para o aprimoramento do desempenho financeiro da empresa.

Projetos Desenvolvidos

Fomulario Detran, Rio De Janeiro

Setembro 2023 — Setembro 2023

Desenvolvi um microserviço em Java para o Android, aprimorando um aplicativo para o Detran. Esse microserviço otimiza o processo de notificação de infrações, oferecendo funcionalidades como recuperação de informações de veículos com base na placa, inclusão de endereço com GPS e validação amigável de CPF/CNPJ, juntamente com máscara de entrada de texto.

O Detran, abreviação para 'Departamento Estadual de Trânsito', é responsável pela emissão de carteiras de motorista, registro de veículos, fiscalização de trânsito e iniciativas de segurança viária em estados individuais do Brasil.

Gyms Check Ins, Projeto Pessoal

Junho 2023 — Julho 2023

Desenvolvi uma aplicação de back-end para controle de check-in em academias, permitindo que os usuários façam check-in em apenas uma academia por dia e somente quando estiverem a menos

de 100 metros de distância. Este projeto serviu como um estudo dos princípios SOLID, TDD (com testes de unidade e testes de ponta a ponta), OOP e Docker para o DB PostgreSQL.

Notes, Projeto Pessoal

Janeiro 2023 — Janeiro 2023

"The Notes" é uma aplicação full-stack que permite aos usuários salvar notas e links, com a capacidade de adicionar tags personalizadas para facilitar a pesquisa e filtragem. Implementei um sistema CRUD que permite a edição e exclusão de notas, além de filtros e tags. A autenticação do usuário é realizada por meio do JWT. As tecnologias utilizadas no desenvolvimento incluem React, Styled Components, TypeScript, Node.js, SQLite, Knex.js, Express.js, JWT e Bcrypt.js.

SignIn/SignUp, Santa Group - FiveM

Novembro 2022 — Dezembro 2022

Desenvolvi um projeto de "Sign-In/Sign-Up" para uma empresa que opera servidores no jogo online GTA RP - FiveM. O projeto envolve a formulario para criação de contas com validação para nome de usuário, senha, idade e e-mail. Integrei o sistema com o Discord da empresa, gerando tokens de autenticação exclusivos para os usuários. Esses tokens permitiram que os usuários resgatassem itens dentro do jogo, como carros e motos, incentivando-os a participar da comunidade no Discord.

Competências

Python TypeScript
CSS Docker
Node.js HTML

Spring Framework Java Platform Enterprise Edition (J2EE)

Full Stack Development Git (Version Control System)

React.js (Javascript Library)

Docker (Software)

PostgreSQL Github
Git SVN

HTML & CSS JavaScript

React Native React

Node|S SQL

Java Android

Spring Boot Visual Studio Code

Android Studio Eclipse IDE