

Avaliação Heurística Grupo 6

1. Avaliação Look and Feel

Tarefa	Look	Feel
Estado do Carro	+/-	+/-
Estado do Condutor	+/-	-
Detetor de Movimentos	+	+/-

2. Avaliação Heurística

1. Heurística: 1
Problema: Não se percebe como inicia o Sistema.
Severidade: 2
2. Heurística: 2
Problema: Os indicadores do estado do condutor estão sempre com a cor verde, podendo induzir o condutor em erro em caso de haver algum problema.
Severidade: 3
3. Heurística: 4
Problema: Na funcionalidade de informações do carro, as imagens correspondentes às informações parecem botões.
Severidade: 4
4. Heurística: 4
Problema: Tenta-se desligar o sistema mas ele ao fim ao cabo continua ativo
Severidade: 3
5. Heurística: 5
Problema: Quando se clica no botão de Ajuda, a ajuda fica para sempre ativa.
Severidade: 3
6. Heurística: 8
Problema: Quando ligada a funcionalidade de detetor de movimento, e a seguir se acede ao menu, as informações ficam sobrepostas
Severidade: 3