ACH2002

Aula 18

Heaps (cont.)

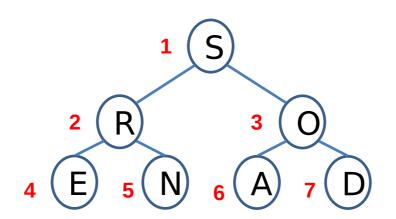


Lembrando parte da aula 15 (heapsort)



Heap

- Estrutura de dados para implementar fila de prioridades
- •Definição:
 - um *heap* é uma estrutura de dados contendo uma sequência de itens com chaves: c[1], c[2], ..., c[n] tal que $c[i] \ge c[2i]$ e $c[i] \ge c[2i+1]$, para todo i=1, 2, ..., n/2.
 - sequência é facilmente visualizada se for desenhada como uma árvore binária completa: as linhas que saem de uma chave levam a duas chaves menores de nível inferior.





Heap

• Algoritmos:

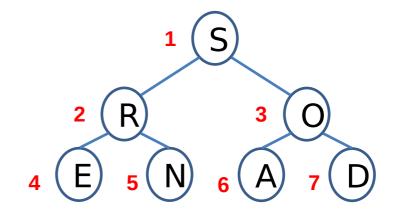
1 2 3 4 5 6 7

S R O E N A D

pai(i)
retorna | i/2|

filho_esquerdo(i)
 retorna 2i

filho_direito(i)
 retorna 2i+1



Complexidades dessas operações: O(1) !!!



Heap

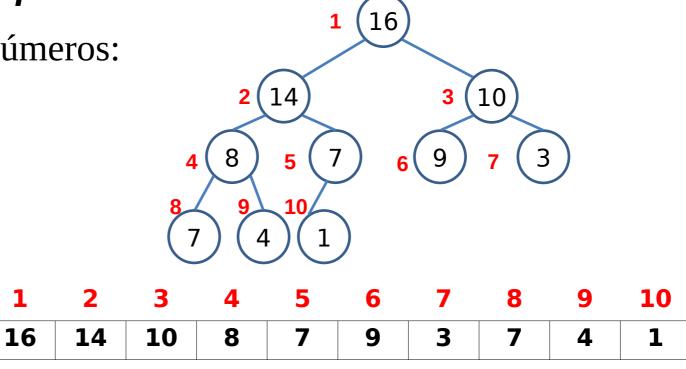
 Dado um arranjo A que representa um heap, definimos dois tipos de heap:

•**heap mínimo**: A[pai(i)] ≤ A[i]

• heap máximo: $A[pai(i)] \ge A[i]$

HeapSort usa heap máximo.

• Um exemplo com números:

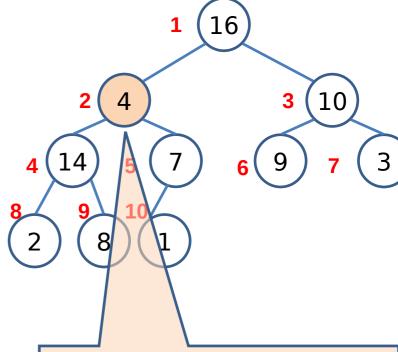




Refaz Heap Máximo

•Algoritmo:

```
refazHeapMaximo(A[],i)
l ← filho_esquerdo(i)
r ← filho_direito(i)
se l \le tamanho-do-heap[A] e A[l] > A [i]
       maior \leftarrow 1
senão
       maior \leftarrow i
fim se
se r \le tamanho-do-heap[A] e A[r] > A[maior]
       maior \leftarrow r
fim se
se maior \neq i
       trocar A[i] ↔ A[maior]
       refazHeapMaximo(A, maior)
fim se
```



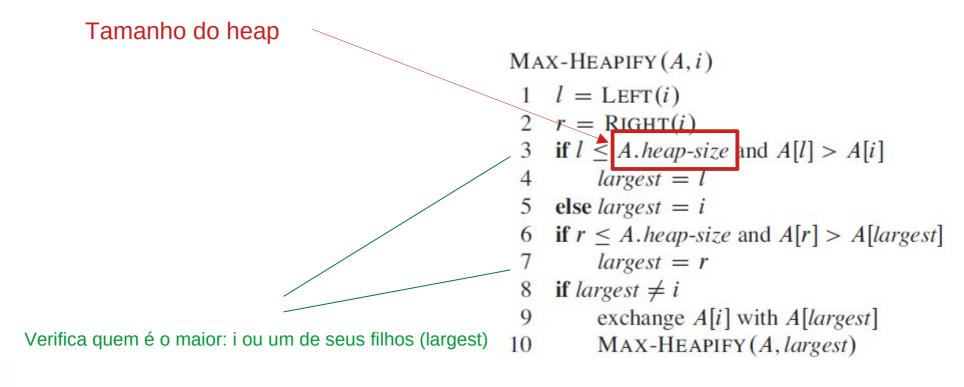
A[2] violando o *heap* porque é menor que seus filhos!
Solução:

Troca A[2] com o maior dos seus dois filhos!



Refaz Heap Máximo

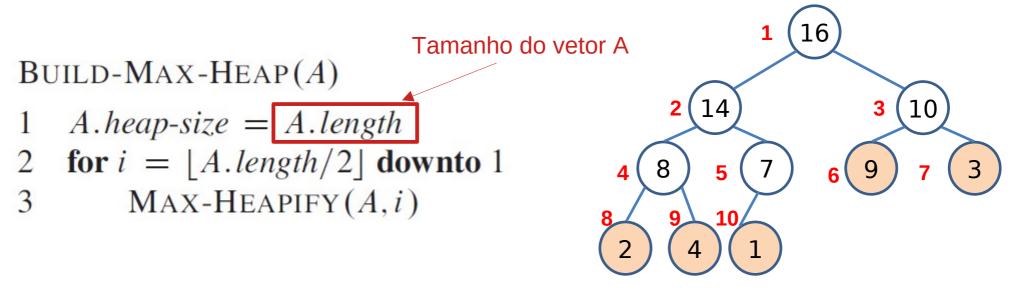
Corresponde à função MAX-HEAPIFY do livro do Cormen (que também descreve heap máximo)





Construção do Heap

Corresponde à função BUILD-MAX-HEAP do livro do Cormen (O(n))



constroiHeapMaximo(A[])

tamanhoHeap ← tamanho[A]

para i ← [tamanho[A]/2] até 1, com decremento -1

faça refazHeapMaximo(A,i)

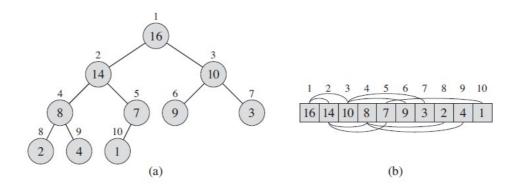


Hoje: extração do heap e incremento de chave



Extração do Heap

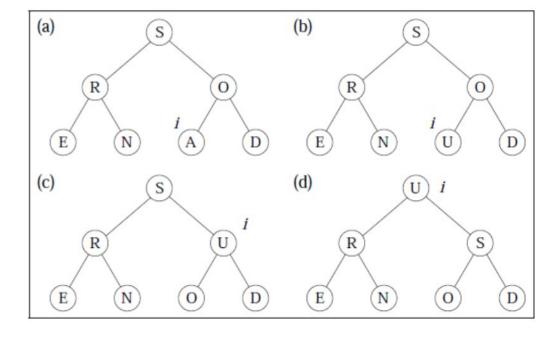
Na aula 15 estava embutido no HeapSort. Aqui vamos implementar à parte.



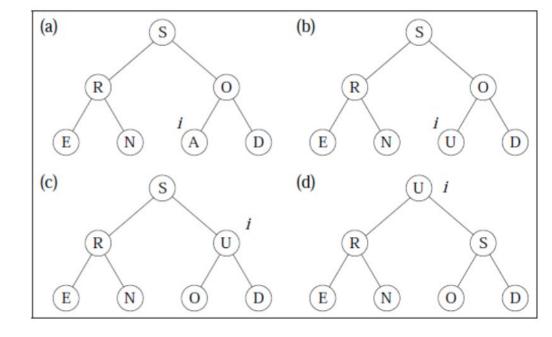
HEAP-EXTRACT-MAX(A)

- 1 **if** A.heap-size < 1
- 2 **error** "heap underflow"
- 3 max = A[1]
- A[1] = A[A.heap-size]
- 5 A.heap-size = A.heap-size 1
- 6 MAX-HEAPIFY (A, 1)
- 7 **return** max







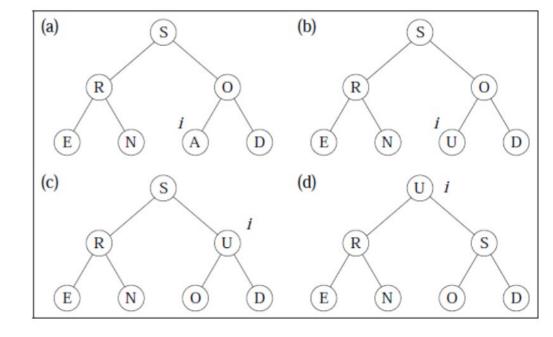


HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

```
1 if key < A[i]
```

- 2 **error** "new key is smaller than current key"
- $3 \quad A[i] = key$
- 4 while i > 1 and A[PARENT(i)] < A[i]
- 5 exchange A[i] with A[PARENT(i)]
- 6 i = PARENT(i)



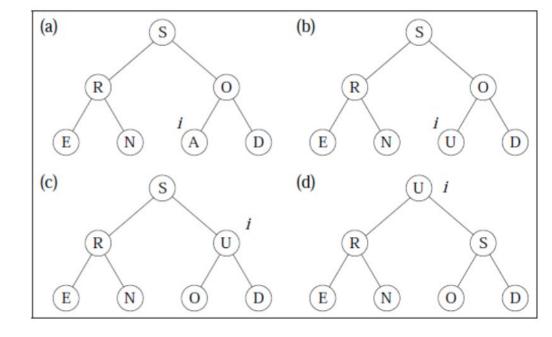


HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

```
1 if key < A[i]
```

- 2 error "new key is smaller than current key"
- $3 \quad A[i] = key$
- 4 while i > 1 and A[PARENT(i)] < A[i]
- 5 exchange A[i] with A[PARENT(i)]
- i = PARENT(i)





HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

```
if key < A[i]
error "new key is smaller than current key"

A[i] = key
while i > 1 and A[PARENT(i)] < A[i]
exchange A[i] with A[PARENT(i)]</pre>
```

i = PARENT(i)



Referências

• Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest & Clifford Stein. Algoritmos - 3a. ed. Edição Americana. Editora Campus, 2002. Cap 6

