

Hikaye

Kaptan Marcus, insanlığın en cesur astronotlarından biriydi. "Evrenin Sonu" görevine seçilmesi tesadüf değildi. Zor zamanlarda verdiği kararlarla defalarca insanlığı kurtarmış, saygı kazanmıştı. Bu görev, hayatının en büyük sınavıydı. 20 yıl önce yola çıkan Marcus, mürettebatını yan görevler için farklı galaksilere bırakmış ve artık son durak olan evrenin sınırına yalnızca kendisi kalmıştı.

Yıllar süren yolculuk boyunca karşılaştığı zorluklara rağmen, gemisinin arızalarını bilgi ve becerisiyle tamir etmiş, yoluna devam etmişti. Geri dönmek gibi bir seçeneği yoktu. Ne gemisi ne de bedeni bu uzun görevi geride bırakabilecek kadar dayanıklıydı. Artık sona yaklaşmıştı.

Sınır yaklaştıkça tuhaf olaylar yaşanmaya başladı. Gemi giderek daha sık arızalanıyor, dışarıda tanımlanamayan varlıklar belirmeye başlıyordu. Zihninde garip sesler duyuyor, gemisinin içinde bile yalnız olmadığını hissediyordu. Ama Marcus, her şeye rağmen görevi tamamlamaya kararlıydı. Bu, insanlığın bilmediği bir bölgeyi keşfetme ve evrenin sınırını görme şansıydı.

Sonunda sınırı geçmek üzereyken Marcus, korku ve tereddütle doldu. Tam bu noktada bir karar vermesi gerekiyordu: Devam mı edecekti, yoksa geri mi dönecekti? Eğer geri dönmeyi seçerse, etrafındaki ses konuşmaya başladı. Tuhaf ama anlamlı bir tondaydı:

"Oh, siz yaratıklar hemen evrenin dışına çıkıyorsunuz. Oysa bu evreni daha yeni yaratmıştım. Eh, artık yapacak bir şey yok. Daha sizi göremeden siz bana geldiniz. Başka sefereymiş artık."

Bu sözlerle birlikte Marcus, evrenin yok oluşunu izledi. İnsanlığın tüm tarihi, yıldızlar ve galaksiler bir anlık bir parıltıyla sona erdi. Geriye yalnızca sessizlik kaldı.

Ancak Marcus, sınırı geçmeye karar verirse farklı bir son bekliyordu. Aniden bilincini kaybetti ve uyandığında kendini soyut bir fanusun içinde buldu. Artık bedenine, gemisine ya da insan formuna sahip değildi. Tamamen soyut bir varoluşun içinde hapsolmuştu. Aynı ses yeniden konuşmaya başladı:

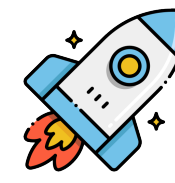
"Bunca yolu katettin, yıldızların ötesine geçtin, tüm bildiklerini arkada bıraktın. Ne bulmayı umdun burada? Bir cevap mı? Bir anlam mı? Yoksa sadece daha fazla boşluk?

Şimdi buradasın. Evreninin dışındasın, fakat ne değişti? Gökyüzündeki yıldızlar içindeki boşluğu doldurmadıysa, bu karanlık onu nasıl dolduracak? Sonsuzluğun kendisinden kaçmaya çalıştın ve işte buradasın—sonsuz yalnızlığın tam kalbinde.

Burada hiçbir şey yok, sadece sen varsın. Hep sen oldun. Bu sınırı geçerken kendinden başka neyi bulabilirdin ki? Daha ne kadar aramaya devam edeceksin? Bir son mu istiyorsun, yoksa bir başlangıç mı?

Şimdi geri dön ya da burada kal. Ama unutma: Sınırı geçenler her zaman bir şey bırakır geride. Ve belki de, asıl sınır buydu."

Oyun Akışı



Açılış

Uzay gemisini çeşitli açılarda gösteren kamera hareketleriyle beraber arkaplanda space noise ses efekti vardır. Marcusun gemide ki hareketleri (çay içme, uğraşma gibi) ile beraber şu sözleri altıyazı ve sesli olarak oyunda belirir:

- “20 yıldır bu geminin içinde yol alıyorum. Evrenin sınırına doğru... Bu göreve, insanlığın adım atmadığı yerlere ulaşmak için seçildim. Yolculuğun ilk yıllarında... umut vardı. Şimdi ise sadece sessizlik. Hiçbir şey bu kadar... boş olmamalıydı. Ama burada bir şey var. Hissediyorum. Ve eğer bu mesaj birine ulaşırsa... bilin ki...”

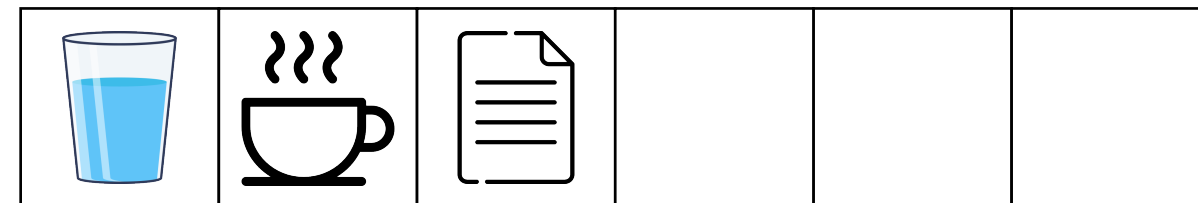
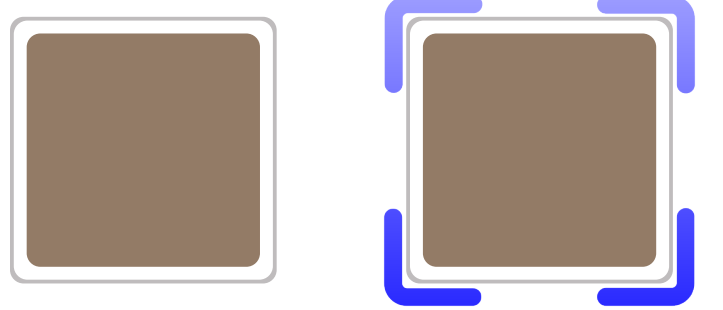
Daha sonra kamera geminin ön tarafına gelir ve uzaya bakarken anlık ekran simsiyah olur ve komutanın sesi gelir:

“Görevin, Evrenin sınırını geçmek..”

Daha sonra ekran açılır ve kontroller artık oyuncudadır.

Oynanış

Uzay gemisi uzayda sürüklenirken Marcusun gemide yaşanan arızaları çözmesi gerekmektedir. 2 gece geçirdikten sonra Marcusa dışarı bakması gereken bi görev verilir, bunu yaparken dışarda bir cisim görür



Konuşmalar

Cinematic_0:

Marcus: 20 yıldır bu geminin içinde yol alıyorum. Evrenin sınırına doğru... Bu göreve, insanlığın adım atmadığı yerlere ulaşmak için seçildim. Yolculuğun ilk yıllarında... umut vardı. Şimdi ise sadece sessizlik. Hiçbir şey bu kadar... boş olmamalıydı. Ama burada bir şey var. Hissediyorum. Ve eğer bu mesaj birine ulaşırsa... bilin ki...

Komtan: Görevin, Evrenin sınırını geçmek..

Notlar:

- açılışa arkaplan sesi ekle
- oyuna gezegenler ekle

Mekanik1:
Zero gravity odasından bi kap su al ve
bitkileri sula

Mekanik2:
Z.G ve R.R odalarına girebilmek için
kapıyı aç yanında ki panelden

Mekanik3:
Sleeppot u indir ve uyu

Mekanik4:
Saat

Mekanik5:
Evrenin dışından gelen varlığın sesleri

Mekanik6:
Olur da birgün dönerim diye insanlığa not bırak

Mekanik7:
bir şeyler içebil, bardağın elindeyse ve su yeriyle
etkileşime girersen bir bardak su iç, bardağı boş hale getir

Mekanik8:
Dışarıya bakmak için kamerayı kullan

Mekanik9:
Evrenin sınırına doğru sür veya geri dön

Mekanik10:
Görev sistemi → gamemanager

Mekanik11:
Radyo aç müzik çal