# Kaskadowe Arkusze Stylów

Kaskadowość to zasady, które określają w jaki sposób przeglądarka wybiera właściwość CSS dla danego elementu.

### BRAK ZADEKLAROWANYCH WŁAŚCIWOŚCI

Właściwości się inicjalizowane jeśli arkusz stylów (nasz, czy przeglądarki) nie zawiera danej właściwości (czy to w precyzyjnej regule czy przez dziedziczenie).

Domyślnym kolorem dla fontów będzie czarny. Rodzina fontów będzie ustawione na "serif" (w praktyce "times new roman"), font-size na medium (w praktyce 16px), a margin na 0 (dla każdego kierunku).

Większość właściwości jest inicjalizowanych, bo w praktyce nigdy nie deklarujemy wszystkich właściwości (nawet części).

#### DZIEDZICZENIE

Część właściwości jest dziedziczona. Na przykład nadanie koloru elementowi <html> (jako elementowi głównemu) sprawi, że wszyscy jego potomkowie będą dziedziczyć ten kolor (o ile oczywiście nie mają precyzyjnych reguł określających daną właściwość).

```
html {
      color: red;
}
<h1> Tytuł</h1>
tekst
<!-- będą miały czerwony kolor tekstu -->
```

#### ELEMENT DZIEDZICZY PO RODZICU

```
<body>
      <header>
             <div>
                   </div>
      </header>
</body>
html header {font-size: 20px;}
div {font-size: 15px}
 będzie miało 15px, ponieważ dziedziczy po rodzicu
(niezależnie od tego jak ważny jest selektor).
```

### Przy ustaleniu dziedziczenia ważność nie ma znaczenia.

Decyduje element, który jest bliżej ostatecznego elementu.

/\* Element p będzie niebieski, bo dzidziczy bezpośrednio po rodzicu. Dzidziczenie zachodzi bo element p nie jest wskazany w żadnym selektorze precyzyjnie \*/

## A gdy rodzic nie ma ustawionej wartości?

Decyduje jego rodzic.

```
<header class="top">
      <div>
             >
                    <span>tekst</span>
             </div>
</header>
html header.top {color: red;}
div {color: blue;}
```

/\* By ustalić wartość rodzica, który nie ma ustawione precyzyjne wartości, przeglądarka też przypisuje mu wartość dziedziczoną. W tym wypadku p dziedziczy po div kolor blue, a potem span dziedziczy kolor blue po p \*/

#### PRECYZJA NADPISUJE DZIEDZICZENIE

Jeśli selektor jest precyzyjny, to jego właściwości zawsze nadpisują właściwości odziedziczone.

### Kilka reguł pasuje - co wtedy?

```
<div class="blue">
    Tekst /*jaki kolor ?*/
</div>
body div p {color: green}
div>p {color: yellow}
div.blue p {color: blue}
p.red {color: red}
```

## Klasyfikcja medalowa - najlepszy sposób

medal brązowy: selektory odwołujące się do elementów (znaczników) i pseudolementów np. div p {} to dwa brązowe medale. Brązowy medal to także selektor atrybutu (nawiasy kwaratowe [])

medal srebrny: selektor odwołujące sie do klas i pseudoklas np. .red {} to srebrny medal. .red p.big {} to dwa medale srebrne i jeden brązowy.

medal złoty: selektor odwołujący się do identyfikatora np. #header to jeden złoty medal.

\* - selektor gwiazdki (każdy element) nie jest liczony

### Klasyfikcja medalowa

W klasyfikacji olimpijskiej (a takie zasady należy przyjąć) jeden srebrny medal jest warty więcej niż wszystkie brązowe, a jeden złoty więcej niż wszystkie brązowe i srebrne razem wzięte.

```
html body header div p /* 5 medali brązowych */
```

div.blue p /\*dwa medale brązowe i jeden srebrny \*/

Druga reguła jest ważniejsza

### Klasyfikcja medalowa

Do klasyfikacji nie bierze się kombinatorów (a więc "spacja", "+" czy ">" nie mają znaczenia). Pamiętajmy też, że psuedolementy są liczone tak samo jak elementy, a psudoklasy jak klasy.

```
a:hover /* jeden medal srebrny i jeden brązowy */
input.email:focus /* dwa srebrne i jeden brązowy */
p::before /* dwa brązowe */
```

Jeśli kilka reguła pasuje do tego samego elemetu i mają taką samą ważność, to decyduje kolejność. Nowsza wartość nadpisuje starszą.