# SELEKTORY CSS

## Reguła

```
p {
    font-size: 20px;
    text-align: center;
}
```

#### Wartość

```
p {
    border: 2px solid #333;
    margin: 10px;
    padding: calc(10% - 5px);
    backgorund-image: url("grafika.jpg");
}
```

### Prefixy (przedrostki)

```
header {
    display: -webkit-box; /* webkit - Chrome i Safari */
    display: -ms-flexbox; /* IE */
    display: flex;
}
```

Starsze przeglądarki wymagały podania przedrostków dla funkcji, które wtedy były wprowadzoen eksperymentalnie (jeszcze nie były oficjalnie wdrożone). Kompatybilność, ze starszymi przeglądarkami wciąż wymaga stworzenia właściwości z prefixami.

#### Zadanie seleketora

Wybrać wszystkie elementy w strukturze DOM, które pasują do selektora.

div {} /\* Wybrane wszystkie elementy div na stronie \*/

#### Selektor elementu

Wskazujemy element, tożsamy ze znacznikiem DOM.

#### Kombinatory

Pomagają ustalić zależność między elementami w strukturze html (DOM).

```
header div img {} /* spacja między elementami*/
div>p {} /* znak większości */
h1+p {} /* znak dodawania */
div~div /* znak tyldy */
```

#### Kombinator potomka (spacja)

```
div p em {...} //spacja oznacza potomka
<div>
    <h1>Tytuł</h1>
    Tekst<em>wyróżniony</em>
</div>
Tekst drugi<em>też ciekawy</span>
```

#### Kombinator dziecka

div>div {...} //znak większości to kombinator oznaczający dziecko, czyli każdy element, który jest bezpośrednim potomkiem.

### Kombinatory pierwszego młodszego brata

nav+section //znak plusa (+) oznacza pierwszego młodszego brata, czyli element równoległy występujący wprost po danym elemencie.

### Kombinatory każdego młodszego brata

nav~section //znak tyldy (~) oznacza kazego młodszego brata, czyli każdy element równoległy występujący po danym elemencie.

### Kombinatory i klasy w jednym selektorze

```
div+div>.red { }
<div class="red">
    </div>
<div>
</div>
<div>
    </div>
```

#### Przecinek w selektorze

```
.article, p { font-size: 2rem;}
/* to to samo co poniżej w dwóch regułach */
.article {
    font-size: 2rem;
p {
    font-size: 2rem;
```

#### Pseudoklasy

```
div:hover {}
input:focus {}
a:visited {}
```

/\* Pseudoklasy są nadawane przez przeglądarkę niezależnie od nas np. otrzymują je wszytkie elementy najechane myszką \*/

#### Pseudoelementy

```
div::before {}
p.header::after{}
p::selection {}
p::first-letter {}
```

/\* Pseudelementy, które mogą zostać utworzone w CSS przez użytkownika lub są tworzone automatycznie \*/

#### Odwołanie do atrybutu w selektorze

```
div[data-name] {}
a [href="http://strona.pl"] {}
[title] {}

<div data-name="intro"></div>
```

wykorzystujemy do tego nawiasy kwadratowe \*/

/\* W CSS możemy odwołać się oczywiście do atrybutów elementów,

### atrybuty

```
img[title] /*wszystkie elementy img z atrybutem title */
[href="http://websamuraj.pl"] /* wszystkie elementy z
podanym hiperłączem"]
img[alt~=''car"] /* każdy obrazek zawierający w atrybucie alt
słowo car (nie ważne w któym miejscu) */
p[data-name^="web"] /* każde p z atrybutem date-name na którego
początku znajduje się "web". Daszek - co ma być na początku*/
[src$=".png"] /* wszystkie elementy mające atrybut src zakończony
na ".png" */
input[placeholder*="user"] /*input mający w atrybucie
placehgolder w dwolnym miejscu wyrażenie "user" */
```

#### pseudoklasy (stan lub miejsce w strukturze)

Psudoklasy są jak klasy nadawane przez przeglądarkę. Np. każdy element na który najedziemy otrzymuje pseudoklasę hover. Dlatego możemy napisać selektor div:hover { } czyli regułę braną pod uwagę wtedy gdy nad div-em znajduje się myszka.

- :hover
- :focus
- :nth-child(n)
- :nth-of-type(n)

#### psudoelementy

Elementy w elementach, które wykraczają poza dokument stworzony na podstawie pliku html

```
::first-line /* pierwsza linia w przeglądarce */
::first-letter /* pierwsza litera */
::before
::after
::selection /* zaznaczony tekst */
```