

# Cheatsheet Flexbox-Mixin

---

## Flexbox-Umgebung erstellen

---

```
@include flexbox;
```

## Inline-Flexbox-Umgebung erstellen

---

```
@include inline-flex;
```

## In welche Richtung fließen die Flex-Items? | [Spec](#)

---

```
@include flex-direction(row);
```

- Values: row | row-reverse | column | column-reverse

## Eine Zeile oder mehrere? | [Spec](#)

---

```
@include flex-wrap(nowrap);
```

- Values: nowrap | wrap | wrap-reverse

## Die Reihenfolge kontrollieren | [Spec](#)

---

```
@include order(0);
```

## Wie stark soll ein Flex-Item im Vergleich zu den anderen wachsen können? | [Spec](#)

---

```
@include flex-grow(0);
```

## Wie stark soll ein Flex-Item im Vergleich zu den anderen schrumpfen können? | [Spec](#)

```
@include flex-shrink(1);
```

## Einem Flex-Item eine Breite geben | [Spec](#)

```
@include flex-basis(auto);
```

- Jede Art von Breite. Am sinnvollsten sind sicherlich Prozentwerte.

## Ausrichtung an der Hauptachse (main-axis) | [Spec](#)

```
@include justify-content(flex-start);
```

- Values: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around
- Default: flex-start

## Ausrichtung an der Querachse (cross-axis) | [Spec](#)

```
@include align-items(stretch);
```

- Values: flex-start | flex-end | center | baseline | stretch
- Default: stretch

## Ausrichtung eines einzelnen Flex-Items an der Querachse (cross-axis) | [Spec](#)

```
@include align-self(auto);
```

- Values: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch
- Default: auto

## Ausrichtung an der Querachse (cross-axis) | [Spec](#)

```
@include align-content(stretch);
```

- Values: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around | stretch
- Default: stretch