* Jeder kann die gleiche Oberfläche sehen (also sehen was passiert)
* Datenbank mit 54 Einträgen (Karten) (können Bilder sein, aber im Notfall reichen Einträge mit 3 Zeichen, wie 13T, 2R, RJ)
* Die Einträge sind nicht einsehbar, aber eine Anzeige, wie viele Einträge (Karten) noch drin sind wäre hilfreich
* Jeder kann eine Anzahl von 1-4 Einträgen (Karten) zufällig ziehen (ohne zurücklegen)
* Die gezogenen Einträge sind für alle sichtbar
* Sind nicht mehr genug Einträge vorhanden, gibt es eine Warnmeldung zusätzlich zu den verbliebenen Einträgen
* Die gezogenen Karten werden in einen Discard gelegt (ebenfalls nicht einsehbar), und sind damit nicht mehr zu Ziehen
* Auf Kommando (nicht von allein) wird der Discard wieder dem ursprünglichen Stapel hinzugefügt (entspricht mischen)

**Optional**

* (Anzahl der Spieler) weitere Kartenstapel zu je 13 Karten
* Diese (die Karten) müssen später (zwischen Sitzungen) noch veränderbar sein
* Die Einträge sind nicht einsehbar, aber eine Anzeige, wie viele Einträge (Karten) noch drin sind wäre hilfreich
* Jeder kann eine Anzahl von 1-4 Einträgen (Karten) zufällig ziehen (ohne zurücklegen)
* Die gezogenen Einträge sind für alle sichtbar
* Sind nicht mehr genug Einträge vorhanden, gibt es eine Warnmeldung zusätzlich zu den verbliebenen Einträgen
* Die gezogenen Karten werden in einen Discard gelegt (ebenfalls nicht einsehbar), und sind damit nicht mehr zu Ziehen
* Auf Kommando (nicht von allein) wird der Discard wieder dem ursprünglichen Stapel hinzugefügt (entspricht mischen)