

Decisions / Logbog:

27/11

I stedet for at have alle .get/post kald i main klassen, ligger vi dem i de individuelle controllers i en funktion og kalder dem.

Rapport dokument er opsat med relevante punkter, samt github repository.

Begyndte første udkast på domain model. Fik snakket med kunden om hvordan bestilling af carporte fungerer i virkeligheden, med detaljer så som, om en carport altid har et skur eller ej.

Fik lavet første udkast til klassediagrammet. Vi har besluttet ikke at inkludere en login funktion, og i stedet bruge en side til at render en ordre ved hjælp af enten et link og/eller ordrenummer. Som bliver sendt til kunden i en mail efter at ordren er godkendt(checks bliver lavet i controller). Mailen sender også et link til sælger som autofiller Carport Customizeren med kundens ønsker, hvor sælgerne efterfølgende selv kan lave ændringer.

30/11

Vi antager, at enhederne på produkter ikke bliver lavere end i mm og cm for carportens dimensioner.

For mindre forvirring har vi sat dimensionens enhed med i kolonnens navn for enden.

04/12

Vi blev enige om ikke, at bruge akronymer for vores kolonnenavne i vores database på nær material_variantID, som vi kalder mvID fordi det andet er for langt.

Vi antager, at tegningen ikke må ændre sig uden styklisten også ændrer sig, for at forhindre det har vi tilføjet en tekstkolonne i order tabellen som skal indeholde vores SVG tekst.

04/12

Stille og rolig begyndelse på kodning. HTML for bestilling af carport og for input af kundeoplysninger har fået lavet et mockup. Mangler funktionalitet. Projektets mappestruktur er blevet lavet, samt de fleste af de klasser der skal bruges. Databasen og dens tabeller er blevet opsat, samt deres relationer. Kodning af controllers og mappers er begyndt.

05/12

Order- controller og mapper har fået tilføjet en addOrder metode i mapperen og en createOrder metode i controlleren. Tests er blevet kørt på mapperen.

06/12

Vi har besluttet, at efter vi har merged Controller&Mappers branchen, opdaterer vi vores klassediagram kun i Main, da vi ikke vil have komplikationer ved merging af branches. Vi har også valgt, at når vi har sluttet dagen, opdaterer vi klassediagrammet en af gangen.

07/12

Vi har snakket om også at gemme kundens navn og email på ordren i db, så den kan findes ved hjælp af dem. I tilfælde af at kunden kommer til at smide sin mail væk/mister sit ordre nummer. Vi har også added en date til ordren for at holde øje med hvornår den blev oprettet, så der er mulighed for oprydning i db. Ovenstående ideer er dog begge blevet vurderet til at være nice to have og ikke need to have, men skulle være forholdsvis simple at implementere når resten af projektet er oppe og køre.

Noter til møde 07/12:

Vigtigt at få sat minimum variable produkt op. For det viser hvad vi kan. Alt derefter vil sådan set bare kræve extra tid at få sat op.

Vi fik anbefalet at adde tal til vores navigations diagram og give nogle korte beskrivelser i rapporten som refererer til tallene.

Hardcode længde og bredde til vores custom carport side.

Detaljer i vores calculator er i første omgang ikke så nødvendige (fx hvor mange skruer og beslag der skal med). Der skal bare være den info som tegne programmet skal bruge. Og vi kan finde alt info som calculatoren skal bruge i den PDF fil vi har fået udleveret. Og at vi kan bruge styk listen fra PDF filen til at opsætning af tests.

12/12:

Mere arbejde på de forskellige hjemmesider er blevet lavet. Calculatorens beams beregningsfunktion er færdiggjort, med den i tankerne bliver de resterende klaret de kommende dage. MaterialMapperen har fået en ny metode som henter alt data om materialer ned. Vi diskuterede hvorvidt man skulle medregne skæernes egne dimensioner, og besluttede at det tager vi ikke med. Vi har også besluttet at alle materialetyper skal have en DTO, og at vi gør brug af forskellige constructors til forskellige formål, alt afhængig af den information vi har tilgængelig. Vi har implementeret "Comparable" klassen i vores MaterialDTO, for at kunne sammenligne alle vores materialer og sortere på deres længder.

13/12:

Vi har lavet en development branch ved navn "Dev", som nu har fået merged "AdminSiteEditRemoveAdd" og "Calculator" ind i sig. Calculator klassens metoder er fuldt implementeret, bortset fra en enkel. Arbejdet i "AdminSiteEditRemoveAdd" er ikke færdigt, men klasserne skulle bruges af de andre branches, så det var vigtigt at merge det vi havde op. Databasens tabeller er blevet opdateret med felter for "Name", "Email", "Notice" og "Date" under "orders" tabellen.

14/12:

Vi har haft et møde i dag med vejlederne, og har aftalt, at "code freeze" kan forekomme tirsdag d. 19/12/23, alt afhængig af produktets stadie. Vi skal til at flette alle siderne sammen inden længe. Vi har besluttet at lave nogle ændringer til databasen, da "description" fra materialet, skal ligge på "order_item" i stedet. Vi har også tilføjet at vi gerne vil kunne logge ind som admin/sælger, så vi tilføjer en admin tabel med brugernavn og adgangskode.

Ændrede shed length, shed width, slope dregrees, price og notice til de ikke må være null i databasen og satte den default værdi for dem alle på 0 ud over notice som blev "No comment from customer".

Admin Siden kan nu redigere ordrer og opdatere dem i databasen. Man kan nu også hente et specifikt materiale via et id.

15/12

Vi fandt en bedre måde, at konvertere Strings af Enums til deres Enum, men vi valgte ikke at ændre det alle steder i koden, men kun gøre det fremover.

18/12:

Css er blevet begyndt på for index siden. Admin siden er fuldt implementeret, mangler CSS. Order Edit siden kan nu dynamisk tjekke om der eksisterer en bill of material, og hvis ikke, så laver den en. Muligheden for at edit materialer i bill of material er halvt implementeret. Arbejdet på enginen er fortsat, kan nu trække data fra databasen og kan nu lave beams.

Vi cascader nu material_variant når vi sletter et materiale, da den ene var afhængig af den anden. Vi har besluttet ikke at kunne slette et materiale_variant, da et order_item er afhængig af dem, og det vil skabe konflikt.

Dog kunne man senere hen tage højde for det ved at tilføje et flag til materiale_variant i stedet som vil skjule den som valgmulighed på hjemmesiden, vi har dog ikke implementeret det, da det ikke er bedømt vigtigt.

Vi har besluttet at vi gerne vil have en login side, men det er ikke en prioritet lige nu.

19/12:

Codefreeze.

Thymeleaf Variabler

| Navn | Indhold | Scope | Anvendelse |
|---------------|---------------------------------|---------|---|
| material_list | Arraylist af materialDTOs | Session | Bruges på adminsite til at vise alle materialer i databasen. |
| variant_list | Arraylist af MaterialVariantDTO | Session | Bruges på adminsite til at vise alle varianter i databasen. |
| add_variant | Boolean | Session | Bruges til at indikere om du vil tilføje en variant adminsite. |
| add_material | Boolean | Session | Bruges til at indikere om du vil tilføje et materiale på adminsite. |
| | | | |

Custom carport variabler:

Starter med form:

carportWithNormalRoof

div fra en ende af i costumCarportWithNormalRoof.html:

form_flat_roof

width

length

roof_type

roof_slope

short_description

shed_with

shed_length

special_wishes_or_notices