

Exercício 1: Passagem por valor

Neste desafio, crie uma função que tome dois números inteiros como argumento, multiplique-os e retorne o resultado.

```
#include <stdio.h>
```

```
int maiormenor(int a, int b){
```

```
    return a*b;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    int u, y;
```

```
    printf("Digite um numero:");
```

```
    scanf("%d", &u);
```

```
    printf("Digite um outro numero:");
```

```
    scanf("%d", &y);
```

```
    printf("%d", maiormenor(u, y));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Exercício 2: Passagem por referência

Aqui, você está encarregado de criar uma função que aceite dois inteiros como parâmetros por referência, multiplique-os e retorne o resultado.

```
#include <stdio.h>
```

```
int mult(int r, int b){
```

```
    return r * b;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    int f, i, *p, *o;
```

```
    printf("\tDigite um numero:\n");
```

```
    scanf("%d", &f);
```

```
    printf("\tDigite um outro numero:\n");
```

```
    scanf("%d", &i);
```

```
    p=&f;
```

```
    o=&i;
```

```
    printf("%d", mult(*p, *o));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Exercício 3: Passagem por valor

Neste caso, desenvolva uma função que receba um número inteiro por valor, some 10 a ele e retorne o resultado.

```
#include <stdio.h>
```

```
int soma(int a){
```

```
    return a+10;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    int u;
```

```
    printf("Digite um numero:");
```

```
    scanf("%d", &u);
```

```
    printf("%d", soma(u));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Exercício 4: Passagem por referência

Neste desafio, você deve criar uma função que receba um número inteiro por referência, some 10 a ele e retorne o resultado.

```
#include<stdio.h>
```

```
int soma(int y){
```

```
    return y + 10;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    int r, *t;
```

```
    printf ("Digite um numero\nd");
```

```
    scanf("%d", &r);
```

```
    t=&r;
```

```
    printf("%d", soma(*t));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Exercício 5: Passagem por valor

Aqui, a tarefa é criar uma função que receba um número inteiro por valor, subtraia 5 dele e retorne o resultado.

```
#include <stdio.h>
```

```
int sub(int y){
```

```
    return y-5;
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    int f;
```

```
    printf("Digite um numero");
```

```
scanf("%d", &f);
```

```
printf("%d", sub(f));
```

```
}
```

Exercício 6: Passagem por referência

Neste exercício, você vai criar uma função que aceite um número inteiro por referência, subtraia 5 dele e retorne o resultado.

```
#include<stdio.h>

int sub(int y){

    return y - 5;

}

int main(){

    int r, *t;

    printf ("Digite um numero");

    scanf("%d", &r);

    t=&r;

    printf("%d", sub(*t));

    return 0;

}
```

Exercício 7: Passagem por referência com vetores

Neste cenário, você será desafiado a criar uma função que aceite um vetor por referência e inverta a ordem de seus elementos.

```
#include<stdio.h>

int u(int *p, int y){

    printf("%d\n", *(p + y));

}

int main(){

    int myNumbers[4] = {25, 50, 75, 100};

    int *ptr = myNumbers;

    int i;

    for (i = 3; i >= 0; i--) {

        u(ptr, i);

    }

    return 0;

}
```

Exercício 8: Passagem por referência com strings

Neste desafio, crie uma função que tome uma string por referência e a converta em letras maiúsculas.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <ctype.h>
```

```
int main(){
```

```
    char o[]="humano";
```

```
    o = toupper(o);
```

```
    printf("%s", o);
```

```
    return 0;
```

```
}
```