



Projektantrag:

2D Video Spiel  
2er-Team: Christian Kottmayr, Marvin Bohner

Klasse: BK120

Datum: 05.10.2021

## Beschreibung des Projekts:

Die Entwicklung eines 2D (Zweidimensionalen) Spiels für einen Computer. Im Spiel soll man eine Währung sammeln, gegen Gegner kämpfen und Interessante Möglichkeiten freischalten die Welt zu erkunden.

Das Spiel soll nach einem Side Runner Prinzip Entwickelt werden.

Die Spielwelt soll eine Große zusammenhängende Welt darstellen mit einzelnen Speicherpunkten an denen man die Verdiente Währung ausgeben kann.

Zum Beispiel kann man für die Währung Waffen oder Powerups kaufen.

Das Script wird in C# geschrieben und die Game Engine „Godot“ soll für die restliche Umsetzung verwendet werden.

Für Graphische (Audio) Inhalte sollen teilweise eigenproduzierte, wie auch OpenSource Inhalte verwendet werden.

## Beschreibung der genutzten Programme:

- Game Engine: Godot
- Script/Code Programme: JatBrains, Visual Studios
- Projektmanagement: GitHub (Online/Browser Version)

## Beschreibung der einzelnen Features:

- Hauptmenü Unterpunkte: „Level“, „Laden“, „Einstellungen“, „Verlassen“
- Sammelbare Währung
- Simple Gegner und komplexe Boss-Gegner
- Einen Laden für die Spiel-Währung
- Simple Jump-and-Run Designe
- Level Vervollständigungssystem
- Musik
- Selbstgemachte Graphik

### Zuteilung der Aufgaben:

- Christian Kottmayr:  
Lernen von Godot  
Welt-Design, Graphik, Audio, Shop-Menüs
- Marvin Bohner:  
Lernen von Godot  
Spieler und Gegner Entwicklung, Graphik, HUB-Menü

### Zeitliche Projektplanung:

- KW 40 bis KW 47: Die Game Engine „Godot“ und C# Lernen.
- KW 48 bis KW 8: Entwickeln des Programmcodes. 17 Wochen  
Designen der Welt und der Charaktere. 2 Wochen  
Produzieren von Audio und Musik. 2 Wochen
- KW 9 bis KW 13: Bug fixen.
- KW 14 : Präsentation vor der Klasse.
- KW 15 bis 16: Dokumentation fertig schreiben.
- KW 17: Abgabe Der Dokumentation.
- KW 18 bis 24: Vorbereitung der Präsentation.
- KW 25: Präsentation vor dem Prüfungsausschuss.
- KW 26: Präsentation am Tag der Offenen Tür.