



Projektantrag:

2D_Godot_Basiertes_C#_Game
2er-Team: Christian Kottmayr, Marvin Bohner

Klasse: BKI20

Datum: 6.12.2021

Durchgeführte Tätigkeiten:

- 4h Lernen von Unity (Marvin)
- 2h Erstellen des Player Objekts und deines Waffengrundobjekts (Marvin)
- 3h Erstellen der erster Tailmaps (Christian)

Problem bei der Durchführung:

- Fehlende Strukturierung vor dem Arbeiten: (Marvin)
 - Falsches Playermovement mit Kräften anstatt Positionen
 - Flasche Idee einer 2D Spielwaffe sorgte für falsche Benutzung der Hitboxen

Problem bei der Durchführung:

- Keine (Christian)

Weitere geplante Tätigkeiten:

- Strukturplan erstellen (Marvin)
- Player und Waffen erneut Programmieren (Marvin)
- Designen der ersten Map (Christian)

Kontrolle der zeitlichen Projektplanung:

- Zeitplanung korrekt