

Projektantrag:

2D_Godot_Basiertes_C#_Game
2er-Team: Christian Kottmayr, Marvin Bohner

Klasse: BKI20

Datum: 20.12.2021

Durchgeführte Tätigkeiten:

- Erstellen eines Inventars (Marvin) Bild1*
- Erstellen erster Prototyp Maps(Christian)

Problem bei der Durchführung:

- Keine

Problem bei der Durchführung:

- Keine

Weitere geplante Tätigkeiten:

- Ausrüsten der Gegenstände im Inventar (Marvin)
- Maps Ausbauen (Christian)

Kontrolle der zeitlichen Projektplanung:

- Zeitplanung Korrekt

Bild 1*

