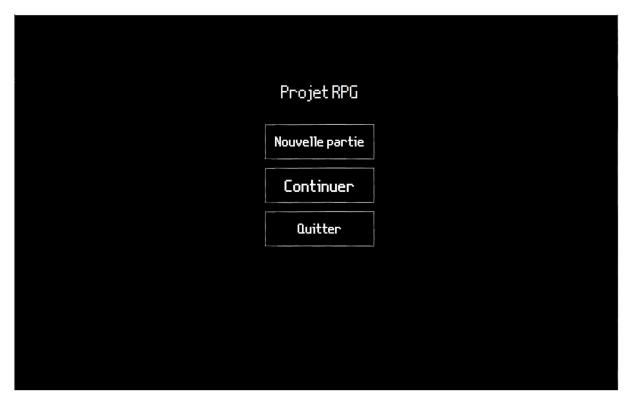
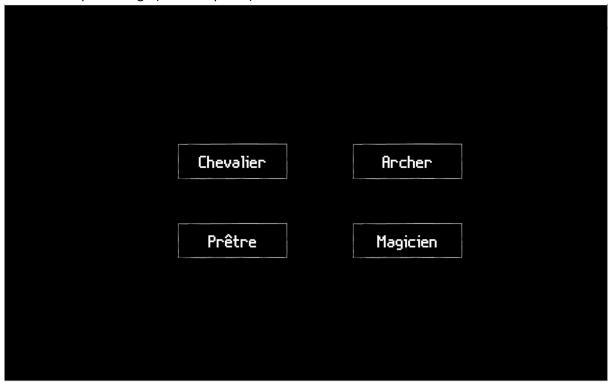
Ecran d'accueil :



Sélection du personnage (nouvelle partie) :



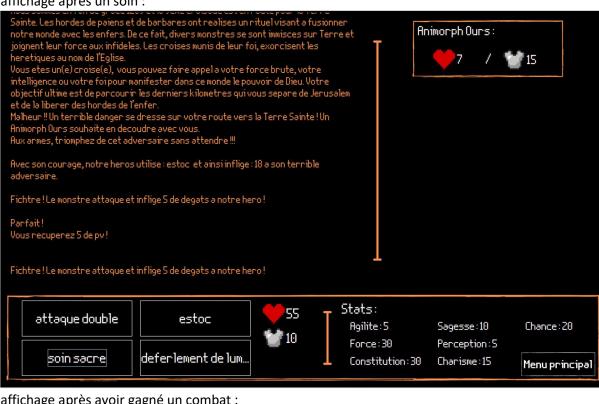
écran de combat :



affichage après une attaque :



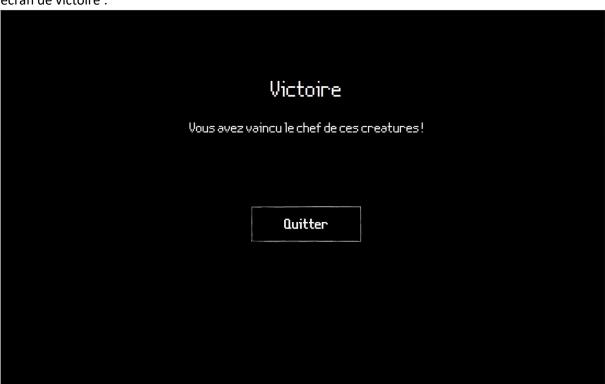
affichage après un soin :







écran de victoire :



écran de défaite

