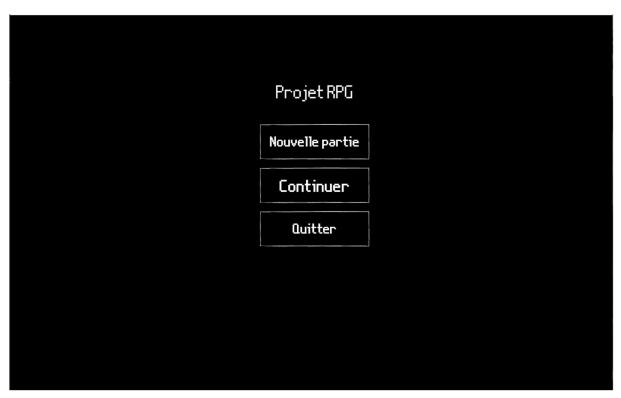
# Ecrant d'accueille :



Sélection du personnage (nouvelle partie) :



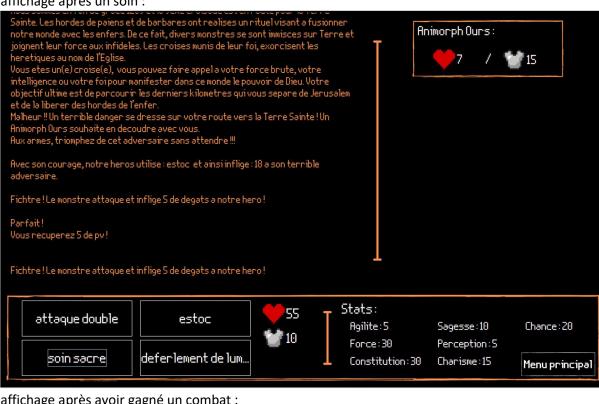
#### écran de combat :



### affichage après une attaque :



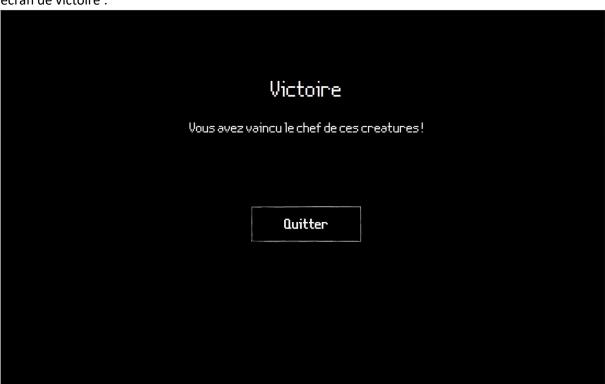
### affichage après un soin :







# écran de victoire :



## écran de défaite

