

Ingeniería del Software Diseño de Aplicaciones Web Proyecto Programado



Mit. Sergio González Salazar

Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web Profesor: Mit. Sergio González Salazar

Tabla de contenido

1.	Entrea	a	2	
	_			
2.	Información General			
3.	Requerimientos			
		Requerimientos Generales		
	3.2.	Home del Sitio	3	
	3.3.	Páginas de Contenido	4	
	3.4.	Publicación del Sitio	5	
4.	Condic	iones Generales del Proyecto	5	
5.	Forma de Entrega			
6	Tabla de Evaluación			

Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web Profesor: Mit. Sergio González Salazar

1. Entrega

Semana 12.

2. Información General

El proyecto consiste en desarrollar y publicar un sitio web con las tecnologías vistas en clase a saber; HTML5, JavaScript, CSS3, JQuery y Responsivo. La temática del sitio deberá ser orientada a satisfacer alguna necesidad de un emprendimiento propio, de familiares o de algún conocido, así mismo podrá buscar alguna empresa PIME, organización de bien social o fundación de su comunidad, es importante que el lugar que elija deberá ser factible identificar los requerimientos, galerías de imágenes o elementos publicitarios que pueda utilizar para su desarrollo.

3. Requerimientos

3.1. Requerimientos Generales

- a. Contenido base del sitio:
 - > Página de Home, con uso de navegación y menús.
 - > Páginas con: historia, datos del servicio y galería de imágenes.
 - > Página de información de contacto.
 - Página de acerca del sitio.
 - Página que implemente ubicación por geolocalización utilizando Google API.
 - Página que implemente multimedia audio y video en HTML5.
- b. Deberá implementar menús para navegación desde el home.
- c. Deberá de tener los vínculos de ida y vuelta, es decir, cada página me llevará a la siguiente por medio de un vínculo y viceversa.
- d. Diseño General
 - El diseño debe ser atractivo para el usuario y de fácil navegación.
 - Debe utilizar una línea de colores entre las imágenes, textos y fondos que sigan un patrón de concordancia.
 - Debe utilizar hojas de estilo externas en donde se aplica todo el diseño.
 - > El sitio deberá implementar algún framework como Bootstrap para hacer su sitio responsivo y amigable.
 - Deberá implementarse bajo la modalidad "Mobile First"
- e. Galería de imágenes
 - > El sitio debe contar con una galería de imágenes acordes con la información que se deseé mostrar.

Carrera : Ingeniería del Software – ISW

Proyecto Programado Profesor: Mit. Sergio González Salazar

Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web

3.2. Home del Sitio

a. Maquetado:

Debe realizar un maquetado o diseño del sitio acorde con el tipo de negocio o solución que le proponga el cliente, siempre respetando que el sitio sea responsivo para lo cual debe utilizar compontes o estilos de maquetado de Bootstrap, el orden de los componentes de contenido puede variar acorde con el diseño que se elija, tenga en cuenta que como mínimo debe cumplir con los elementos básicos como: encabezados, barra de navegación, contenido principal y pie de página.

b. Fondo de Pantalla:

Debe utilizar colores e imágenes para que su diseño.

c. Header:

El diseño del header es abierto, pero debe considerar el uso imágenes de fondo, imágenes como logos, textos coloridos que se diferencien con el demás contenido e identifiquen lo que se desea mostrar en el sitio.

d. Navegación:

Deberá contener una barra de menú de navegación que permita al usuario navegar en la misma página y otras relacionadas que componen el sitio. Esta barra de navegación deberá contener un estilo interactivo con efectos cuando se navega sobre el menú.

La navegación básica deberá contener:

- Direccionamiento al Home
- Página de Información de Contacto
- > Página de Acerca del sitio
- > Página o páginas del tema principal de interés que puede contener menú emergente
- Demás elementos o páginas que se requiera direccionar.
- e. Contenido Principal: El contenido principal del home deberá tener como mínimo paneles que muestren información de noticias o temas relevantes, la información más importante a destacar del tema del Sitio, imágenes que apoyen el contenido. La división del contenido en Div, Article o Aside queda a criterio del diseñador.
- f. Footer:

EL diseño del footer es abierto, pero debe considerar el uso imágenes de fondo, imágenes como logos, menú de acceso rápido al contenido más relevante e información sobre los derechos de autor.

g. Carrusel:

Debe incorporar en su sitio elementos responsivos, en el sitio principal debe incluir un "Bootstrap Carousel" de forma que se muestre el contenido de diferente información e imágenes en la pantalla principal y que esta funcione de manera responsiva.

h. Barra de acceso a Redes Sociales:

En algún lugar del Home deberá incluir un panel de navegación a redes sociales que tenga el dueño de la página, por ejemplo, referencia al sitio de Facebook, Instagram, TickTock, etc, así como un link que redirecciones directamente a WhatsApp para que el cliente pueda interactuar con el dueño de la página:



Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web Profesor: Mit. Sergio González Salazar **Proyecto Programado**

3.3. Páginas de Contenido

Las páginas de contenido son todas aquellas páginas que son necesarias para mostrar información que se desea publicar en el Sitio o bien con las cuales se desea interactuar con el usuario y deben ser invocadas desde la barra de navegación del Home o en links en otras páginas de contenido.

Las páginas de contenido deben considerar lo siguiente:

- Debe utilizar hojas de estilo aplicables según sea cada contenido.
- En la medida de lo posible deben conservar la estructura básica del maquetado del Home y analizar la posibilidad de mantener la estructura de header, navegación y footer del home, esta medida no es restrictiva por lo que acorde con el diseño podría tener una estructura de maquetado distinta, en cuyo caso debe asegurarse que las páginas puedan redireccionar al página de home y mantengan una concordancia en colores y diseño base, de forma tal que siempre que el usuario naveque tenga la sensación de estar en el mismo sitio.
- Debe aplicar en al menos 3 páginas de contenido con validaciones o interacciones que incluya código escrito en JavaScript, no se tomará en cuentas el código escrito en java script propios de controles o librerías de terceros escritas en Javascript.
- Debe implementar en el home o en al menos 1 página de contenido el consumo de API Rest externo que agregue alguna funcionalidad adicional a la página.
- Para todos los productos, servicios o galerías de imágenes que publique su proyecto, sean en el home o en alguna página de contenido, deberá exponerlos en archivos JSON y publicados ubicados en el mismo sitio web, luego consumirlos como un API Rest, de manera que el contenido se cargue dinámicamente.
- Debe aplicar en alguna página de contenido o en el Home código escrito en alguna biblioteca de Javascript, tales como: JQuery, VUE.js u otra, para realizar acciones o validaciones en los objetos del DOM.
- De los 3 puntos anteriores, debe adjuntar un documento en donde se indique en qué partes aplicó lo indicado.

Acorde con el tipo de servicio que presente el sitio, debe considerar como mínimo los siguientes elementos de contenido, los cuáles pueden ser presentadas en el Home o en páginas independientes según su diseño, recordando no dejar una página Home demasiado cargada de elementos de contenido:

- a. Historia del sitio o tema a representar
- b. Datos generales del servicio o enfoque del tema.
- c. Galería de Multimedios, imágenes, videos y audios según el enfoque del sitio.
- d. Información de contacto del dueño de la página
- e. Formulario en html para registro y envío de los datos por medio email, debe considerar como mínimo:
 - Email, input del tipo correspondiente.
 - Nombre completo de la persona.



ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web Profesor: Mit. Sergio González Salazar

- Fecha de nacimiento, input tipo fecha.
- Rango de ingreso, input del tipo correspondiente.
- > Debe calcularse la edad utilizando la fecha de nacimiento e incluirlo oculto en el formulario.
- > Género utilizando un input de selección única.
- > Grado académico, input de selección múltiple.
- Acerca del sitio, diseño libre de contenido del estudiante.
- Ubicación por geolocalización utilizando Google API, debe implementar como mínimo la ubicación donde se encuentra en un mapa y trazar la ruta más cercana el contacto del sitio o sucursal de la empresa o tema relacionado.
- h. Multimedia de audio y video, que muestre contenido relevante en distintas partes.
- Página con información del Autor, información completa del estudiante:
 - Cédula
 - Nombre
 - Correo electrónico
 - Fotografía
 - Cualquier información que desee resaltar

3.4. Publicación del Sitio

Deberá publicar en internet el sitio utilizando un hosting y dominio gratuito o propio de la persona, organización o PIME la que está dirigido el proyecto, como parte del proyecto debe adjuntar la URL en donde queda el acceso público su sitio.

4. Condiciones Generales del Proyecto

- NO se revisará ningún proyecto que no esté publicado en un host público en internet.
- NO se revisará ningún proyecto con menos del 50% de lo solicitado, si tiene menos de del 50% de lo solicitado su nota automáticamente será 2% del total de la nota del proyecto.
- > Si al ejecutar el proyecto se presentan errores que impidan su ejecución o visualización, automáticamente perderá todos los puntos del proyecto.
- La hora de entrega del proyecto es 6:00 pm, si algún estudiante se presenta 15 minutos después de la hora indicada, el proyecto no se recibirá.
- Puede utilizar plantillas ubicadas en internet, pero en caso de usarlas deberá indicar la URL completa de donde la obtuvo, así como también la plantilla fuente original, además no podrá utilizar la plantilla completa deberá realizar ajustes al diseño, así como cambiar las galerías de imágenes para adaptarlas a su proyecto.

Curso: ISW-512 Diseño de Aplicaciones Web Profesor: Mit. Sergio González Salazar

5. Forma de Entrega

- > El proyecto es Individual, pero podrá hacerlo en parejas también con las siguientes salvedades:
 - o El sitio deberá quedar terminado en su totalidad, no se aceptará entrega si le faltan requerimientos.
 - El nivel de exigencia de los requerimientos será mucho mayor, teniendo en cuenta que deberá contar una línea gráfica, estética y componentes usados de mucho mayor calidad.
- Deberá entregar el proyecto en la fecha y hora indicada en el campus.
- Deberá presentarse preparado para realizar una demostración técnica (exposición) del desarrollo del proyecto, en donde muestre toda la funcionalidad realizada y los aspectos técnicos más relevantes del desarrollo, debe considerar un máximo de 10 minutos para su exposición.

6. Puntaje Evaluación

Corresponde a un 20% de la nota total del curso, distribuido en el siguiente puntaje:

Requerimientos Generales	10
Home del Sitio	20
Páginas de Contenido	30
Publicación del Sitio	10
Total	70