

Projekt interfejsu sieciowego

Protokół będzie typu tekstowego. Jednostką przesyłu będzie linia tekstu zawierająca polecenie oraz parametry oddzielone spacjami. Zakończy się oczywiście znakiem końca linii **\n**. Te parametry będą separowane średnikami.

Metody:

- Klient loguje się do serwera: C: login -> S
- Serwer potwierdza zalogowanie i przydziela numer klientowi S: loginconfirmed nr -> C
- Klient chce pobrać plik z serwera C_{nr}: download -> S
- Serwer wysyła plik klientowi S: upload -> C_{nr}
- Klient dokonał zmian i wysyła nowy plik C_{nr}: update -> S
- Serwer zapisuje plik S: write
- Klient chce się rozłączyć C_{nr}: logout -> S
- Serwer potwierdza rozłączenie S: logoutconfirmed nr -> C_{nr}
- Serwer informuje, że chce zatrzymać swoje usługi S: stop -> C_{all}
- Klient potwierdza, że zapyta o przejście w tryb offline C_{nr}: stopconfirmed -> S