

Projekt interfejsu sieciowego

Na serwerze będziemy trzymać listę najlepszych wyników w postaci pliku txt. Będzie ona pobierana po każdym uruchomieniu programu. Aktualizowana będzie po każdej zmianie na naszej liście. Serwerem będzie jeden z naszych komputerów. W celu przesyłania będziemy konwertować plik tekstowy na ciąg bitów, który będzie wysyłany siecią na serwer/do klienta.