## Bài tập Cơ lý thuyết số 2 (Phần code và đồ thị)

Trần Lý Kiến Trúc - HCMUS - MSSV: 23130253

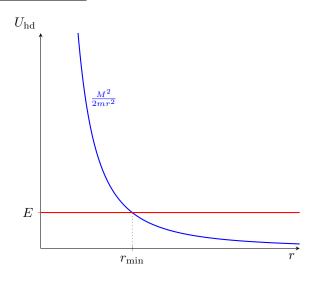
## $C\hat{a}u$ 2

Lập trình để vẽ đồ thị:

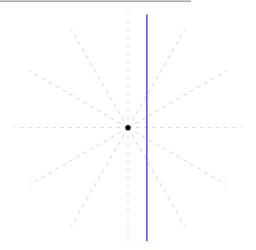
Giải:

Ở đây, mình sử dụng đoạn code để vẽ đồ thị trên LATEX Phần đồ thị:

Đồ thị 1:  $U_{hd}$  trong trường xuyên tâm:



Đồ thị 2: Hình vẽ quỹ đạo, thực tế của hạt trong không gian:



Phần code:

Đồ thị 1:  $U_{hd}$  trong trường xuyên tâm:

% Bộ mã dùng trước \begin{document} trong \LaTeX

```
\usepackage{pgfplots}
\pgfplotsset{compat=1.17} % Sử dụng phiên bản tương thích mới
\begin{document}
\begin{center}
        \begin{tikzpicture}
                 % Định nghĩa các hằng số mẫu (bạn có thể thay đổi)
                 \left(\frac{1}{M} \right) Giá trị đại diện cho M^2 / (2mr^2)
                 \ensuremath{\texttt{def}}\ensuremath{\texttt{E}\{0.5\}} % Giá trị năng lượng E
                 \protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\protect\pro
                 \begin{axis}[
                         axis lines=middle, % Trục tọa độ đi qua gốc
                         xlabel=$r$,
                                                                      % Nhãn trục hoành
                         ylabel={$U_{\text{hd}}}$}, % Nhan truc tung
                         xlabel style={anchor=north east}, % Vi trí nhãn trục hoành
                         ylabel style={anchor=south east}, % Vi trí nhãn trục tung
                         xmin=0.
                         xmax=4,
                                                             % Giới han truc hoành (điều chỉnh nếu cần)
                         ymin=0,
                                                          % Giới hạn trục tung (điều chỉnh nếu cần)
                         ymax=3,
                         xtick={\rmin},
                                                                % Đặt tick tại r_min
                         xticklabels={$r_{\min}$}, % Nhãn cho tick r_min
                         ytick={\E}, % Đặt tick tại E
                         yticklabels={$E$}, % Nhãn cho tick E
                         samples=100, % Số điểm mẫu để vẽ đường cong mượt hơn
                         domain=0.5:4, % Miền giá trị của r để vẽ (tránh r=0) no markers, % Không hiển thị dấu điểm trên đồ thị
                                                                % Miền giá trị của r để vẽ (tránh r=0)
                         every axis plot/.append style={thick}, % Làm đậm các đường vẽ
                 1
                 % Vẽ đường cong U_hd = M^2 / (2mr^2) (sử dụng C = 1)
                 \addplot[blue, smooth] { \C / (x^2) }
                         % Thêm nhãn cho đường cong
                         node[pos=0.3, anchor=west, font=\small] { <math>frac{M^2}{2mr^2}};
                 % Vẽ đường ngang tại E
                 % Vẽ đường nét đứt từ (r_min, 0) đến (r_min, E)
                 \draw[dotted] (axis cs: \rmin, 0) -- (axis cs: \rmin, \E);
                 \end{axis}
        \end{tikzpicture}
\end{center}
\end{document}
Đồ thị 2: Hình vẽ quỹ đạo, thực tế của hạt trong không gian:
\usepackage{pgfplots}
\begin{document}
\begin{center}
\begin{tikzpicture}
        % Định nghĩa tâm
        \coordinate (0) at (0,0);
        % Vẽ các đường nét đứt tỏa ra từ tâm (12 đường, mỗi đường cách nhau 30 độ)
```

```
\foreach \angle in \{0,30,...,330\} \{
    \draw[dashed, gray!50] (0) -- (\angle:3cm); % Dường dài 3cm, màu xám nhạt, nét đứt }

% Vẽ đường thẳng đứng màu xanh đậm đi qua tâm
  \draw[blue, thick] (0.5, -3) -- (0.5, 3); % Đường thẳng đứng, dày, màu xanh

% Vẽ điểm tại tâm (một ngôi sao nhỏ)
  \fill (0) circle (2pt); % Điểm tròn tại tâm, bán kính 2pt

\end{tikzpicture}
\end{center}
\end{document}
```