

Komunikační možnosti ESP32

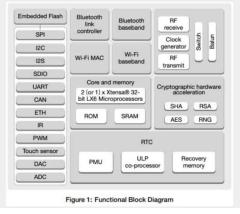
- Drátové (wired) SPI, UART, I2C, CAN, ...
- Bezdrátové (wireless) Bluetooth, WiFi, LoRa, GSM



1

Komunikační možnosti ESP32

ESP32 Communications



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

Komunikační možnosti ESP32

Integrované WiFi = anténní obvod se zesilovačem, různými filtry a řízením spotřeby.Podpora 802.11 b, g, n @150 Mbit.

Bluetooth 4.2 a BLE (Bluetooth Low Energy).

3x SPI kanály @ max. 80 MHz

2x I2C master nebo slave, standardní nebo rychlý režim.

2x I2S pro zvukové aplikace

1x CAN pro automotive aplikace

IR infračervená komunikační schopnost přijímat a vysílat

Podpora Ethernet MAC pro připojení k síti

WiFi s ESP32 – AP vs. klient

ACCESS POINT (AP)= základnová stanice = poskytuje síť pro klienty

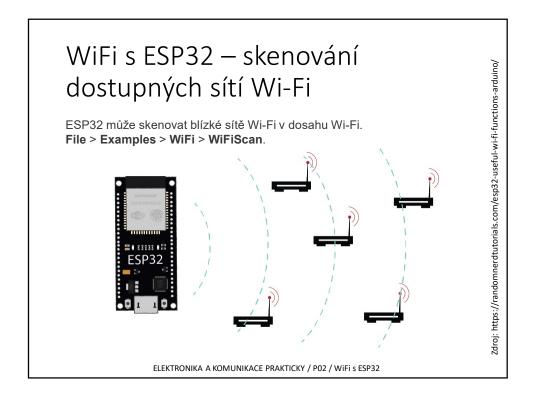
STATION = klient = připojuje se k základnové stanici *ESP umí samostatně nebo i současně oba módy*



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 – možné činnosti

- skenování dostupných sítí Wi-Fi
- připojení k existující síti Wi-Fi
- získání síly připojení Wi-Fi
- kontrola stavu připojení
- opětovné připojení k síti po ztrátě připojení
- stav Wi-Fi
- režimy Wi-Fi
- získání IP adresy ESP32
- nastavení pevné IP adresy



WiFi s ESP32 – skenování dostupných sítí Wi-Fi

Jak zkontrolovat dostupné sítě a jejich parametry?

Funkce WiFi.scanNetworks() vrátí počet nalezených sítí.
int n = WiFi.scanNetworks();

Po skenování můžeme přistupovat k parametrům každé sítě.

WiFi.SSID() vypíše SSID pro konkrétní síť:
Serial.print(WiFi.SSID(i));

WiFi.RSSI() vrátí RSSI dané sítě.

RSSI je zkratka pro Indikátor síly přijatého signálu. Jedná se o odhadovanou míru úrovně výkonu, kterou zařízení RF klienta přijímá z přístupového bodu nebo směrovače.

Serial.print(WiFi.RSSI(i));

WiFi s ESP32 – skenování dostupných sítí Wi-Fi

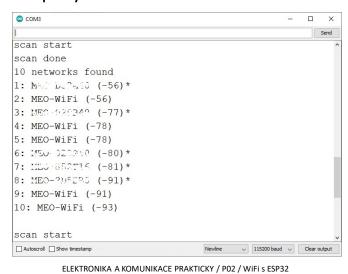
Jak zkontrolovat dostupné sítě a jejich parametry?

WiFi.encryptionType() vrátí typ šifrování sítě. Tento konkrétní příklad uvádí * v případě otevřených sítí. Tato funkce však může vrátit jednu z následujících možností (nejen otevřené sítě):

```
WIFI_AUTH_OPEN
WIFI_AUTH_WEP
WIFI_AUTH_WPA_PSK
WIFI_AUTH_WPA2_PSK
WIFI_AUTH_WPA_WPA2_PSK
WIFI_AUTH_WPA2_ENTERPRISE
```

ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 – skenování dostupných sítí Wi-Fi



5

WiFi s ESP32 – připojení k síti

Chcete-li připojit ESP32 ke konkrétní síti Wi-Fi, musíte znát její SSID a heslo. Kromě toho musí být tato síť v dosahu ESP32 Wi-Fi. Pro připojení ESP32 k síti Wi-Fi můžeme použít funkci initWiFi():

```
void initWiFi() {
  WiFi.mode(WIFI_STA);
  WiFi.begin(ssid, password);
  Serial.print("Connecting to WiFi ..");
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    Serial.print('.');
    delay(1000);
  }
  Serial.println(WiFi.localIP());
}
```

Proměnné ssid a password obsahují SSID a heslo sítě, ke které se chcete připojit.

ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 – stav připojení

Chcete-li zjistit stav připojení Wi-Fi, můžete použít WiFi.status(). Vrátí jednu z následujících hodnot, které odpovídají konstantám v tabulce:

Hodnota	Konstanta	Význam
0	WL_IDLE_STATUS	dočasný stav přiřazený při volání WiFi.begin()
1	WL_NO_SSID_AVAIL	není k dispozici žádný identifikátor SSID
2	WL_SCAN_COMPLETED	prohledávání sítí je dokončeno
3	WL_CONNECTED	při připojení k síti Wi-Fi
4	WL_CONNECT_FAILED	pokud se připojení nezdaří
5	WL_CONNECTION_LOST	při ztrátě připojení
6	WL_DISCONNECTED	při odpojení od sítě

WiFi s ESP32 – síla signálu Chceme-li získat sílu připojení WiFi, můžeme jednoduše zavolat WiFi.RSSI() po připojení k WiFi. rst:0x1 (POWERON_RESET), boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT) configsip: 0, SPIWP:0xee clk drv:0x00,q drv:0x00,d drv:0x00,cs0 drv:0x00,hd drv: mode:DIO, clock div:1 load:0x3fff0018,len:4 void setup() { load:0x3fff001c,len:1044 load:0x40078000,len:8896 Serial.begin(115200); load:0x40080400,len:5816 initWiFi(); entry 0x400806ac Serial.print("RRSI: "); Connecting to WiFi ...192.168.1.114 RRSI: -64 Serial.println(WiFi.RSSI()); Autoscroll Show timestamp ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 – IP adresa

Když je ESP32 nastaven jako Wi-Fi stanice, může se připojit k jiným sítím (například k routeru). V tomto scénáři směrovač přiřadí jedinečnou adresu IP desce ESP32. Chceme-li získat tuto IP adresu, musíme po navázání spojení se sítí volat:

Serial.println(WiFi.localIP());

WiFi s ESP32 - IP adresa

Nastavení pevné IP adresy:

```
// Set your Static IP address
IPAddress local_IP(192, 168, 1, 184);
// Set your Gateway IP address
IPAddress gateway(192, 168, 1, 1);

IPAddress subnet(255, 255, 0, 0);
IPAddress primaryDNS(8, 8, 8, 8); // optional
IPAddress secondaryDNS(8, 8, 4, 4); // optional
```

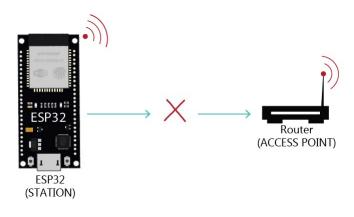
Poté v setup() voláme WiFi.config() pro přiřazení konfigurací k ESP32.

```
// Configures static IP address
if (!WiFi.config(local_IP, gateway, subnet, primaryDNS, secondaryDNS)) {
   Serial.println("STA Failed to configure");
}
```

ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 – odpojení od sítě

Chcete-li se odpojit od dříve připojené sítě Wi-Fi, použijeme WiFi.disconnect()



WiFi s ESP32 – znovupřipojení k síti

Chceme-li se po ztrátě připojení znovu připojit k síti Wi-Fi, můžeme se pomocí funkce WiFi.reconnect() pokusit znovu připojit k dříve připojenému přístupovému bodu.

```
Nebo můžeme zavolat WiFi.disconnect();
WiFi.begin(ssid, password);
```

Případně se můžeme také pokusit restartovat ESP32 pomocí ESP.restart() při ztrátě připojení.

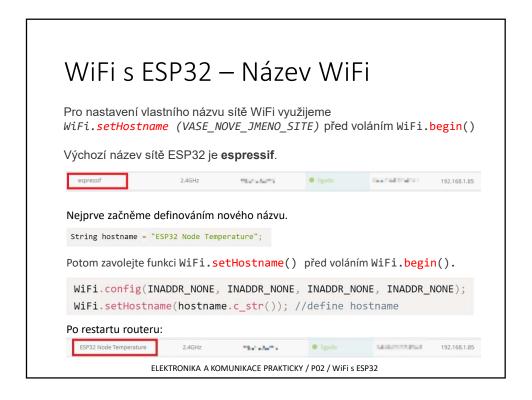
```
unsigned long currentMillis = millis();
// if WiFi is down, try reconnecting
if ((WiFi.status() != WL_CONNECTED) && (currentMillis - previousMillis >=interval)) {
    Serial.print(millis());
    Serial.println("Reconnecting to WiFi...");
    WiFi.disconnect();
    WiFi.reconnect();
    previousMillis = currentMillis;
    unsigned long previousMillis = 0;
    unsigned long interval = 30000;
}
```

Deklarace proměnné *Millis* a *interval*. Interval odpovídá době mezi jednotlivými kontrolami v milisekundách (například 30 sekund.

ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 - Multi SSID

ESP32 WiFiMulti umožňuje registrovat více sítí (kombinace SSID/hesla). ESP32 se připojí k síti Wi-Fi s nejsilnějším signálem (RSSI). Pokud dojde ke ztrátě připojení, připojí se k další síti v seznamu. To vyžaduje zahrnutí knihovny WiFiMulti.h (ve výchozím nastavení je dodávána s balíčkem ESP32).







ESP-NOW podporuje následující funkce:

- Šifrovaná a nešifrovaná jednosměrná komunikace
- Smíšená šifrovaná a nešifrovaná komunikace
- Lze posílat až 250-bajtové zprávy;
- Funkce odesílání zpětného volání, kterou lze nastavit tak, aby informovala aplikační vrstvu o úspěchu nebo selhání přenosu.

Technologie ESP-NOW má také následující omezení:

- V režimu stanice podporováno maximálně 10 šifrovaných partnerských zařízení; 6 maximálně v režimu SoftAP nebo SoftAP + Station
- Max. 20 nešifrovaných partnerů v síti

Jednoduše řečeno, ESP-NOW je rychlý komunikační protokol, který lze použít k výměně malých zpráv (až 250 bajtů) mezi deskami ESP32.

ESP-NOW je velmi univerzální, s jednosměrnou nebo obousměrnou komunikaci v různých nastaveních.

ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32



Komunikace v jednom směru

Odesílání dat z jedné desky na druhou, jako jsou odečty senzorů nebo příkazy ON a OFF pro řízení GPIO.





Komunikace od jednoho zdroje "master" k mnoha cílům "slaves"

Jedno ESP32 odesílá stejné nebo různé příkazy na různá ESP32. Tato konfigurace je ideální pro vytvoření např. dálkového ovládání = několik ESP32 ovládaných jediným ESP32 kitem.



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32

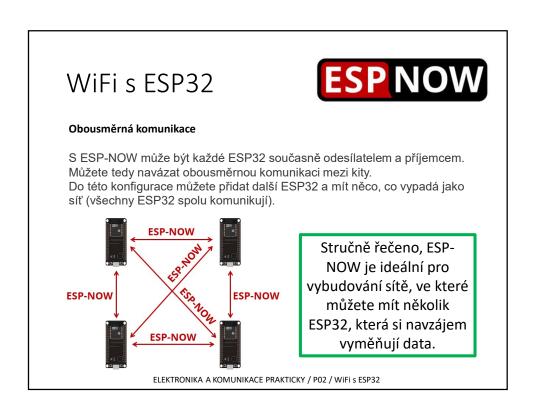


Vícezdrojová komunikace k jednomu cíli

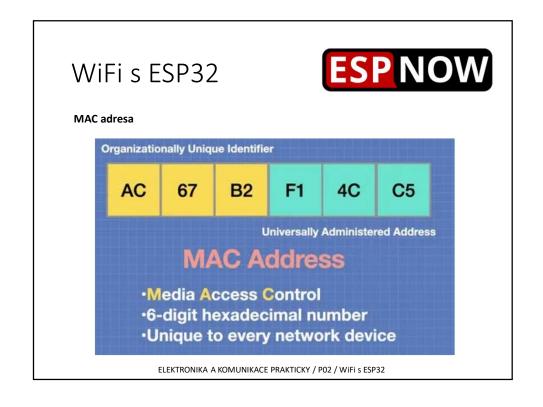
Tato konfigurace je ideální, pokud chcete shromažďovat data z několika uzlů senzorů do jednoho ESP32. To lze nakonfigurovat jako webový server pro zobrazení dat ze všech ostatních zdrojů.













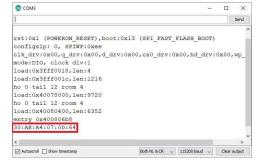
Získání MAC adresy

Pro komunikaci prostřednictvím ESP-NOW musíme znát MAC adresu přijímače ESP32. Každé ESP32 má jedinečnou MAC adresu a tak identifikujeme každou desku, abychom na ni mohli odesílat data.

```
#include "WiFi.h"

void setup(){
    Serial.begin(115200);
    WiFi.mode(WIFI_MODE_STA);
    Serial.println(WiFi.macAddress());
}

void loop(){
}
```



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32



Jednosměrná komunikace P2P (Point-to-point)

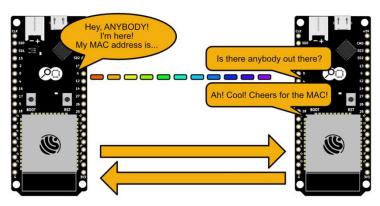
Jedno ESP32 bude "odesílatelem" a druhé ESP32 bude "příjemcem".





Jednosměrná komunikace P2P (Point-to-point)

Jedno ESP32 bude "odesílatelem" a druhé ESP32 bude "příjemcem".



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32



Jednosměrná komunikace P2P (Point-to-point)

Jedno ESP32 bude "odesílatelem" a druhé ESP32 bude "příjemcem".

Odešleme strukturu, která obsahuje proměnnou typu *char, int, float* a *boolean*. Poté můžete upravit strukturu tak, aby odesílala libovolné typy proměnných, které jsou vhodné pro náš projekt (například odečty senzorů nebo logické proměnné pro zapnutí nebo vypnutí něčeho).



Jednosměrná komunikace P2P (Point-to-point)

Pozn. "odesílatel" ESP32 #1 a "příjemce" je ESP32 #2.

V programu odesílatele budeme provádět následující kroky:

- Inicializace ESP-NOW
- Vytvoření funkce OnDataSent = bude spuštěna při odesílání zprávy. Vrací informaci o doručení nebo nedoručení zprávy.
- Přidání příjemce. K tomu potřebujeme znát jeho MAC adresu.
- Odešleme zprávu příjemci.

Na straně přijímače by měl program obsahovat kroky:

- · Inicializace ESP-NOW
- Vytvoření funkce OnDataRecv = bude spuštěna po přijetí zprávy. Vrací potvrzení o přijetí zprávy.

ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32



Zdroj: https://dronebotworkshop.com/esp-now/

Jednosměrná komunikace P2P (Point-to-point)

Funkce pro ověření, zda zpráva byla odeslána a přijata v pořádku



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

17







Název a popis funkce

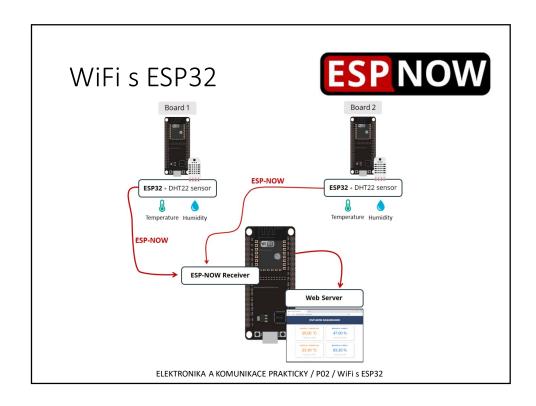
esp_now_init() Inicializuje ESP-NOW. Před inicializací ESP-NOW je nutné inicializovat Wi-Fi.

esp_now_add_peer () Zavolejte tuto funkci pro spárování zařízení a předejte jako argument adresu MAC.

esp now send() Odesílejte data pomocí ESP-NOW.

esp_now_register_send_cb() Zaregistrujte funkci zpětného volání, která se spustí při odesílání dat. Při odeslání zprávy je volána funkce – tato funkce vrací, zda bylo doručení úspěšné nebo ne.

esp_now_register_rcv_cb() Zaregistrujte funkci zpětného volání, která se spustí při příjmu dat. Při příjmu dat prostřednictvím ESP-NOW je volána funkce.

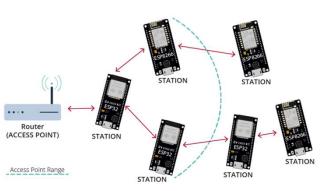


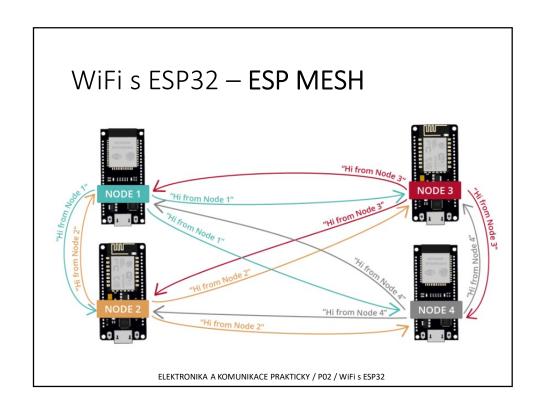


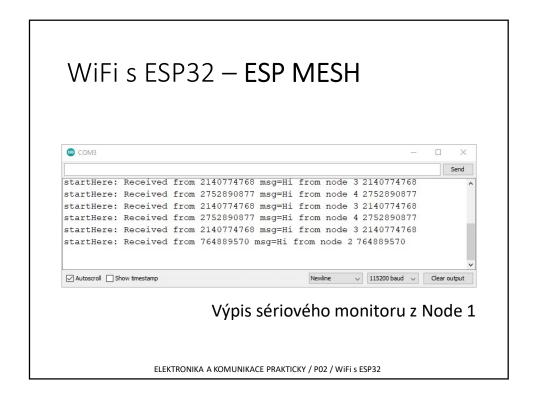


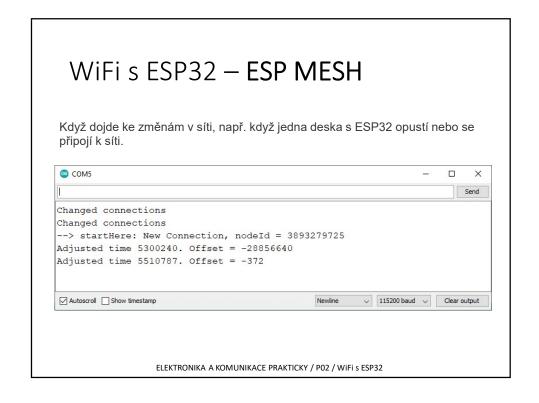
WiFi s ESP32 - ESP MESH

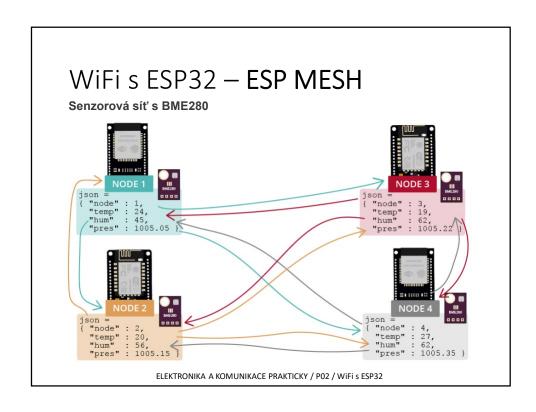
S ESP-MESH se uzly nemusí připojovat k centrálnímu uzlu. Uzly jsou zodpovědné za vzájemné předávání přenosů. To umožňuje více zařízením rozložit se na velkou fyzickou plochu. Uzly se mohou samy organizovat a dynamicky spolu komunikovat, aby zajistily, že paket dosáhne svého konečného cíle uzlu. Pokud je některý uzel odstraněn ze sítě, je schopen se sám organizovat, aby se ujistil, že pakety dosáhnou svého cíle.

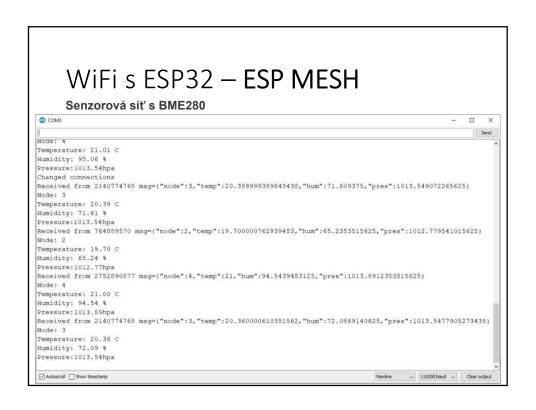


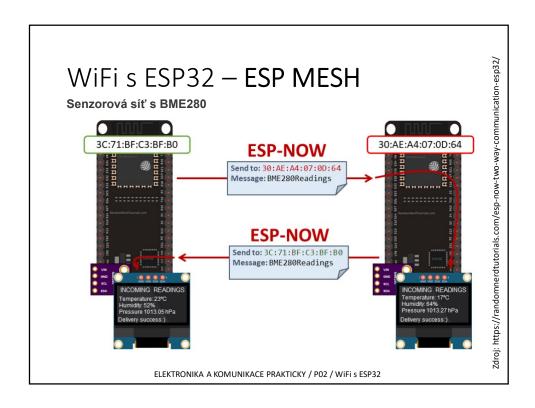








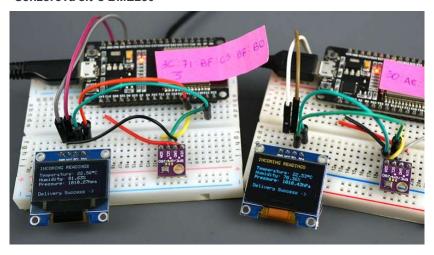




Zdroj: https://randomnerdtutorials.com/esp-now-two-way-communication-esp32/ WiFi s ESP32 - ESP MESH Senzorová síť s BME280 // Callback when data is sent void OnDataSent(const uint8_t *mac_addr, esp_now_send_status_t status) { Serial.print("\r\nLast Packet Send Status:\t") Serial.println(status == ESP_NOW_SEND_SUCCESS ? "Delivery Success" : "Delivery Fail"); if (status ==0){ success = "Delivery Success :)"; else success = "Delivery Fail :("; // Callback when data is received) void OnDataRecv(const uint8_t * mac, const uint8_t *incomingData, int len) { memcpy(&incomingReadings, incomingData, sizeof(incomingReadings)); Serial.print("Bytes received: "); Serial.println(len); incomingTemp = incomingReadings.temp; incomingHum = incomingReadings.hum; incomingPres = incomingReadings.pres;

WiFi s ESP32 – **ESP MESH**

Senzorová síť s BMF280



ELEKTRONIKA A KOMUNIKACE PRAKTICKY / P02 / WiFi s ESP32

WiFi s ESP32 — ESP MESH ROLLS PARTICKY / P02 / WIFI S ESP32