# HW 01 - Standardní vstup/výstup v C++

Termín odevzdání	24.3.2024 7:00
Možný bodový zisk	až 8b (3+3+2)
Počet uploadů	10

Napište program, který načte formátovaný text ze standardního vstupu, zpracuje jej a výsledek vytiskne na standardní výstup.

#### Zadání a kritéria

- 1. Načítaná data jsou rozdělena na konfiguraci a data oddělena rovná se 💄 na samostatném řádku
- 2. Konfigurace začíná klíčovým slovem config a může nabývat těchto vlastností přes tečkovou notaci, viz. příklad níže
  - 1. **min** je min. hodnota, která se může vyskytnou v načítaných datech
  - 2. max je max. hodnota, která se může vyskytnou v načítaných datech
  - 3. width který označuje počet znaků buňky na výstupu a min. hodnota je 1.
  - 4. align zarovnává čísla v buňkách vlevo když příkaz nabývá hodnoty left nebo vpravo při hodnotě right
- 3. Čísla na vstupu jsou celá, v rozsahu config.min config.max včetně krajních hodnot.
- 4. Počet řádků není omezen.
- 5. Jednotlivé sloupce jsou označeny A Z.
- 6. Jednotlivé řádky jsou označeny čísly 1 n, kde n je poslední řádek
- 7. V případě nezadání konfiguračních parametrů na vstupu (viz dále) budou použity defaultní hodnoty a uživatel o tom bude informován.
  - 1. min=-99, na standardní výstup se vypíše config.min=-99
  - 2. max=100, na standardní výstup se vypíše config.max=100
  - 3. width=3, na standardní výstup se vypíše config.width=3.
  - 4. align=left, na standardní výstup se vypíše config.align=left
- 8. Buňky jsou vždy odděleny vždy středníkem ; a řádek končí znakem \n
- 9. V načítaných datech se může vyskytnou příkaz SUM(od:do), který bude sčítat hodnoty na daném řádku podle rozsahu od:do. Do příslušné buňky poté uloží výsledek
- 10. Pokud řádek bude kratší, vypíše se prázdná buňka
- 11. Vypsání parametrů a vykreslení tabulky bude následující
  - 1. Každý řádek má na konci znak nového řádku \n
  - 2. Nejprve se vypíšou všechny parametry v pořadí, které jsou uvedeny v bodu 2
  - 3. Parametry a tabulka jsou odděleny novým řádkem
  - 4. Každá buňka je ohraničena + v jejím rohu
  - 5. Sloupce jsou oddělený pomocí svislítka
  - 6. Řádky jsou odděleny pomocí pomlček -
  - 7. První a poslední znak v buňce bude vždy mezera
  - 8. V případě splnění všech kritérií, návratová hodnota bude 0

## Chybová hlášení

- 1. Na vstupu bude číslo mimo rozsah config.min a config.max , na chybový výstup se vypíše Out of range a návratová hodnota bude 100
- 2. Na vstupu se objeví místo čísla písmeno nebo textový řetězec vyjma příkazu SUM(od:do), na chybový výstup se vypíše Invalid input a návratová hodnota bude 101 . Tato chybová hláška se také vypíše, když interval v příkazu SUM() bude rozsah, který program nemůže spočítat (např. existují buňky A-C a program bude chtít spočítat A-G).
- 3. Hodnota vstupních parametrů bude mimo povolené hodnoty, na chybový výstup se vypíše Invalid configuration a návratová hodnota bude 102 . Toto platí i v případě min>max.
- 4. Šířka buňky bude moc úzká na vypsání čísla, na chybový výstup se vypíše Cell is too short a návratová hodnota bude 103

### Bonusové zadání a kritéria

K základnímu zadání přibydou ještě tato následující kritéria, zbytek zůstává ze základního zadání

- 1. Konfigurace config bude rozšířena o následující parametry
  - 1. **stretch** parametr udává, zda-li se buňka má roztahovat podle největšího čísla, v případě, že se do buňky nevejde ( stretch=1 ) nebo se místo čísla vypíše n x # (tj. buňka bude vyplněna znaky # ), kde n je šířka buňky ( stretch=0 )
  - 2. header vypíše hlavičku jednotlivých sloupců a řádků když header=1, jinak ji vypisovat nebude header=0
- 2. V případě nezadání bonusových konfiguračních parametrů na vstupu, se bude uvažovat, že se tyto parametry nezadaly a do standardního výstupu se nebudou vypisovat

### Chybová hlášení pro bonus

1. Chybová hlášení zůstávají stejná vyjma posledního bodu, který je řešením bonusového zadání. Pokud není parametr stretch zadaný, na chybový výstup se vypíše Cell is too short a návratová hodnota bude 103.

# Implementace načítacích funkcí

Pokud chcete získat další 2 body, je třeba implementovat vlastní řešení načítání konfigurace a sumy. V souborech parse.cpp/hpp je uvedeno jedno z možných řešení jak načítání řešit. V případě vlastního řešení načítacích funkcí je třeba informovat cvičícího, který rozhodne jestli body přidělit nebo nepřidělit. Brute bohužel toto neumí rozpoznat a je třeba manuálního řešení.

## Příklady

Standardní vstup (cin)	Očekávaný výstup (cout) Očekávaný chybový výstup (cerr)	Návratová hodnota
61 1 00		0
config.min=-99	config.min=-99	
config.max=150	config.max=150	
config.width=3	config.width=3	
config.align=left	config.align=left	
=		
10;20;20;SUM(A:C)	++	
-10;-20;-30;-40;-50		
	1   10   20   20   50	
	2	
	++	

tandardní vstup (cin)	Očekávaný výstup (cout)	Očekávaný chybový výstup (cerr)	Návrato hodnota
config.width=3 config.align=right	<pre>config.min=-99 config.max=100</pre>		0
= 10;20;30;SUM(A:C) -40;-50;-60;-70	<pre>config.width=3 config.align=right</pre>		
90;80;-20;-30	++   A   B   C   D		
	++   1   10   20   30   60   ++		
	2   -40   -50   -60   -70		
	3   90   80   -20   -30		
<pre>config.min=0 config.max=10 =</pre>		Out of range	100
10;20;30;SUM(A:C) 60;20;70			
<pre>config.min=0 config.max=1000 =</pre>		Invalid input	101
a;b;c;400;500;SUM(A:E) 60;20;30;40;50;60;70			
config.min=0		Invalid configuration	102
<pre>config.max=1000 config.width=-5 =</pre>			
100;200;300;400;500;SUM(A:E) 60;20;30;40;50;60;70			
<pre>config.min=0 config.max=1000 config.width=2</pre>		Cell is too short	103
= 100;200;300;400;500;SUM(A:E) 60;20;30;40;50;60;70			
config.min=-5000 config.max=5000 config.width=3 config.align=left	<pre>config.min=-5000 config.max=5000 config.width=3 config.align=left</pre>		0
config.stretch=0	config.stretch=0		
	++++ 		

tandardní vstup (cin)	Očekávaný výstup (cout)	Očekávaný chybový výstup (cerr)	Návratov hodnota
3300;4400;20;SUM(A:C)	++		
-40;-50;-60	1   ###   ###   20   ###		
	++		
	2   -40   -50   -60		
	++		
config min FOOO	config min 5000		0
config.min=-5000	config.min=-5000		
config.max=5000	config.max=5000		
config.width=3	config.width=4		
config.align=left	config.align=left		
<pre>config.stretch=1 =</pre>	config.stretch=1		
- 3300;4400;20;SUM(A:C)	++		
-40;-50;-60	A   B   C   D		
-40,-50,-00	++		
	1   3300   4400   20   7720		
	++		
	2   -40   -50   -60		
	++		
config.min=-99	config.min=-99		0
config.max=100	config.max=100		
config.width=4	config.width=4		
config.align=left	config.align=left		
config.header=0	config.header=0		
=	<b>3</b>		
33;44;20;SUM(A:C)	++		
-40;-50;SUM(A:B);SUM(A:C)	33   44   20   97		
3;14;15;92	++		
	-40   -50   -90   -180		
	++		
	3   14   15   92		
	++		

# Odevzdání

Do systému BRUTE odevzdejte zabalený archiv s \*.cpp a případně \*.hpp soubory s libovolným jménem. Všechny soubory musí být v kořenovém adresáři archivu.

Visual Studio Code nepodporuje jednoduchou správu projektů složených z více zdrojových souborů. Doporučujeme proto připravit si makefile a make spouštět z příkazového řádku.

Veřejné příklady + Template: <u>HW01.zip [/wiki/\_media/courses/b2b99ppc/hw/hw01.zip]</u> (gitlab [https://gitlab.fel.cvut.cz/viteks/ppc/-/tree/master/homeworks/hw01])

	Povinné i bonusové zadání
Název v BRUTE	HW01
Soubor/y	jakékoliv množství *.cpp/*.hpp souborů

žádné

Argumenty při spuštění

	Povinné i bonusové zadání
Kompilace pomocí	g++ -pedantic -Wall -Werror -std=c++17
Procvičované oblasti	standardní vstup a výstup v C++

courses/b2b99ppc/hw/hw01.txt · Last modified: 2024/02/15 15:21 by nentvond

Copyright © 2024 CTU in Prague | Operated by IT Center of Faculty of Electrical Engineering | Bug reports and suggestions Helpdesk CTU