

**Vypracoval: Khorin**

**Korektura: Rutherther**

**Případné připomínky a hlášení chyb:**

***Discord: Khorin#3817, Rutherther#8497***

**Důležité identity k memorování**

$$\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$$

$$\det(A^T) = \det(A)$$

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

$$\det(k \cdot A_{n \times n}) = k^n \cdot \det(A)$$

$$\det(\text{adj}(A)) = (\det(A))^{n-1}$$

$$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$$

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

$$(A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \text{adj}(A)$$

$$(A + B)^T = A^T + B^T$$

$$\text{adj}(A \cdot B) = \text{adj}(B) \cdot \text{adj}(A)$$

$$\text{adj}(A^T) = (\text{adj}(A))^T$$

$$\text{sign}(\pi \cdot \sigma) = \text{sign}(\pi) \cdot \text{sign}(\sigma)$$

$$\text{sign}(\pi) = \text{sign}(\pi^{-1})$$

$$\langle a | b \rangle = \|a\| \cdot \|b\| \cdot \cos(\alpha)$$

$$\langle a | a \rangle = \|a\|^2$$

$$\langle \alpha \cdot a | b \rangle = \alpha \cdot \langle a | b \rangle$$

$$\langle a + c | b \rangle = \langle a | b \rangle + \langle c | b \rangle$$

$$\text{proj}_u(v) = \frac{\langle v | u \rangle}{\langle u | u \rangle} \cdot u$$

$$\text{rej}_u(v) = v - \text{proj}_u(v)$$

$$\text{proj}_{\text{span}(s_1, s_2, \dots, s_n)}(v) = \frac{\langle v | s_1 \rangle}{\langle s_1 | s_1 \rangle} s_1 + \frac{\langle v | s_2 \rangle}{\langle s_2 | s_2 \rangle} s_2 + \dots + \frac{\langle v | s_n \rangle}{\langle s_n | s_n \rangle} s_n$$

Projekce vektoru  $x$  na podprostor, u kterého neznáme ortogonální bázi a matice  $A$  je jakoukoliv bázi tohoto prostoru:

a) S metrickým tensorem:

$$\text{proj}_W(x) = A \cdot (A^T \cdot G \cdot A)^{-1} \cdot A^T \cdot G \cdot x$$

b) Se standardním skalárním součinem

$$\text{proj}_W(x) = A \cdot (A^T \cdot A)^{-1} \cdot A^T \cdot x$$

Vzdálenost bodu  $p'$  od přímky  $\pi$  ve tvaru  $\pi = p + \text{span}(s) \text{ v } \mathbb{R}^3$ :

$$\omega(p', \pi) = \left\| (p - p') - \frac{\langle s | p - p' \rangle}{\langle s | s \rangle} \cdot s \right\|$$

Vzdálenost přímky  $\pi'$  ve tvaru  $\pi' = p' + \text{span}(s')$  od roviny  $\pi$  ve tvaru  $\pi = p + \text{span}(s_1, s_2) \text{ v } \mathbb{R}^3$ :

$$\omega(\pi', \pi) = \frac{|\det(s_1, s_2, p' - p)|}{\sqrt{\text{Gram}(s_1, s_2)}}$$

Vzdálenost přímky  $\pi$  ve tvaru  $\pi = p + \text{span}(s)$  od přímky  $\pi'$  ve tvaru  $\pi' = p' + \text{span}(s') \text{ v } \mathbb{R}^3$ :

$$\omega(\pi', \pi) = \frac{|\det(s', s, p' - p)|}{\sqrt{\text{Gram}(s', s)}}$$

Cauchy-Schwarz-Bunyakovski nerovnost:

$$|\langle x | y \rangle| \leq \sqrt{\langle x | x \rangle} \cdot \sqrt{\langle y | y \rangle}$$

Trojúhelníková nerovnost:

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

Vlastní čísla a vlastní vektory:

$$A \cdot v = \lambda \cdot v$$

### Důkazy identit

$$\underline{(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}}$$

$$A \cdot B = A \cdot B$$

Vezmeme inverzi z obou stran.

$$(A \cdot B)^{-1} = (A \cdot B)^{-1}$$

$$(A \cdot B) \cdot (A \cdot B)^{-1} = E_n$$

Vynásobíme zleva maticí  $A^{-1}$ .

$$A^{-1} \cdot A \cdot B \cdot (A \cdot B)^{-1} = A^{-1}$$

$$B \cdot (A \cdot B)^{-1} = A^{-1}$$

Vynásobíme zleva maticí  $B^{-1}$ .

$$B^{-1} \cdot B \cdot (A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$$

$$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$$

$$\underline{\det(\operatorname{adj}(A)) = (\det(A))^{n-1}}$$

Použijeme již známou rovnost, což je naprosto validní krok.

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \operatorname{adj}(A)$$

$$\det(A) \cdot A^{-1} = \operatorname{adj}(A)$$

$$\det(A) = \operatorname{adj}(A) \cdot A$$

$$\det(\det(A)) = \det(\operatorname{adj}(A) \cdot A)$$

Můžeme si všimnout, že  $\det(\det(A))$  je vlastně  $\det(\det(A) \cdot E_n)$ , kde  $\det(A)$  je číslo, takže můžeme použít  $\det(k \cdot A_{n \times n}) = k^n \cdot \det(A)$ , takže máme  $(\det(A))^n \cdot \det(E_n) = (\det(A))^n$ .

$$(\det(A))^n = \det(\operatorname{adj}(A))$$

$$\frac{(\det(A))^n}{\det(A)} = \det(\operatorname{adj}(A))$$

$$\det(\operatorname{adj}(A)) = (\det(A))^{n-1}$$

$$\underline{\det(k \cdot A_{n \times n}) = k^n \cdot \det(A)}$$

Z definice víme, že platí  $\det(A) = \sum_{\pi \in S_n} \text{sign}(\pi) \cdot a_{\pi(1),1} \cdot a_{\pi(2),2} \cdot \dots \cdot a_{\pi(n),n}$ . Pro  $\det(k \cdot A)$  tedy platí

$$\det(k \cdot A) = \sum_{\pi \in S_n} \text{sign}(\pi) \cdot k \cdot a_{\pi(1),1} \cdot k \cdot a_{\pi(2),2} \cdot \dots \cdot k \cdot a_{\pi(n),n},$$

$$\det(k \cdot A) = \sum_{\pi \in S_n} \text{sign}(\pi) \cdot k^n \cdot a_{\pi(1),1} \cdot a_{\pi(2),2} \cdot \dots \cdot a_{\pi(n),n} = k^n \cdot \sum_{\pi \in S_n} \text{sign}(\pi) \cdot a_{\pi(1),1} \cdot a_{\pi(2),2} \cdot \dots \cdot a_{\pi(n),n},$$

což je  $k^n \cdot \det(A)$ .

$$\underline{\langle a | a \rangle = \|a\|^2}$$

$$\langle a | a \rangle = a^T \cdot a = (a_1, \dots, a_n) \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \cdot a_1 \\ \vdots \\ a_n \cdot a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1^2 \\ \vdots \\ a_n^2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\langle \alpha \cdot a | b \rangle = \alpha \cdot \langle a | b \rangle}$$

$$\langle \alpha \cdot a | b \rangle = (\alpha \cdot a)^T \cdot b = (\alpha \cdot a_1, \dots, \alpha \cdot a_n) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \alpha \cdot (a_1, \dots, a_n) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \alpha \cdot \langle a | b \rangle$$

$$\underline{\langle a + c | b \rangle = \langle a | b \rangle + \langle c | b \rangle}$$

$$\langle a + c | b \rangle = (a + c)^T \cdot b = (a_1 + c_1, \dots, a_n + c_n) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = (a_1, \dots, a_n) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} + (c_1, \dots, c_n) \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \langle a | b \rangle + \langle c | b \rangle$$

$$\underline{\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \text{adj}(A)$$

$$\det(A^{-1}) = \det\left(\frac{1}{\det(A)} \cdot \text{adj}(A)\right) = \det\left((\det(A))^{-1} \cdot \text{adj}(A)\right)$$

A protože  $\det(\text{adj}(A)) = (\det(A))^{n-1}$ , tak musí platit

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)^{-n}} \cdot (\det(A))^{n-1} = \det(A)^{-1} = \frac{1}{\det(A)}.$$

$$\underline{\operatorname{adj}(A^T) = (\operatorname{adj}(A))^T}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \operatorname{adj}(A)$$

$$\det(A^{-1}) = \det\left(\frac{1}{\det(A)} \cdot \operatorname{adj}(A)\right)$$

$$\det(A^{-1}) = \det\left(\frac{1}{\det(A)}\right) \cdot \det(\operatorname{adj}(A))$$

$$\frac{1}{\det(A^T)} = \det(A)^{-n} \cdot \det((\operatorname{adj}(A))^T)$$

$$\frac{1}{\det(A)} \cdot \det(A)^n = \det((\operatorname{adj}(A))^T)$$

$$\frac{1}{\det(A^T)} \cdot \det(A^T)^n = \det((\operatorname{adj}(A))^T)$$

$$(\det(A^T))^{n-1} = \det((\operatorname{adj}(A))^T)$$

a protože  $(\det(A))^{n-1} = \det(\operatorname{adj}(A)) \Rightarrow (\det(A^T))^{n-1} = \det(\operatorname{adj}(A)^T)$ , musí platit

$$\det(\operatorname{adj}(A^T)) = \det((\operatorname{adj}(A))^T)$$

$$\operatorname{adj}(A^T) = (\operatorname{adj}(A))^T.$$

$$\underline{\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}}$$

$$A^{-1} \cdot A = E_n$$

$$\det(A^{-1} \cdot A) = \det(E_n)$$

$$\det(A^{-1}) \cdot \det(A) = 1$$

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

$$\underline{(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T}$$

$$\begin{aligned}
(A \cdot B)^T &= \left( \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \cdots & b_{nn} \end{pmatrix} \right)^T = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n a_{1i} \cdot b_{i1} & \sum_{i=1}^n a_{1i} \cdot b_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^n a_{1i} \cdot b_{in} \\ \sum_{i=1}^n a_{2i} \cdot b_{i1} & \sum_{i=1}^n a_{2i} \cdot b_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^n a_{2i} \cdot b_{in} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^n a_{ni} \cdot b_{i1} & \sum_{i=1}^n a_{ni} \cdot b_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^n a_{ni} \cdot b_{in} \end{pmatrix} = \\
&= \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n a_{1i} \cdot b_{i1} & \sum_{i=1}^n a_{2i} \cdot b_{i1} & \cdots & \sum_{i=1}^n a_{ni} \cdot b_{i1} \\ \sum_{i=1}^n a_{1i} \cdot b_{i2} & \sum_{i=1}^n a_{2i} \cdot b_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^n a_{ni} \cdot b_{i2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^n a_{1i} \cdot b_{in} & \sum_{i=1}^n a_{2i} \cdot b_{in} & \cdots & \sum_{i=1}^n a_{ni} \cdot b_{in} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n b_{i1} \cdot a_{1i} & \sum_{i=1}^n b_{i1} \cdot a_{2i} & \cdots & \sum_{i=1}^n b_{i1} \cdot a_{ni} \\ \sum_{i=1}^n b_{i2} \cdot a_{1i} & \sum_{i=1}^n b_{i2} \cdot a_{2i} & \cdots & \sum_{i=1}^n b_{i2} \cdot a_{ni} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^n b_{in} \cdot a_{1i} & \sum_{i=1}^n b_{in} \cdot a_{2i} & \cdots & \sum_{i=1}^n b_{in} \cdot a_{ni} \end{pmatrix} = \\
&= \begin{pmatrix} b_{11} & b_{21} & \cdots & b_{n1} \\ b_{12} & b_{22} & \cdots & b_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{1n} & b_{2n} & \cdots & b_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} = B^T \cdot A^T
\end{aligned}$$

$$\underline{(A+B)^T = A^T + B^T}$$

$$\begin{aligned}
(A+B)^T &= \left( \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \cdots & b_{nn} \end{pmatrix} \right)^T = \begin{pmatrix} a_{11}+b_{11} & a_{12}+b_{12} & \cdots & a_{1n}+b_{1n} \\ a_{21}+b_{21} & a_{22}+b_{22} & \cdots & a_{2n}+b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1}+b_{n1} & a_{n2}+b_{n2} & \cdots & a_{nn}+b_{nn} \end{pmatrix} = \\
&= \begin{pmatrix} a_{11}+b_{11} & a_{21}+b_{21} & \cdots & a_{n1}+b_{n1} \\ a_{12}+b_{12} & a_{22}+b_{22} & \cdots & a_{n2}+b_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n}+b_{1n} & a_{2n}+b_{2n} & \cdots & a_{nn}+b_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & b_{21} & \cdots & b_{n1} \\ b_{12} & b_{22} & \cdots & b_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{1n} & b_{2n} & \cdots & b_{nn} \end{pmatrix} = A^T + B^T
\end{aligned}$$

**Část A:**

1. Následující podmnožina množiny  $R[x]$  je lineárním podprostorem prostoru  $R[x]$ :
  - a) Množina všech polynomů sudého stupně společně s nulovým polynomem.
  - b) Množina všech polynomů nemajících reálný kořen.
  - c) Množina všech polynomů stupně přesně 2019 spolu s nulovým polynomem.
  - d) Množina všech polynomů s nulovými koeficienty u sudých mocnin.
2. V lineárním prostoru  $V$  mějme lineárně nezávislou množinu vektorů  $\{u, v, w\}$ . Následující množina vektorů je lineárně závislá:
  - a)  $\{v, w+u, w-v+u\}$ .
  - b)  $\{v+w, w+u, u+v\}$ .
  - c)  $\{v, v-w, v+w+u\}$ .
  - d)  $\{2 \cdot v, 2 \cdot w, 2 \cdot u\}$ .
3. Mějme lineární prostor  $V$ , lineární zobrazení  $f: V \rightarrow V$ , a dva lineárně nezávislé vektory  $v \in V, w \in V$ , které jsou vlastními vektory lineárního zobrazení  $f$  příslušnými vlastním číslu  $\lambda$ . Potom platí:
  - a)  $f(v) = \lambda \cdot w$ .
  - b) Vektor  $2 \cdot v$  je vlastní vektor lineárního zobrazení  $f$  příslušný vlastnímu číslu  $2 \cdot \lambda$ .
  - c) Vektor  $f(v)$  je vlastní vektor lineárního zobrazení  $f$  příslušný vlastnímu číslu  $2 \cdot \lambda$ .
  - d) Pro nenulové skaláry  $\alpha$  a  $\beta$  je vektor  $\alpha \cdot v + \beta \cdot w$  vlastním vektorem lineárního zobrazení  $f$ .
4. Ať  $A$  je čtvercová matice typu  $3 \times 3$  a ať  $\det(A) = 3$ . Potom nutně platí ( $E_3$  je jednotková matice typu  $3 \times 3$ ):
  - a)  $\det(-A) = -3$
  - b)  $\det(A + E_3) = 3 + 1 = 4$
  - c)  $\det(A + A) = 3 + 3 = 6$
  - d)  $\det(A^3) = 3 \cdot 3 = 9$



**Část B:**

Definujte pojem skalární součin na obecném lineárním prostoru  $L$  nad  $\mathbb{R}$ . Pozor, nedefinujte standardní skalární součin.

Ať  $\langle - | - \rangle$  je standardní skalární součin na  $\mathbb{R}^n$ . Ukažte, že pokud matice  $A : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  splňuje rovnost  $\langle x | x' \rangle = \langle A \cdot x | A \cdot x' \rangle$  pro všechny dvojice  $x, x'$  vektorů z  $\mathbb{R}^n$ , pak je  $A$  regulární a splňuje rovnost  $A^T \cdot A = E_n$ .

**Část C:**

Ať  $T$  je seznam vektorů z  $\mathbb{R}^4$  nad  $\mathbb{R}$  a ať  $p$  je přímka v  $\mathbb{R}^4$ :

$$T = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right), \quad p = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} + \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \right).$$

Ortogonalisujte seznam  $T$  a nalezněte vzdálenost přímky  $p$  od podprostoru  $\text{span}(T)$ .

### Výsledky:

#### Část A:

1. d)

Množina je uzavřená na sčítání i násobení a obsahuje nulu – třeba  $0x^2$ .

2. a)

Lineární kombinace této množiny je  $a_1 \cdot v + a_2 \cdot (w + u) + a_3 \cdot (w - v + u) = \vec{0}$  a pro nenulové koeficienty  $a_1 = 1, a_2 = -1, a_3 = 1$  vychází nulový vektor, takže je lineárně závislá.

3. d)

Víme, že je zobrazení lineární a že platí  $f(v) = \lambda \cdot v$  a  $f(w) = \lambda \cdot w$ . Pro lineární kombinaci  $\alpha \cdot v + \beta \cdot w$  můžeme tedy napsat

$$f(\alpha \cdot v + \beta \cdot w) = \alpha \cdot f(v) + \beta \cdot f(w) = \alpha \cdot \lambda \cdot v + \beta \cdot \lambda \cdot w = \lambda \cdot (\alpha \cdot v + \beta \cdot w),$$

tedy zkráceně  $f(\alpha \cdot v + \beta \cdot w) = \lambda \cdot (\alpha \cdot v + \beta \cdot w)$ .

4. a)

Využijeme identity  $\det(k \cdot A) = k^n \cdot \det A$ , kde  $n$  je rozměr matice. Dostáváme

$$\det((-1) \cdot A) = (-1)^3 \cdot \det A = -3.$$

### Část B:

Nechť  $A: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  je lineární zobrazení se čtvercovou maticí  $A$ . Předpokládejme, že platí rovnost  $\langle x|x' \rangle = \langle A \cdot x|A \cdot x' \rangle$ . Potom z definice skalárního součinu vyplývá

$$\langle x|x' \rangle = \langle A \cdot x|A \cdot x' \rangle, x, x'$$

$$x^T \cdot x' = (A \cdot x)^T \cdot A \cdot x'$$

$$x^T \cdot x' = A^T \cdot x^T \cdot A \cdot x'$$

$$x^T \cdot E_n \cdot x' = x^T \cdot A^T \cdot A \cdot x'$$

a protože toto platí pro všechny dvojice  $x, x'$ , musí platit  $A^T \cdot A = E_n$ . Odtud

$$A^T \cdot A = E_n$$

$$\det(A^T \cdot A) = \det(E_n)$$

$$\det(A^T \cdot A) = 1$$

$$\det(A^T) \cdot \det(A) = 1$$

$$\det(A) \cdot \det(A) = 1$$

$$\det^2(A) - 1 = 0$$

$$(\det(A) - 1) \cdot (\det(A) + 1) = 0.$$

$\det(A)$  může tedy nabývat pouze hodnot 1 a  $-1$ , které jsou obě nenulové. Matice  $A$  je tedy regulární.

**Část C:**

$$T = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right), p = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} + \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$$

Nazvěme  $P = (p_1, p_2, p_3)$  ortogonální bázi k bázi  $T$ . Provedeme Gram-Schmidtův ortogonalizační proces:

$$p_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$p_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$p_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix},$$

Ortogonální báze k  $T$  je tedy  $P = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$ .

Nazvěme  $\omega$  vzdáleností  $\text{span}(T)$  od  $p$ . Potom

$$\omega(\text{span}(T), p) = \frac{\left| \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 4 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & 4 \end{vmatrix} \right|}{\sqrt{\left| \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \right|}} = \frac{\left| \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 4 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & 4 \end{vmatrix} \right|}{\sqrt{\left| \begin{vmatrix} 6 & 6 & 6 \\ 6 & 14 & 14 \\ 6 & 14 & 26 \end{vmatrix} \right|}} = \frac{48}{24} = 2.$$

Vzdálenost  $\text{span}(T)$  od  $p$  je rovna číslu 2.

**Část A:**

1. V této otázce je tělesem skalárů množina reálných čísel. Ať  $f : L_1 \longrightarrow L_2$  je lineární zobrazení, ať  $\vec{b}$  je vektor v  $L_2$ . Pak pro množinu  $M = \{\vec{x} \mid f(\vec{x}) = \vec{b}\}$  platí:
  - a) Množina  $M$  tvoří lineární podprostor prostoru  $L_1$ .
  - b) Množina  $M$  obsahuje nulový vektor.
  - c) Když  $\vec{x}_1 \in M$  a  $\vec{x}_2 \in M$ , pak  $(3 \cdot \vec{x}_1 - 2 \cdot \vec{x}_2) \in M$ .
  - d) Množina  $M$  obsahuje vektor  $\vec{b}$ .
2. Ať je  $B$  uspořádaná báze lineárního prostoru  $\mathbb{R}^3$  a ať  $M$  je matice obsahující jako sloupce vektory z  $B$  (zapsané jako souřadnice vzhledem ke kanonické bázi  $\mathbb{R}^3$ ). Potom nutně platí:
  - a) Matice  $M$  má kladný determinant.
  - b) Sloupce matice  $M \cdot M$  tvoří bázi  $\mathbb{R}^3$ .
  - c) Rozdíl  $M - E_3$  je nulová matice.
  - d) Matice  $M$  nemůže být pozitivně definitní.
3. Je dáno zobrazení  $f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ . Víme, že pro libovolný vektor  $x \in \mathbb{R}^3$  platí, že  $f(x) = 3 \cdot x$ . Potom také platí:
  - a) Existuje báze prostoru  $\mathbb{R}^3$ , vzhledem ke které má zobrazení  $f$  vlastní číslo 9.
  - b) Matice zobrazení  $f$  vzhledem ke standardním bázím má determinant 3.
  - c) Platí  $\text{eigen}(3, f) = \mathbb{R}^3$ .
  - d)  $\text{def}(f) = 3$ .
4. Vektor  $v$  lineárního prostoru  $\mathbb{R}^3$  nad  $\mathbb{R}$  má vzhledem k uspořádané bázi  $(b_1, b_2, \dots, b_8)$  souřadnice  $(1, 1, \dots, 1)^T$ . Potom vektor  $2 \cdot v$  má vzhledem k uspořádané bázi  $(b_1 + b_2, b_2 + b_3, \dots, b_8 + b_1)$  souřadnice:
  - a)  $(2, 2, \dots, 2)^T$
  - b)  $(1, 1, \dots, 1)^T$
  - c)  $(1/2, 1/2, \dots, 1/2)^T$
  - d) Souřadnice nelze určit, protože  $(b_1 + b_2, b_2 + b_3, \dots, b_8 + b_1)$  není uspořádaná báze.

**Část B:**

Definujte pojmy skalární součin a kolmost dvou vektorů vzhledem ke skalárnímu součinu na obecném lineárním prostoru  $L$  nad  $\mathbb{R}$ .

Definujte nebo vyvraťte následující tvrzení:

Ať  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$  jsou dva různé nenulové vektory v lineárním prostoru  $L$  nad  $\mathbb{R}$  se skalárním součinem  $\langle - | - \rangle$ . Jestliže  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$  jsou na sebe kolmé, potom  $\vec{a}, \vec{b}$  jsou lineárně nezávislé.

**Část C pro versi LAG:**

Ať  $f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  je lineární zobrazení, ať  $B, C, D$  jsou báze prostoru  $\mathbb{R}^2$ . Dále

$M = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$  je matice  $f$  vzhledem k bázím  $B$  a  $C$ ,  $N = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}$  je matice  $f$  vzhledem k  $D$  a  $C$ .

Pro vektor  $x \in \mathbb{R}^2$  platí  $\text{coord}_B(x) = \begin{pmatrix} 16 \\ 8 \end{pmatrix}$ . Spočtěte  $\text{coord}_D(x)$ .

**Část C pro versi LAGA:**

Ať  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} -8 & 4 & -8 \\ 8 & -4 & 8 \\ -8 & 4 & -8 \end{pmatrix}$  a  $C = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  jsou reálné matice,  $X$  ať je neznámá

reálná matice komutující s maticí  $A$ . Vyřešte maticovou rovnost  $X \cdot C = A \cdot X + B$ .

## Výsledky

### Část A:

1. c)

Pokud  $\vec{x}_1, \vec{x}_2 \in M$ , tak platí  $f(\vec{y}_1) = \vec{x}_1, f(\vec{y}_2) = \vec{x}_2$  pro nějaká  $\vec{y}_1, \vec{y}_2 \in L_1$ . Potom platí

$$3 \cdot \vec{x}_1 - 2 \cdot \vec{x}_2 = 3 \cdot f(\vec{y}_1) - 2 \cdot f(\vec{y}_2) = f(3 \cdot \vec{y}_1) - f(2 \cdot \vec{y}_2) = f(3 \cdot \vec{y}_1 - 2 \cdot \vec{y}_2) = f(3 \cdot \vec{x}_1 - 2 \cdot \vec{x}_2)$$

a tím pádem je  $3 \cdot \vec{x}_1 - 2 \cdot \vec{x}_2$  v množině  $M$ .

2. b)

Pokud vektory z báze převedeme do sloupců čtvercové matice, bude vždy regulární. Je to proto, že báze generuje celý prostor, a tak pro jakýkoliv vektor z toho prostoru musí mít soustava řešení, a to právě souřadnice. Funguje to logicky i naopak. Každá regulární čtvercová matice má sloupce tvořící uspořádanou bázi prostoru rozměru matice.

Potřebujeme se tedy ujistit, že  $\det(M \cdot M)$  je také nenulový.

Protože  $\det(M \cdot M) = \det(M) \cdot \det(M) = \det^2(M)$ , je logické, že je tato možnost pravdivá. Druhá mocnina nenulového čísla je rovněž nenulové číslo.

3. c)

Zápis  $\text{eigen}(3, f)$  je označení pro vlastní prostor  $\ker(f - 3 \cdot E_n)$ .

Je poměrně těžké dokázat, že generuje celé  $\mathbb{R}^3$ , takže lze k odpovědi dojít vyloučením všech ostatních možností.

Možnost a) to není, protože jsou vlastní čísla imunní vůči změně báze.

Možnost b) to být nemůže, protože třeba matice s trojkami na hlavní diagonále má determinant roven 27.

Možnost d) je už od pohledu nesmyslná, neboť defekt roven třem má v tomto případě jen nulová matice.

Zbývá tedy možnost c), nad kterou už není potřeba se zamýšlet.

4. d)

Je moudré vyzkoušet nejdříve menší případy.

$$a_1 \cdot (b_1 + b_2) + a_2 \cdot (b_2 + b_1) = \vec{0} \text{ je netriviální pro } a_1 = 1, a_2 = -1.$$

$$a_1 \cdot (b_1 + b_2) + a_2 \cdot (b_2 + b_3) + a_3 \cdot (b_3 + b_1) = \vec{0} \text{ má jen triviální řešení.}$$

$$a_1 \cdot (b_1 + b_2) + a_2 \cdot (b_2 + b_3) + a_3 \cdot (b_3 + b_4) + a_4 \cdot (b_4 + b_1) = \vec{0} \text{ je netriviální pro}$$

$a_1 = a_3 = 1, a_2 = a_4 = -1$ . Je vidět, že pro sudou dimenzi báze lze vymyslet netriviální řešení lineární kombinace, protože následuje určitý vzorec chování. Když máme lichou dimenzi, máme i lichý počet součtů, a tak na jeden součet připadne, aby byl zároveň záporný i kladný a tím pádem nelze vymyslet netriviální řešení takové lineární kombinace. To znamená, že nový seznam v  $\mathbb{R}^8$  bude lineárně závislý a nebude tak tvořit uspořádanou bázi  $\mathbb{R}^8$ .



**Část B:**

Ať  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$  jsou dva různé nenulové vektory v lineárním prostoru  $L$  nad  $\mathbb{R}$  se skalárním součinem  $\langle - | - \rangle$ . Předpokládejme, že jsou na sebe  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$  kolmé. Vezměme lineární kombinaci vektorů  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$

$$\alpha_1 \cdot \vec{a} + \alpha_2 \cdot \vec{b} = \vec{o}.$$

Vezměme skalární součin s vektorem  $\vec{a}$  z obou stran

$$\langle \alpha_1 \cdot \vec{a} + \alpha_2 \cdot \vec{b} | \vec{a} \rangle = \langle \vec{o} | \vec{a} \rangle$$

$$\alpha_1 \cdot \langle \vec{a} | \vec{a} \rangle + \alpha_2 \cdot \langle \vec{b} | \vec{a} \rangle = \langle \vec{o} | \vec{a} \rangle.$$

Protože z definice skalárního součinu platí  $\langle \vec{a} | \vec{a} \rangle \geq 0$  a  $\langle \vec{a} | \vec{a} \rangle = 0$  pouze a jen tehdy, když  $\vec{a} = \vec{o}$ . Víme však, že  $\vec{a} \neq \vec{o}$ , a proto tedy platí  $\langle \vec{a} | \vec{a} \rangle > 0$ . Platí proto  $\alpha_1 = \vec{o}$ .

Vezměme skalární součin s vektorem  $\vec{b}$  z obou stran

$$\langle \alpha_1 \cdot \vec{a} + \alpha_2 \cdot \vec{b} | \vec{b} \rangle = \langle \vec{o} | \vec{b} \rangle$$

$$\alpha_1 \cdot \langle \vec{a} | \vec{b} \rangle + \alpha_2 \cdot \langle \vec{b} | \vec{b} \rangle = \langle \vec{o} | \vec{b} \rangle.$$

Protože z definice skalárního součinu platí  $\langle \vec{b} | \vec{b} \rangle \geq 0$  a  $\langle \vec{b} | \vec{b} \rangle = 0$  pouze a jen tehdy, když  $\vec{b} = \vec{o}$ . Víme však, že  $\vec{b} \neq \vec{o}$ , a proto tedy platí  $\langle \vec{b} | \vec{b} \rangle > 0$ . Platí proto  $\alpha_2 = \vec{o}$ .

Protože platí  $\alpha_1 = \alpha_2 = \vec{o}$ , jsou vektory  $\vec{a}, \vec{b}$  lineárně nezávislé.

**Část C pro versi LAG:**

$$[M]_{B,C} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}, [N]_{D,C} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}, \text{coord}_B(x) = \begin{pmatrix} 16 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Hledáme matici transformace souřadnic  $T_{B \rightarrow D}$  vzhledem k funkci  $f$ , pro kterou platí

$$T_{B \rightarrow D} = [M]_{B \rightarrow C} \circ [N]_{C \rightarrow D}.$$

Spočítáme  $[N]_{C \rightarrow D}$ , kterou je inverzí matice  $[N]_{D \rightarrow C}$ .

$$T_{B \rightarrow C} = [N]_{C \rightarrow D} = [N]_{D \rightarrow C}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{8} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 12 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$$

Dosadíme a dostáváme

$$T_{B \rightarrow D} = [N]_{C \rightarrow D} \cdot [M]_{B \rightarrow C} = \frac{1}{8} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 12 \\ 5 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{8} \cdot \begin{pmatrix} 38 & 15 \\ 22 & 19 \end{pmatrix}.$$

Vektor  $\text{coord}_D(x)$  je

$$\frac{1}{8} \cdot \begin{pmatrix} 38 & 15 \\ 22 & 19 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 16 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 38 & 15 \\ 22 & 19 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 91 \\ 63 \end{pmatrix}.$$

**Část C pro versi LAGA:**

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -8 & 4 & -8 \\ 8 & -4 & 8 \\ -8 & 4 & -8 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$X \cdot C = A \cdot X + B$$

Protože matice  $X$  komutuje s maticí  $A$ , platí

$$X \cdot C = X \cdot A + B$$

$$X \cdot C - X \cdot A = B$$

$$X \cdot (C - A) = B$$

$$X = B \cdot (C - A)^{-1} = \begin{pmatrix} -8 & 4 & -8 \\ 8 & -4 & 8 \\ -8 & 4 & -8 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/2 & -1/4 & -1/8 \\ 0 & 1/2 & -1/4 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 4 & -4 \\ 4 & -4 & 4 \\ -4 & 4 & -4 \end{pmatrix}.$$

**Část A:**

- Ať  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  jsou lineárně nezávislé vektory v lineárním prostoru  $L$  nad  $\mathbb{F}$ . Pak je nutně pravda:
  - Vektory  $\vec{v}_1$  a  $r \cdot \vec{v}_2$  jsou pro libovolné  $r \in \mathbb{F}$  lineárně nezávislé.
  - Vektory  $\vec{v}_1$  a  $\vec{v}_1 - \vec{v}_2$  jsou lineárně nezávislé.
  - Každá lineární kombinace vektorů  $\vec{v}_1$  a  $\vec{v}_2$  je rovna nulovému vektoru.
  - Každý vektor z  $L$  lze napsat jako lineární kombinaci vektorů  $\vec{v}_1$  a  $\vec{v}_2$ .
- Ať  $B$  je matice typu  $3 \times 3$  a ať soustavy  $(B|e_1), (B|e_2)$  a  $(B|e_3)$  mají každá právě jedno řešení (popořadě  $a_1, a_2$  a  $a_3$ ). Pak musí být nutně pravda:
  - $\det(3 \cdot B) = 0$ .
  - $\det(B^3) > 0$ .
  - K matici  $B$  existuje matice inverzní.
  - Seznam vektorů  $(a_1, a_2, a_3)$  je lineárně závislý.
- Ať pro reálné matice  $A$  a  $B$  rozměrů  $2 \times 2$  platí rovnost  $AB^T = B^T A$ . Potom je nutně pravda:
  - $(A - B^T)^2 = A^2 - (B^T)^2$
  - $(A^T - B)^2 = A^2 - 2A^T B + B^2$
  - $(A - B^T)^2 = A^2 - 2AB^T + (B^T)^2$
  - $(A^T - B^T)^2 = (A^T)^2 - 2A^T B^T + (B^T)^2$
- Ať  $L$  je lineární prostor nad  $\mathbb{F}$  dimenze  $n$ , ať  $f: L \longrightarrow \mathbb{F}$  je lineární zobrazení. Potom platí:
  - Zobrazení  $f$  je monomorfismus.
  - Matice  $M$  zobrazení  $f$  vzhledem k jakýmkoli bázím  $B$  a  $C$  je regulární.
  - Zobrazení  $f$  je nilpotentní.
  - Hodnota zobrazení  $f$  je maximálně rovna 1.

**Část B:**

Definujte pojmy afinní podprostor lineárního prostoru  $L$  nad  $\mathbb{F}$  a dimenze afinního podprostoru. Dokažte nebo vyvráťte následující tvrzení:

Ať je dáno  $A: \mathbb{F}^s \longrightarrow \mathbb{F}^r$  a ať  $b$  je v  $\text{im}(A)$ . Potom množina  $\{v \in \mathbb{F}^s \mid Av = b\}$  tvoří afinní podprostor prostoru  $\mathbb{F}^s$  dimenze  $\text{def}(A)$ .

**Část C pro LAGA: (LAG měla ortogonální rejekci, ale nemáme zadání.)**

V prostoru  $\mathbb{R}^3$  se skalárním součinem  $\langle -, - \rangle$  s metrickým tensorem  $G$  ortogonalizujte seznam

vektorů  $(e_1, e_2, e_3)$ , kde  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $G = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$ .

Výsledný ortogonální seznam zapište jako  $(v_1, v_2, v_3)$ .

### Část A:

1. b)

U lineární kombinace  $a_1 \cdot \vec{v}_1 + a_2 \cdot (\vec{v}_1 - \vec{v}_2) = \vec{0}$  neexistuje netriviální řešení a seznam je tak lineárně nezávislý.

2. c)

Pokud je  $A$  čtvercová a má pouze jedno řešení pro nějaký nenulový vektor, je invertibilní.

3. c)

Roznásobování závorek s maticemi je v podstatě stejné, jako s proměnnými, ale je potřeba brát v potaz obecnou nekomutativitu násobení matic a dodržovat tak pořadí násobení.

$$(A - B^T)^2 = (A - B^T)(A - B^T) = A^2 - AB^T - B^T A + (B^T)^2 = A^2 - AB^T - AB^T + (B^T)^2 = A^2 - 2AB^T + (B^T)^2$$

4. d)

Vyplývá z definice hodnoty zobrazení. Dimenze obrazu nemůže být vyšší než dimenze výsledného prostoru.

### Část B:

Toto přímo vyplývá z Frobeniovy věty, kterou stačí korektně citovat a už není potřeba ji dokazovat.

### Část C:

Provedeme Gram-Schmidtův ortogonalizační proces, ale pro skalární součin použijeme vzorec

$\langle x | y \rangle = x^T \cdot G \cdot y$ , kde  $G$  je metrický tensor.

$$v_1 = e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{(0 \ 1 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}{(1 \ 0 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 4 \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Změna velikosti nemění ortogonalitu, a tak se můžeme jednoduše zbavit zlomků.

$$v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{(0 \ 0 \ 1) \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}}{(-3 \ 4 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{(0 \ 0 \ 1) \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}{(1 \ 0 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Hledaný ortogonální seznam je  $\left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ .

**Část A:**

1. Ať  $f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^4$  je lineární zobrazení. Vyberte nutně pravdivé tvrzení:
  - a) Pokud má  $f$  jádro celé  $\mathbb{R}^4$ , pak matice zobrazení  $f$  není diagonalisovatelná.
  - b) Pokud je  $f$  monomorfismus, pak je  $f$  i isomorfismus.
  - c) Zobrazení  $x \rightarrow f(x) + e_1$  je také lineární.
  - d) Pokud má  $f$  hodnotu 3, pak  $f$  je monomorfismus.
2. Ať  $S = (s_1, \dots, s_m)$ ,  $2 \leq m \leq n$ , je lineárně nezávislý seznam vektorů z  $\mathbb{R}^n$ . Vyberte nutně pravdivé tvrzení:
  - a) Seznam  $S$  nemůže generovat  $\mathbb{R}^n$ .
  - b) Seznam  $S$  nemůže být bází  $\mathbb{R}^n$ .
  - c) Ať ze seznamu  $S$  odebereme jakýkoli vektor, bude nově vzniklý seznam generovat  $\mathbb{R}^n$ .
  - d) Ať ze seznamu  $S$  odebereme jakýkoli vektor, bude nově vzniklý seznam lineárně nezávislý.
3. Ať má soustava lineárních rovnic  $A \cdot x = b$  právě jedno řešení. Potom nutně platí:
  - a) Vektor  $b$  je nutně nulový.
  - b) Matice  $A$  má více sloupců než řádků.
  - c) Soustava lineárních rovnic  $A \cdot x = 0$  má právě jedno řešení.
  - d) Matice  $A$  je čtvercová a determinant matice  $A$  je nenulový.
4. Pro lineární prostor  $L$  nad  $\mathbb{F}$  a jeho libovolné podmnožiny  $M$  a  $N$  vždy platí:
  - a)  $\text{span}(M) \subseteq \text{span}(L/M)$ .
  - b)  $\text{span}(M \cup N) \subseteq \text{span}(M) \cup \text{span}(N)$ .
  - c)  $\text{span}(M) = \text{span}(N)$ .
  - d)  $\text{span}(M \cup N) \subseteq \text{span}(L \cup (M \cap N))$ .

**Část B:**

Definujte pojmy obraz (image) lineárního zobrazení z prostoru  $L_1$  do prostoru  $L_2$  a hodnot lineárního zobrazení.

Zformulujte a dokažte Frobeniovu větu o existenci a tvaru řešení soustav lineárních rovnic nad tělesem  $\mathbb{F}$ .

**Část C:**

V  $\mathbb{R}^3$  se standardním skalárním součinem je lineární podprostor  $W$  zadán rovnicí  $3x + 4y - z = 0$ .

Nalezněte jakoukoliv bázi  $(b_1, b_2, b_3)$  prostoru  $\mathbb{R}^3$  tak, aby platilo  $b_1 \in W$  a  $b_2 \in W$ . Ověřte jakýmkoli způsobem, že  $(b_1, b_2, b_3)$  je báze prostoru  $\mathbb{R}^3$ . Bázi  $(b_1, b_2, b_3)$  ortogonalizujte Gram-Schmidtovým ortogonalizačním procesem. Výslednou ortogonální bázi označte  $(c_1, c_2, c_3)$  a ověřte, že je ortogonální.

## Výsledky

### Část A:

1. b)

Pokud je  $f$  monomorfismus, tak platí  $\text{def}(f) = 0$ . Protože

$\text{rank}(f) = \dim(L_1) - \text{def}(f) = 4$ , platí  $\text{rank}(f) = \dim(L_2)$  a zobrazení je tedy epimorfismus a proto zároveň isomorfismus.

2. d)

Kdyby toto neplatilo, tak by byl původní seznam lineárně závislý, protože bychom místo odebrání odebíraný vektor vynulovali, použili ty samé koeficienty a seznam by tak byl lineárně závislý.

3. c)

Pokud má soustava  $A \cdot x = b$  jen jedno řešení, je buď  $b$  nulový – v tom případě c) stejně platí, protože vlastně kopíruje otázku. Pokud je  $b$  nenulový, tak má soustava  $A \cdot x = 0$  pouze triviální řešení, protože sloupce takové matice, aby bylo jen jedno řešení pro nenulový vektor musí být lineárně nezávislé a jejich lineární kombinace může být jen triviální. Pozor na možnost d). I nečtvercové matice mohou mít jen jedno řešení (pokud mají nulový poslední řádek i poslední položku vektoru  $b$ , splňují podmínku  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A|b)$  z Frobeniovy věty)

4. Množina  $\text{span}(L \cup (M \cap N))$  bude vždycky větší než  $\text{span}(M \cup N)$ , protože vůbec nezáleží na velikosti  $M \cup N$  napravo. Jedná se totiž o spojení  $L$ , které je fundamentálně větší než kterékoliv jeho podmnožiny a jelikož se jedná o operátor inkusivní podmnožiny, neexistuje způsob, jak by levá strana mohla být větší než pravá.

### Část B:

(1):

Mějme matici  $A: \mathbb{F}^s \longrightarrow \mathbb{F}^r$  ve sloupcovém zápisu  $(a_1, \dots, a_s)$  a vektor  $\vec{b}$  z  $\mathbb{F}^r$ . Tvrdíme, že  $(A|\vec{b})$  má řešení právě a jen tehdy, když  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A|\vec{b})$ .

Víme, že  $(A|\vec{b})$  má řešení právě a jen tehdy, když  $\vec{b} \in \text{im}(A)$ . Protože  $\text{im}(A) = \text{span}(a_1, \dots, a_s)$ , platí, že  $(A|\vec{b})$  má řešení právě a jen tehdy, když  $b \in \text{span}(a_1, \dots, a_s)$ . Stačí tedy dokázat, že  $b \in \text{span}(a_1, \dots, a_s)$  právě a jen tehdy, když  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A|\vec{b})$ .

Protože  $b \in \text{span}(a_1, \dots, a_s)$  právě a jen tehdy, když  $\text{span}(a_1, \dots, a_s) = \text{span}(a_1, \dots, a_s, \vec{b})$ , stačí dokázat, že platí  $\text{span}(a_1, \dots, a_s, \vec{b}) = \text{span}(a_1, \dots, a_s)$  právě a jen tehdy, když  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A|\vec{b})$ .

Směr  $\Rightarrow$ :

To je jasné, protože  $\text{rank}(A) = \dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s))$  a  $\text{rank}(A|\vec{b}) = \dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s, \vec{b}))$ .

Směr  $\Leftarrow$ :

Ať  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A | \vec{b})$ . To znamená, že platí  $\dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s)) = \dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s, \vec{b}))$ .

Protože  $\dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s))$  je lineárním podprostorem prostoru  $\dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s, \vec{b}))$  stejné dimenze, platí  $\dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s)) = \dim(\text{span}(a_1, \dots, a_s, \vec{b}))$ .

(2):

(i) Chceme dokázat, že pokud  $\vec{x} = \vec{p} + \vec{x}_h$ , kde  $\vec{x}_h$  je nějaký vektor z  $\ker(A)$ , tak  $A\vec{x} = \vec{b}$ .

(ii) Chceme dokázat, že pokud  $A\vec{x} = \vec{b}$ , tak  $\vec{x} = \vec{p} + \vec{x}_h$  pro všechna  $\vec{x}_h \in \ker(A)$ .

Budeme používat, že platí  $A\vec{p} = \vec{b}$ .

$$(i) A\vec{x} = A(\vec{p} + \vec{x}_h) = A\vec{p} + A\vec{x}_h = A\vec{p} + \vec{0} = \vec{b} + \vec{0} = \vec{b}$$

(ii) Víme, že platí  $A\vec{x} = \vec{b}$  a  $A\vec{p} = \vec{b}$ . Pro  $\vec{x}$  můžeme napsat  $\vec{x} = \vec{p} + (\vec{x} - \vec{p})$ . Musíme dokázat, že  $(\vec{x} - \vec{p})$  leží v  $\ker(A)$ . To vyplývá z rovnosti  $A(\vec{x} - \vec{p}) = A\vec{x} - A\vec{p} = \vec{b} - \vec{b} = \vec{0}$  a z faktu, že nulový vektor leží dle definice v jádře.

### Část C:

Vybereme dva lineárně nezávislé vektory, které sedí do rovnice  $3x + 4y - z = 0$ . Zvolme třeba

$$b_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}, b_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}. \text{ Započneme Gram-Schmidtův ortogonalizační proces. Můžeme využít}$$

nezávislosti velikosti vektoru na ortogonalitě a zbavit se tak výsledných zlomků.

$$c_1 = b_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$c_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{4}{25} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 25 \\ 0 \\ 75 \end{pmatrix} + \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} -16 \\ 72 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 9 \\ 12 \\ 75 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 9 \\ 12 \\ 75 \end{pmatrix}$$

Třetí vektor můžeme získat z rovnice  $3x + 4y - z = 0$ , jakožto normálový vektor roviny  $c_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$

Hledaný seznam je  $\left( \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 9 \\ 12 \\ 75 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$ .



**Část A:**

1. Matice  $A$  je nilpotentní a platí  $A^6 = O$ . Vyberte nutně pravdivé tvrzení:
  - a) Matice  $A$  má inverzi.
  - b)  $A^5 = O$ .
  - c)  $A^7 = O$ .
  - d) Matice  $A^5$  nemá inverzi.
2. Je dáno lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  a v  $\mathbb{R}^3$  tři různé vektory  $v_1, v_2, v_3$  takové, že  $f(v_1) = o, f(v_2) = o$  a  $f(v_3) = o$ . Hodnota zobrazení  $f$  nemůže být:
  - a) 3.
  - b) 2.
  - c) 1.
  - d) 0.
3. Ať  $A$  je reálná matice typu  $2 \times 2$ , ať každá ze soustav  $A \cdot x = e_1$  a  $A \cdot x = e_2$  má řešení. Pak nutně platí:
  - a)  $\det(A) = 0$ .
  - b) Soustava  $A \cdot x = e_1 + e_2$  má právě jedno řešení.
  - c) Soustava  $A \cdot x = e_1 + e_2$  má nekonečně mnoho řešení.
  - d) Existuje vektor  $b \in \mathbb{R}^2$  takový, že soustava  $A \cdot x = b$  nemá řešení.
4. Mějme čtvercovou matici  $A$  typu  $n \times n$ . Potom nutně platí:
  - a)  $\det(26 \cdot A) = 26^n \cdot (\det(A))^n$ .
  - b)  $\det(26 \cdot A) = 26 \cdot \det(A)$ .
  - c)  $\det(26 \cdot A) = 26 \cdot (\det(A))^n$ .
  - d)  $\det(26 \cdot A) = 26^n \cdot \det(A)$ .

**Část B:**

Definujte pojmy jádro lineárního zobrazení a lineární podprostor lineárního prostoru.

Dokažte nebo vyvráťte následující tvrzení: Jestliže  $f : L \longrightarrow L$  je lineární zobrazení. Potom  $\ker(f)$  je lineárním podprostorem prostoru  $\ker(f \circ f)$ .

**Část C:**

Nechť  $f, g : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  jsou lineární zobrazení. Mějme uspořádané báze  $A = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ ,

$B = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$ . Matice zobrazení  $f$  vzhledem k bázi  $A$  a matice zobrazení  $g$  vzhledem k bázi  $B$

jsou popořadě  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$ . Nalezněte matici zobrazení  $f \circ g$  vzhledem k bázi  $A$ . Nalezněte

$\text{coord}_A \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

## Výsledky

### Část A:

1. c)

$$A^7 = A^6 \cdot A = O \cdot A = O.$$

2. a)

Pokud  $f$  posílá tři různé vektory na nulu, tak je nejpříznivější podmínka pro obraz, kdyby byly všechny lineárně závislé. Tím pádem by byl defekt roven jen jedné a obraz by byl roven 2. Nikdy však nedosáhne na trojku, protože by se muselo jednat o monomorfismus, a to v tomto případě nejde.

3. b)

Protože jsou vektory  $e_1$  a  $e_2$  lineárně nezávislé, musí platit  $\text{rank}(A) = 2 = \dim(L_2)$  a zároveň  $\text{def}(A) = \dim(L_1) - \text{rank}(A) = 2 - 2 = 0$ . Matice  $A$  je tedy isomorfní a pro všechna  $b$  ze  $\text{span}(e_1, e_2)$  má soustava  $A \cdot x = b$  právě jedno řešení.

4. d)

$$\text{Vyplývá z identity } \det(k \cdot A_{n \times n}) = k^n \cdot A_{n \times n}.$$

### Část B:

Nechť  $f: L_1 \longrightarrow L_2$  je lineární zobrazení, ať  $\vec{v}$  je vektor z množiny  $\ker(f)$ . Potom z definice jádra platí  $f(\vec{v}) = \vec{0}$ . Odtud  $f(\vec{0}) = f(f(\vec{v})) = f \circ f(\vec{v}) = \vec{0}$ . Celkově tak platí, že pokud  $v \in \ker(f)$ , tak  $v \in \ker(f \circ f)$ , z čehož vyplývá  $\ker(f) \subseteq \ker(f \circ f)$ .

### Část C:

$$A = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right), B = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right), [f]_A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}, [g]_B = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$

Abychom mohli spočítat  $f \circ g$ , musíme mít obě zobrazení vzhledem ke stejné bázi. Převědeme třeba  $[g]_B$  na  $[g]_A$ . K tomu je potřeba spočítat  $[g]_A = T_{B \rightarrow A} \cdot [g]_B \cdot T_{A \rightarrow B}$ , takže hledáme matice  $T_{A \rightarrow B}$  a  $T_{B \rightarrow A}$ . Najdeme jako první třeba  $T_{B \rightarrow A}$ . K tomu potřebujeme vyjádřit vektory v bázi  $B$  pomocí vektorů v bázi  $A$ , takže dostáváme

$$T_{B \rightarrow A} = ([b_1]_A, [b_2]_A) = \left( \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Matice  $T_{A \rightarrow B}$  spočítáme buď inverzí nebo stejným způsobem, tedy

$$T_{A \rightarrow B} = (T_{B \rightarrow A})^{-1} = -3 \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1/3 \\ -1 & 1/3 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Dosadíme do výše zmiňovaného vzorce a získáváme.

$$[g]_A = T_{B \rightarrow A} \cdot [g]_B \cdot T_{A \rightarrow B} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Hledaná matice  $[f]_A \circ [g]_A$  je

$$[f]_A \circ [g]_A = [f]_A \cdot [g]_A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 13 & 14 \end{pmatrix}.$$

Hledané souřadnice jsou  $\text{coord}_A \left( \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , protože  $1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

**Část A:**

1. Necht'  $f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  je lineární zobrazení. Vyberte nutně pravdivé tvrzení:
  - a) Pokud je  $f$  monomorfismus, pak je  $f$  i isomorfismus.
  - b) Pokud má  $f$  jádro celé  $\mathbb{R}^3$ , pak matice zobrazení  $f$  není diagonalisovatelná.
  - c) Zobrazení  $x \mapsto f(x) + e_1$  je také lineární.
  - d) Pokud je  $f$  nilpotentní, pak má hodnost 3.
2. Necht' je  $S = (s_1, \dots, s_m)$ ,  $2 \leq m \leq n$ , lineárně nezávislý seznam vektorů z  $\mathbb{R}^n$ . Vyberte nutně pravdivé tvrzení:
  - a) Seznam  $S$  nemůže být bází  $\mathbb{R}^n$ .
  - b) Seznam  $S$  nemůže generovat  $\mathbb{R}^n$ .
  - c) Ať ze seznamu  $S$  odebereme jakýkoli vektor, bude nově vzniklý seznam lineárně nezávislý.
  - d) Ať ze seznamu  $S$  odebereme jakýkoli vektor, bude nově vzniklý seznam generovat  $\mathbb{R}^n$ .
3. Mějme soustavu lineárních rovnic  $A \cdot x = b$  s čtvercovou maticí  $A$ . Rozhodněte, které z následujících tvrzení platí:
  - a) Pokud má soustava více řešení, podle Cramerovy věty nalezneme řešení nulové.
  - b) Pokud má soustava právě jedno řešení, pak má i soustava  $(A \cdot A) \cdot x = b$  právě jedno řešení.
  - c) Pokud soustava nemá řešení, může mít řešení soustava  $(A \cdot A) \cdot x = b$ .
  - d) Determinant matice  $A$  je nutně nenulový.
4. Mějme dán lineární prostor  $\mathbb{R}^3$  se standardním skalárním součinem a v něm uspořádanou ortogonální bází  $B = (b_1, b_2, b_3)$ . Potom platí:
  - a) Vektory  $b_1, b_2, b_3$ , jsou nutně jednotkové.
  - b) Nikdy nemůže platit rovnost  $\sqrt{\langle b_2 | b_2 \rangle} = 0$ .
  - c) Existuje vektor z  $\mathbb{R}^3$ , který lze zapsat dvěma různými způsoby jako lineární kombinace vektorů z báze  $B$ .
  - d) Projekce vektoru  $b_3$  na rovinu zadanou vektory  $b_1$  a  $b_2$  je nutně nenulová.

**Část B:**

Definujte pojmy jádro lineárního zobrazení a obraz lineárního zobrazení.

Ať  $A$  je čtvercová matice. Dokažte, popřípadě vyvrátte protipříkladem následující dvě tvrzení:

1. Když je matice  $A$  diagonalisovatelná, pak je diagonalisovatelná i matice  $A^2$ .
2. Když je matice  $A^2$  diagonalisovatelná, pak je diagonalisovatelná i matice  $A$ .

**Část C:**

Je dáno lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  a seznam vektorů  $B = (b_1, b_2, b_3) = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$ . Víte,

že platí rovnosti  $f(b_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}, f(b_2) = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix}, f(b_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Nalezněte matici zobrazení  $f$  vzhledem

k bázi  $B$ . Dále nalezněte souřadnice nějakého vlastního vektoru zobrazení  $f$  příslušného vlastnímu číslu 2 vzhledem k bázi  $K_3$ .

### Část A:

1. a)

Pokud je  $f$  monomorfismus, tak platí  $\text{def}(f) = 0$ . Protože

$\text{rank}(f) = \dim(L_1) - \text{def}(f) = 3$ , platí  $\text{rank}(f) = \dim(L_2) = 3$  a zobrazení je tedy epimorfismus a proto zároveň isomorfismus.

2. c)

Kdyby toto neplatilo, tak by byl původní seznam lineárně závislý, protože bychom místo odebrání odebíraný vektor vynulovali, použili ty samé koeficienty a seznam by tak byl lineárně závislý.

3. b)

Vzhledem k tomu, že je matice čtvercová, musí být v případě jednoho řešení i regulární.

Regularita je imunní vůči mocnění, protože pokud platí  $\det(A) \neq 0$ , tak musí nutně platit

$\det(A \cdot A) = \det(A) \cdot \det(A) = \det^2(A) \neq 0$ . Jinými slovy – nelze determinant mocněním matice vynulovat, protože se jedná o mocnění nenulového čísla. Nově vzniklá rovnice má tak řešení

4. b)

Definice skalárního součinu říká  $\langle x | x \rangle \geq 0$  a  $\langle x | x \rangle = 0$  právě a jen tehdy, když  $x = 0$ .

Vektory v bázi však nemohou být nulové, a proto nemůže platit  $\sqrt{\langle b_2 | b_2 \rangle} = 0$ .

### Část B:

1. Ať  $A$  je čtvercová matice. Předpokládejme, že je diagonalisovatelná. Potom existují matice  $D$  a  $P$  takové, že platí  $A = P^{-1} \cdot D \cdot P$ . Pro matici  $A^2$  platí

$$A^2 = P^{-1} \cdot D \cdot P \cdot P^{-1} \cdot D \cdot P = P^{-1} \cdot D \cdot D \cdot P = P^{-1} \cdot D^2 \cdot P.$$

2. Ať  $A$  je čtvercová matice. Zvolme  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Potom  $A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Matice

$A^2$  je diagonální. Matice  $A$  však ne. Druhé tvrzení proto neplatí.

**Část C:**

$$B = (b_1, b_2, b_3) = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right), f(b_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}, f(b_2) = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix}, f(b_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Označme  $[f]_B$  matici zobrazení vzhledem k bázi  $B$  se zmíněnými přiřazeními. Hledáme takovou  $[f]_B$ , pro kterou platí

$$[f]_B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 4 & 6 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ -4 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 4 & 6 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Ted' je otázka, zda budeme věřit zadání, že má matice  $[f]_B$  vlastní číslo opravdu 2. Na ověření není nic složitěho. Musí totiž platit

$$\det([f]_B - 2 \cdot E_n) = 0$$

$$\det \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = 0.$$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Řešením je tedy  $\text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ , což je na příklad  $\vec{v}_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , který převedeme do  $K_3$ :

$$\vec{v}_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Matice zobrazení  $f$  vzhledem k bázi  $B$  je  $\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  a hledaný vlastní vektor příslušný vlastnímu

číslu 2 v bázi  $K_3$  je  $\vec{v}_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ .



**Část A** (max. zisk 20 bodů) Odpovězte jen tabulkou s číslem otázky a písmenem označujícím Vaši odpověď. Každá otázka má pouze jednu správnou odpověď. Za správnou odpověď je +5 bodů, za nevyplněnou odpověď 0 bodů a za nesprávně vyplněnou odpověď -2 body. Pokud je celkový součet bodů v části A záporný, je tento součet přehodnocen na 0 bodů.

1. Tvrzení:  $\text{span}(M)$  je lineárně nezávislá množina
  - (a) platí pro jakoukoli množinu  $M$  vektorů v lineárním prostoru  $L$ .
  - (b) platí pro jakoukoli neprázdnou konečnou množinu  $M$  vektorů v lineárním prostoru  $L$ .
  - (c) platí pro jakoukoli nekonečnou množinu  $M$  vektorů v lineárním prostoru  $L$ .
  - (d) neplatí pro žádnou množinu  $M$  vektorů v lineárním prostoru  $L$ .
2. Ať je dána matice  $A : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^n$ . Potom *nutně* platí:
  - (a) pro jakýkoli vektor  $b$  z  $\mathbb{F}^n$  má soustava lineárních rovnic  $A \cdot x = b$  vždy alespoň jedno řešení.
  - (b) existuje vektor  $b$  z  $\mathbb{F}^n$ , pro který nemá soustava lineárních rovnic  $A \cdot x = b$  žádné řešení.
  - (c) maticová rovnice  $AX = E_n$  nemá žádné řešení,
  - (d) existuje vektor  $b$  z  $\mathbb{F}^n$ , který je lineární kombinací sloupců matice  $A$ .
3. Ať  $W$  je lineární podprostor prostoru  $(\mathbb{Z}_3)^6$  dimenze 2. Potom počet vektorů ve  $W$  je
  - (a)  $3^6$ ,
  - (b)  $3^2$ ,
  - (c)  $2^6$ ,
  - (d)  $2^3$ .
4. Ať  $f : L_1 \rightarrow L_2$  je lineární zobrazení mezi konečně dimensionálními lineárními prostory  $L_1$  a  $L_2$ . Které z následujících tvrzení *nutně* platí?
  - (a)  $\dim(\text{im}(f)) < \dim(L_2)$ .
  - (b)  $\dim(\text{im}(f)) \leq \dim(\ker(f)) - \dim(L_2)$ .
  - (c)  $\dim(\ker(f)) \leq \dim(L_1)$ .
  - (d)  $\dim(L_2) \leq \dim(L_1)$ .

---

**Část B** (max. zisk 20 bodů) V odpovědi je třeba uvést definice uvedených pojmů a dále podrobnou a smysluplnou argumentaci, která objasňuje pravdivost uvedeného tvrzení. Za správně formulované definice je 10 bodů, za správně vedený důkaz je dalších 10 bodů.

Definujte (celými větami) pojmy *standardní skalární součin v prostoru  $\mathbb{R}^n$*  a *ortonormální báze prostoru  $\mathbb{R}^n$  se standardním skalárním součinem*.

Dokažte: Matice  $A = (a_1, \dots, a_n) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  splňuje podmínku  $A^{-1} = A^T$  právě tehdy, když seznam  $(a_1, \dots, a_n)$  tvoří ortonormální bázi prostoru  $\mathbb{R}^n$  se standardním skalárním součinem.

---

**Část C** (max. zisk 20 bodů) Kromě zřetelně označeného výsledku (tj., odpovědi celou větou) je nutné odevzdat všechny mezivýpočty a stručné zdůvodnění postupu. Postup musí být zapsán přehledně a srozumitelně. Za chybný postup není možné dostat body, ačkoli nějaké výpočty jsou odevzdány. Za numerickou chybu, ale jinak správný postup, se strhává 1 nebo 2 body. Za část výpočtu je udělen odpovídající poměrný počet bodů z dvaceti.

Rozhodněte, zda reálnou matici

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

lze diagonalisovat. V kladném případě příslušnou diagonální matici *napište*, v záporném případě *vysvětlete*, proč diagonalisovat nelze.

Závěrečnou odpověď zapíšte celou větou.

LS 2018: ukázka písemného testu z B6B01LAG

## Výsledky

### Část A:

1. d)  
Každý lineární obal obsahuje nulový vektor, takže se jedná o lineárně závislou množinu. Pro případ  $\text{span}(M) = \{\vec{0}\}$  slouží definice, která říká, že se jedná o lineárně závislou množinu.
2. d)  
Zvolíme-li  $b = \vec{0}$ , vždycky bude existovat triviální lineární kombinace.
3. b)  
Pro takovou dvoudimensionální množinu v  $(\mathbb{Z}_3)^6$  musí existovat bijekce  $(\mathbb{Z}_3)^2 \longrightarrow \mathbb{F}_3^2$ .  
Protože obecné těleso  $(\mathbb{F}_n)^m$  obsahuje  $n^m$  vektorů, je jasné, že to musí být  $3^2$ .
4. c)  
Dimenze  $L_1$  je přirozeně vždycky větší nebo rovno než dimenze jádra, neboť  
 $\dim(L_1) = \dim(\ker(f)) + \dim(\text{im}(f))$ , kde  $\dim(\text{im}(f))$  je vždy kladné číslo.

### Část B:

Nechť  $A: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  je čtvercová matice se sloupcovým zápisem  $(a_1, \dots, a_n)$ , kde seznam  $(a_1, \dots, a_n)$  tvoří ortonormální bázi prostoru  $\mathbb{R}^n$ . Matice  $A^T$  má řádkový zápis  $(a_1^T, \dots, a_n^T)$ . Platí

$$A^T \cdot A = \begin{pmatrix} a_1^T \cdot a_1 & a_1^T \cdot a_2 & \cdots & a_1^T \cdot a_n \\ a_2^T \cdot a_1 & a_2^T \cdot a_2 & \cdots & a_2^T \cdot a_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n^T \cdot a_1 & a_n^T \cdot a_2 & \cdots & a_n^T \cdot a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle a_1 | a_1 \rangle & \langle a_1 | a_2 \rangle & \cdots & \langle a_1 | a_n \rangle \\ \langle a_2 | a_1 \rangle & \langle a_2 | a_2 \rangle & \cdots & \langle a_2 | a_n \rangle \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle a_n | a_1 \rangle & \langle a_n | a_2 \rangle & \cdots & \langle a_n | a_n \rangle \end{pmatrix}.$$

Z ortonormality  $(a_1, \dots, a_n)$  vyplývá, že pro jakýkoliv skalární součin  $\langle a_i | a_j \rangle$ , kde  $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$

$$\text{platí } \langle a_i | a_j \rangle = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases} \text{ a proto } A^T \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E_n \text{ a tedy } A^T = A^{-1}.$$

### Část C:

Provedeme výpočet charakteristického polynomu.

$$\text{char}_{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}(\lambda) = \det\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} - \lambda \cdot E_n\right) = 0$$

$$\begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ -4 & 4-\lambda & 0 \\ -2 & 1 & 2-\lambda \end{pmatrix} = (2-\lambda) \cdot \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -4 & 4-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \cdot (-\lambda \cdot (4-\lambda) + 4) = -\lambda^3 + 6\lambda^2 - 12\lambda + 8$$

Hornerovo schéma

	-1	6	-12	8
-1	-1	7	-19	27
1	-1	5	-7	1
-2	-1	8	-28	56
2	-1	4	-4	0
2	-1	2	0	
2	-1	0		

Charakteristický polynom je tedy  $\text{char}_{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}(\lambda) = -(\lambda - 2)^3$ .

Ověříme, zda se aritmetická násobnost charakteristického polynomu rovná geometrické.

$$\text{def}\left(\begin{pmatrix} 0-2 & 1 & 0 \\ -4 & 4-2 & 0 \\ -2 & 1 & 2-2 \end{pmatrix}\right) = \text{def}\left(\begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}\right) \sim \begin{pmatrix} -4 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -4 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2 \neq \deg((x-2)^3)$$

Matice  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  není diagonalisovatelná, protože se aritmetická násobnost jejího

charakteristického polynomu nerovná geometrické.

**Část A** (max. zisk 20 bodů) Odpovězte jen tabulkou s číslem otázky a písmenem označujícím Vaši odpověď. Každá otázka má pouze jednu správnou odpověď. Za správnou odpověď je +5 bodů, za nevyplněnou odpověď 0 bodů a za nesprávně vyplněnou odpověď -2 body. Pokud je celkový součet bodů v části A záporný, je tento součet přehodnocen na 0 bodů.

1. Nechť má matice  $\mathbf{A}$  5 řádků a 4 sloupce, defekt  $\text{def}(\mathbf{A}) = 2$ . Pak *nutně* platí:
  - (a) Sloupce matice  $\mathbf{A}$  tvoří lineárně nezávislý seznam vektorů.
  - (b) Úpravy matice  $\mathbf{A}$  Gaussovou eliminační metodou mohou defekt zvýšit.
  - (c)  $\dim(\text{im}(\mathbf{A})) \geq 2$ .
  - (d) Každá nehomogenní soustava (pro libovolné  $\mathbf{b}$ )  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  má nekonečně mnoho řešení.
2. Budiž  $\mathbf{B}$  matice typu  $3 \times 3$ , nechť soustavy  $\mathbf{Bx} = \mathbf{e}_1$ ,  $\mathbf{Bx} = \mathbf{e}_2$  a  $\mathbf{Bx} = \mathbf{e}_3$  mají každá právě jedno řešení (popořadě  $\mathbf{a}_1$ ,  $\mathbf{a}_2$  a  $\mathbf{a}_3$ ). Pak *musí být nutně pravda*:
  - (a) Seznam vektorů  $(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3)$  je lineárně závislý.
  - (b)  $\det(2 \cdot \mathbf{B}) = 0$ .
  - (c)  $\det(\mathbf{B}^3) > 0$ .
  - (d) K matici  $\mathbf{B}$  existuje matice inverzní.
3. Ať  $\mathbf{A}$  je regulární čtvercová matice typu  $m \times m$ , ať  $\mathbf{B}$  je matice s  $n$  lineárně nezávislými sloupci typu a  $m$  řádky, kde  $m \neq n$ . Vyberte *nutně pravdivé* tvrzení.
  - (a) Součin  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$  není definován.
  - (b) Součin  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  nemá lineárně nezávislé sloupce.
  - (c)  $\det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) \neq 0$ .
  - (d)  $\mathbf{B}$  je epimorfismus (surjektivní lineární zobrazení).
4. Uvažujme lineární prostor  $\mathbb{C}$  nad tělesem  $\mathbb{C}$ . Vyberte *nepravdivé* tvrzení.
  - (a) Seznam vektorů  $(1, i)$  z  $\mathbb{C}$  je lineárně nezávislý.
  - (b)  $\dim(\mathbb{C}) < 3$ .
  - (c) V zadaném lineárním prostoru existuje právě jeden nulový vektor.
  - (d) Seznam vektorů  $(1 + i, 1 - i)$  z  $\mathbb{C}$  je lineárně závislý.

---

**Část B** (max. zisk 20 bodů) V odpovědi je třeba uvést definice uvedených pojmů a dále podrobnou a smysluplnou argumentaci, která objasňuje pravdivost uvedeného tvrzení. Za správně formulované definice je 10 bodů, za správně vedený důkaz je dalších 10 bodů.

Definujte pojmy: *vlastní hodnota lineárního zobrazení, vlastní vektor lineárního zobrazení*.

Dokažte, že pokud má reálná matice  $\mathbf{A}$  typu  $2 \times 2$  vlastní vektory  $\mathbf{v}_1$  a  $\mathbf{v}_2$  příslušné různým nenulovým vlastním hodnotám  $a_1$  a  $a_2$ , pak je  $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  lineárně nezávislý seznam vektorů v  $\mathbb{R}^2$  nad  $\mathbb{R}$ .

---

**Část C** (max. zisk 20 bodů) Kromě zřetelně označeného výsledku (tj., odpovědi celou větou) je nutné odevzdat všechny mezivýpočty a stručné zdůvodnění postupu. Postup musí být zapsán přehledně a srozumitelně. Za chybný postup není možné dostat body, ačkoli nějaké výpočty jsou odevzdány. Za numerickou chybu, ale jinak správný postup, se strhává 1 nebo 2 body. Za část výpočtu je udělen odpovídající poměrný počet bodů z dvaceti.

V tomto příkladu pracujeme s lineárním prostorem  $\mathbb{R}^2$  nad  $\mathbb{R}$  se standardním skalárním součinem. Mějme vektory  $\mathbf{v}$  a  $\mathbf{w}$ , které mají vzhledem k uspořádané bázi  $B = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$  souřadnice  $\text{coord}_B(\mathbf{v}) = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}$  a  $\text{coord}_B(\mathbf{w}) = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Ať  $\mathbf{A}$  je matice typu  $2 \times 2$  se sloupci  $(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2)$ , kde  $\mathbf{a}_1$  je kolmá projekce vektoru  $\mathbf{v}$  na přímku zadanou rovnicí  $y = x$ , a  $\mathbf{a}_2$  je kolmá projekce vektoru  $\mathbf{w}$  na přímku zadanou rovnicí  $y = x$ . Jaký je determinant matice  $\mathbf{A}$ ? (Nápověda: nejdříve si nakreslete obrázek situace.)

## Výsledky

### Část A:

1. c)

Matice  $A$  je maticí zobrazení  $A: \mathbb{F}^4 \longrightarrow \mathbb{F}^5$ . Pro  $\dim(\text{im}(A))$  platí  $\dim(\text{im}(A)) = \dim(L_1) - \text{def}(A) = 4 - 2 = 2$ . Abychom však mohli použít možnost c), musíme dokázat, že ostatní možnosti jsou nepravdivé. Možnost b) zjevně neplatí. Pro

$$\text{možnost a) je protipříklad } \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ a pro možnost d) } \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 5 \end{pmatrix}.$$

2. d)

Pokud je matice čtvercová a má pro nějaký vektor pouze jedno řešení, musí být regulární, a tedy i invertibilní.

3. a)

Maticový součin má smysl právě a jen tehdy, když je počet sloupců první matice roven počtu řádků druhé. U součinu  $B_{m \times n} \cdot A_{m \times m}$  musí platit  $m = n$ , což dle zadání neplatí.

4. a)

Seznam  $(1, i)$  je lineárně závislý, protože existuje netriviální řešení lineární kombinace  $a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot i = \vec{0}$ , a to  $1 \cdot 1 + i \cdot i = \vec{0}$ .

### Část B:

Nechť  $A$  je reálná matice typu  $2 \times 2$ , vektory  $v_1, v_2$  její vlastní vektory příslušné různým nenulovým vlastním hodnotám  $a_1, a_2$ . Mějme lineární kombinaci vektorů  $v_1, v_2$  se skaláry  $\beta_1, \beta_2 \in \mathbb{R}$

$$\beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 = \vec{0}.$$

Vynásobíme rovnost maticí  $A$ .

$$\beta_1 \cdot A \cdot v_1 + \beta_2 \cdot A \cdot v_2 = \vec{0}$$

Dosadíme dle rovnosti  $A \cdot v = a \cdot v$ .

$$\beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_2 \cdot v_2 = \vec{0}$$

Vynásobíme původní rovnost vlastní hodnotou  $a_1$ .

$$\beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_1 \cdot v_2 = \vec{0}$$

Vezmeme rozdíl získaných dvou rovností.

$$\beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_2 \cdot v_2 - \beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_1 \cdot v_2 = \vec{0}$$

$$0 \cdot \beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 (a_2 - a_1) = \vec{0}.$$

Protože  $v_2 \neq \vec{0}, a_2 \neq a_1$ , musí platit  $\beta_1 = \beta_2 = 0$  a vektory  $v_1, v_2$  jsou tedy lineárně nezávislé.

### Část C:

$$B = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right), \text{coord}_B(v) = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}, \text{coord}_B(w) = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Abychom mohli počítat projekci, musíme převést přímku na tvar afinního podprostoru.

$$p: y = x$$

$$p: x - y = 0$$

$$p: (1 \ -1 \ | \ 0)$$

$$p: \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Následně převedeme přímku z  $K_2$  do  $B$ :

$$B^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

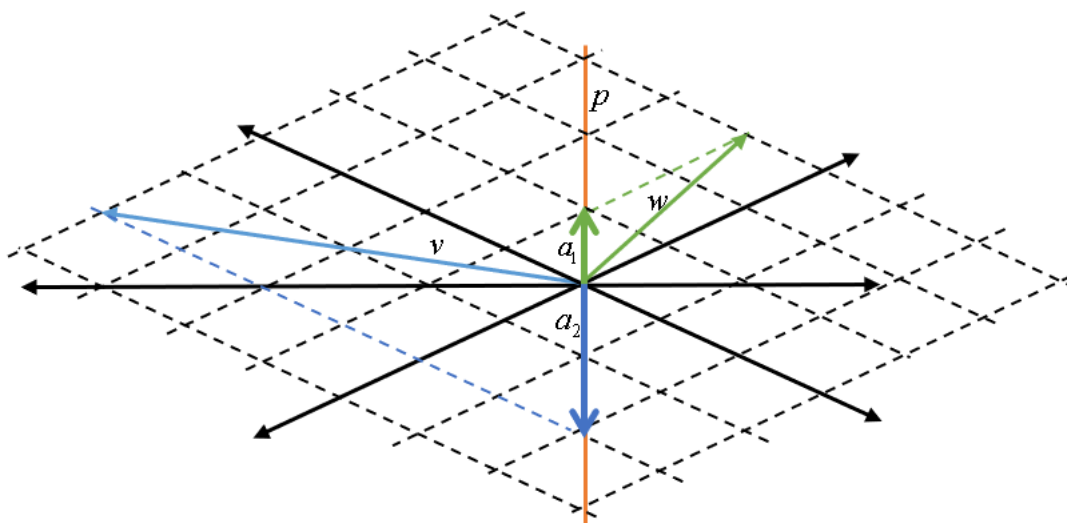
$$p: \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}.$$

Spočítáme determinant matice  $A$ .

$$\det(A) = \det((a_1, a_2)) = \det \left( \frac{\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}, \frac{\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \right) = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

Determinant matice  $A$  je roven nule.

Obrázek:





**Část A:**

1. Ať má čtvercová soustava lineárních rovnic  $A \cdot x = b$  nad  $\mathbb{F}$  alespoň jedno řešení. Potom nutně platí:
  - a) Matice  $A$  má inverzi.
  - b) Soustava  $(A + E_n) \cdot x = b$  má právě jedno řešení.
  - c) Vektor  $b$  je lineární kombinací sloupců matice  $A$ .
  - d) Matice  $A$  má nulový determinant.
2. Ať  $F: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  je matice lineárního zobrazení  $f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  a  $\text{rank}(f) = 3$ . Potom  $V$  nemůže být:
  - a) matice transformace souřadnic.
  - b) diagonalizovatelná matice.
  - c) matice rotace.
  - d) matice projekce na rovinu určenou vektory  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$  a  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
3. Vektor  $v$  lineárního prostoru  $L$  nad  $\mathbb{R}$  má vzhledem k uspořádané bázi  $(b_1, b_2, \dots, b_n)$  souřadnice  $(a_1, a_2, \dots, a_n)^T$ . Potom vektor  $6 \cdot v$  má vzhledem k uspořádané bázi  $(3 \cdot b_1, 3 \cdot b_2, \dots, 3 \cdot b_n)$  souřadnice:
  - a)  $(18 \cdot a_1, 18 \cdot a_2, \dots, 18 \cdot a_n)^T$
  - b)  $(2 \cdot a_1, 2 \cdot a_2, \dots, 2 \cdot a_n)^T$
  - c)  $(a_1 / 2, a_2 / 2, \dots, a_n / 2)^T$
  - d) Souřadnice nelze určit, protože  $(3 \cdot b_1, 3 \cdot b_2, \dots, 3 \cdot b_n)$  není uspořádaná báze.
4. Ať lineární prostory  $L_1$  a  $L_2$  mají konečnou dimenzi. Ať  $f: L_1 \longrightarrow L_2$  je epimorfismus a ať má lineární zobrazení  $f$  vzhledem k nějakým bázím prostorů  $L_1$  a  $L_2$  matici zobrazení  $F$ . Potom nutně platí:
  - a)  $\text{def}(f) > 0$ .
  - b) Soustava  $F \cdot x = b$  má řešení pro libovolný vektor  $b$  z  $L_2$ .
  - c) Pro každý vektor  $w \in W$  existují alespoň dva vektory  $v_1, v_2 \in L_1$  takové, že  $f(v_1) = f(v_2) = w$ .
  - d)  $\dim(L_1) > \dim(L_2)$ .

**Část B:**

Definujte pojmy součin matic (nad tělesem  $\mathbb{F}$ ) a transponovaná matice k matici.

Dokažte nebo vyvráťte následující tvrzení:

Ať  $A$  a  $B$  jsou symetrické matice stejných rozměrů nad tělesem  $\mathbb{F}$ . Potom je matice  $B \cdot A$  opět symetrická matice.

**Část C:**

V prostoru  $\mathbb{R}^3$  se standardním skalárním součinem jsou dány přímky

$$\pi = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} + \text{span}\left(\begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}\right), \quad \pi' = \begin{pmatrix} -1 \\ -7 \\ 4 \end{pmatrix} + \text{span}\left(\begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix}\right).$$

1. Rozhodněte o vzájemné poloze přímek  $\pi$  a  $\pi'$ .
2. Spočítejte vzájemnou vzdálenost  $\omega(\pi, \pi')$  přímek  $\pi$  a  $\pi'$ .



## Výsledky

### Část A:

1. c)

Ať  $x$  je řešením soustavy  $A \cdot x = b$  o souřadnicích  $(x_1, \dots, x_n)$  a matice  $A$  má sloupcový zápis

$(a_1, \dots, a_n)$ . Potom lze vektor  $b$  zapsat jako  $\sum_{i=1}^n a_i \cdot x_i$ , tedy lineární kombinaci sloupců

matice  $A$ .

2. d)

Ze vzorce pro výpočet matice projekce  $F = A \cdot (A^T \cdot A)^{-1} \cdot A^T$  vyplývá, že taková matice musí být nutně čtvercová, protože pokud je matice  $A$  typu  $m \times n$ , tak je výsledná matice produktem  $(m \times n) \cdot (n \times n) \cdot (n \times m)$ , tedy  $m \times m$ .

Poznámka: na zadání této otázky bylo opravdu špatně vidět, takže je možné, že je v tomto dokumentu chybně zapsaná.

3. b)

Víme, že  $v = \sum_{i=1}^n a_i \cdot b_i$ . Pro vektor  $6 \cdot v$  vzhledem k bázi  $(3 \cdot b_1, 3 \cdot b_2, \dots, 3 \cdot b_n)$  spočítejme faktor  $k$ , který je potřeba doplnit před jeho souřadnice.

$$6 \cdot v = \sum_{i=1}^n 3 \cdot k \cdot a_i \cdot b_i$$

$$6 \cdot v = 3 \cdot k \cdot \sum_{i=1}^n a_i \cdot b_i$$

A protože  $v = \sum_{i=1}^n a_i \cdot b_i$ , dostáváme

$$\begin{aligned} 6 \cdot v &= 3 \cdot k \cdot v \\ k &= 2. \end{aligned}$$

Výsledné souřadnice tedy musí být  $(2 \cdot a_1, 2 \cdot a_2, \dots, 2 \cdot a_n)^T$ .

4. b)

Protože se jedná o epimorfismus, je jasné, že rovnice  $F \cdot x = b$  musí mít řešení pro jakýkoliv vektor  $b$  z  $L_1$ .

### Část B:

Nechť  $A$  a  $B$  jsou matice stejných rozměrů nad tělesem  $\mathbb{F}$ . Předpokládejme, že  $A$  a  $B$  jsou symetrické. Potom platí  $A = A^T$  a  $B = B^T$ . Pro součin  $B \cdot A$  můžeme napsat  $B^T \cdot A^T$ .

Předpokládejme, že platí  $B^T \cdot A^T = (B \cdot A)^T$ .

Kvůli identitě  $B^T \cdot A^T = (A \cdot B)^T$  však stačí dokázat, že  $(B \cdot A)^T \neq (A \cdot B)^T$ .

Předpokládejme, že platí  $(B \cdot A)^T = (A \cdot B)^T$ . Po transponování obou stran dostáváme

$$\left((A \cdot B)^T\right)^T = \left((B \cdot A)^T\right)^T$$

$$A \cdot B = B \cdot A.$$

Protože je násobení matic z definice obecně nekomutativní, nemůže tato rovnost vždy platit a součin  $B \cdot A$  tedy nemůže být vždy symetrický.

Poznámka: Není potřeba to takhle dokázat – stačí vymyslet protipříklad. Tohle je hlubší pohled na věc.

### Část C:

$$\pi = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} + \text{span}\left(\begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}\right), \quad \pi' = \begin{pmatrix} -1 \\ -7 \\ 4 \end{pmatrix} + \text{span}\left(\begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix}\right)$$

1. Přímky  $\pi$  a  $\pi'$  jsou mimoběžné, protože vektory  $\begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$  a  $\begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix}$  určující jejich směr jsou lineárně

nezávislé.

2. Hledaná vzdálenost je

$$\omega(\pi, \pi') = \left\| \text{rej}_{\text{span}(s, s')} (p - p') \right\| = \left\| \text{proj}_{\text{span}(s \times s)} (p - p') \right\| = \left\| \frac{\langle p - p' | s \times s \rangle}{\langle s \times s | s \times s \rangle} s \times s \right\| = \left\| \frac{\begin{pmatrix} 7 \\ 10 \\ -7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 12 \\ -3 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 4 \\ 12 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 12 \\ -3 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 4 \\ 12 \\ -3 \end{pmatrix} \right\| = 13.$$

**Část A** (max. zisk 20 bodů) Odpovězte jen tabulkou s číslem otázky a písmenem označujícím Vaši odpověď. Každá otázka má pouze jednu správnou odpověď. Za správnou odpověď je +5 bodů, za nevyplněnou odpověď 0 bodů a za nesprávně vyplněnou odpověď -2 body. Pokud je celkový součet bodů v části A záporný, je tento součet přehodnocen na 0 bodů.

- At  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{B}$  jsou matice, pro které má smysl součin  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ . Pak *nutně* platí:
  - $\text{rank}(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) \geq \text{rank}(\mathbf{A})$ .
  - Každý sloupec  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  je lineární kombinací sloupců  $\mathbf{A}$ .
  - Pokud je  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  čtvečová a  $\mathbf{B}$  má lineárně nezávislé sloupce, pak  $\det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) \neq 0$ .
  - Pokud má smysl i součin  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$ , pak  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ .
- At  $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  je uspořádaná ortogonální báze podprostoru  $\text{span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  v prostoru  $\mathbb{R}^3$  nad  $\mathbb{R}$  se standardním skalárním součinem. Pak *nutně* platí:
  - Pro libovolné  $\mathbf{v}_3 \in \mathbb{R}^3$ , kde  $\langle \mathbf{v}_1 | \mathbf{v}_3 \rangle = \langle \mathbf{v}_2 | \mathbf{v}_3 \rangle = 0$ , je  $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3)$  uspořádaná ortogonální báze lineárního podprostoru  $\text{span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3)$ .
  - Platí  $\langle \mathbf{v}_1 | \mathbf{v}_2 \rangle = \langle \mathbf{v}_1 | \mathbf{v}_1 \rangle = \langle \mathbf{v}_2 | \mathbf{v}_2 \rangle = 0$ .
  - Seznam  $(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_1)$  je uspořádaná báze prostoru  $\text{span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$ .
  - Pro libovolný vektor  $\mathbf{b} \notin \text{span}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  takový, že  $\langle \mathbf{b} | \mathbf{v}_1 \rangle = 0$ , platí  $\mathbf{b} = \mathbf{o}$ .
- At  $\mathbf{A}$  je matice typu  $2 \times 2$ , at  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{e}_1$  ani  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{e}_2$  nemá řešení. Pak *nutně* platí:
  - $\mathbf{A}$  je regulární.
  - $\mathbf{A}$  je nulová matice.
  - $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  nemá řešení.
  - Sloupce matice  $\mathbf{A}$  jsou lineárně závislé.
- Mějme tři čtvečové matice  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$  a  $\mathbf{C}$  rozměrů  $n \times n$ ,  $\mathbf{O}$  je nulová matice  $n \times n$ .
  - $\det\left(\begin{pmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \mathbf{O} & \mathbf{C} \end{pmatrix}\right) = \det(\mathbf{A}) \cdot \det(\mathbf{B}) \cdot \det(\mathbf{C})$ .
  - $\det((\mathbf{A} - \mathbf{A}) \cdot \mathbf{B}) = (\det(\mathbf{A}) - \det(\mathbf{A})) \cdot \det(\mathbf{B})$ .
  - $5 \cdot \det(\mathbf{B}) + \det(\mathbf{C}) = \det(5 \cdot \mathbf{B}) + \det(\mathbf{C})$ .
  - $\det(\mathbf{E}_n) \cdot \det(\mathbf{E}_n^{-1}) = -1$ .

**Část B** (max. zisk 20 bodů) V odpovědi je třeba uvést definice uvedených pojmů a dále podrobnou a smysluplnou argumentaci, která objasňuje pravdivost uvedeného tvrzení. Za správně formulované definice je 10 bodů, za správně vedený důkaz je dalších 10 bodů.

Dokažte, že pokud má reálná matice  $\mathbf{A}$  typu  $2 \times 2$  vlastní vektory  $\mathbf{v}_1$  a  $\mathbf{v}_2$  příslušné různým nenulovým vlastním číslům  $a_1$  a  $a_2$ , pak je  $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$  lineárně nezávislý seznam vektorů v  $\mathbb{R}^2$  nad  $\mathbb{R}$ .

**Část C** (max. zisk 20 bodů) Kromě zřetelně označeného výsledku (tj., odpovědi celou větou) je nutné odevzdat všechny mezivýpočty a stručné zdůvodnění postupu. Postup musí být zapsán přehledně a srozumitelně. Za chybný postup není možné dostat body, ačkoli nějaké výpočty jsou odevzdány. Za numerickou chybu, ale jinak správný postup, se strhává 1 nebo 2 body. Za část výpočtu je udělen odpovídající poměrný počet bodů z dvaceti.

Lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  je zadáno přiřazeními

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -10 \\ 8 \end{pmatrix}.$$

Nalezněte hodnotu  $f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ . Nalezněte matici  $\mathbf{A}$  zobrazení  $f$  vzhledem ke kanonické bázi  $K_2$  prostoru  $\mathbb{R}^2$ . Diagonalisujte  $\mathbf{A}$ . Závěrečnou odpověď zapište celou větou.

## Výsledky

### Část A:

1. b)

Stačí se podívat, jak je definováno násobení matic. Ať  $A$  a  $B$  jsou matice typu  $o \times m$  a  $m \times n$  o sloupcových zápisech  $(a_1, a_2, \dots, a_m)$ ,  $(b_1, b_2, \dots, b_n)$ . Součin  $A \cdot B$  je matice o sloupcovém zápisu  $(A \cdot b_1, A \cdot b_2, \dots, A \cdot b_n) = ((a_1, a_2, \dots, a_m) \cdot b_1, (a_1, a_2, \dots, a_m) \cdot b_2, \dots, (a_1, a_2, \dots, a_m) \cdot b_n)$ , kde je  $j$ -tý sloupec roven lineární kombinaci  $\sum_{i=1}^m a_i \cdot b_{ij}$ , tedy celý seznam vypadá takto

$$(\sum_{i=1}^m a_i \cdot b_{i1}, \sum_{i=1}^m a_i \cdot b_{i2}, \dots, \sum_{i=1}^m a_i \cdot b_{in}).$$

2. c)

Hledáme  $k$  takové, že platí  $k \cdot (v_1 + v_2) = v_2 - v_1$ , tedy

$$k \cdot v_1 + k \cdot v_2 + v_1 - v_2 = \vec{0}$$

$$(k+1) \cdot v_1 + (k-1) \cdot v_2 = \vec{0}$$

a protože  $v_1 \neq \vec{0}$  a  $v_2 \neq \vec{0}$ , muselo by platit  $k = 1$  a zároveň  $k = -1$ .

3. d)

Sloupce matice  $A$  mohou být logicky buď lineárně závislé, nebo lineárně nezávislé – žádná třetí možnost není. Pokud by byly lineárně nezávislé, generovaly by celé  $\mathbb{R}^2$ , a tak by nutně musela existovat lineární kombinace – tedy řešení  $x_1$  a  $x_2$  taková, že  $A \cdot x_1 = e_1$  a  $A \cdot x_2 = e_2$ , protože  $e_1$  i  $e_2$  jsou z  $\mathbb{R}^2$ .

4. b)

$$\det((A - A) \cdot B) = \det(A - A) \cdot \det(B) = 0 \cdot \det(B) = \overbrace{(\det(A) - \det(A))}^{=0} \cdot \det(B)$$

### Část B:

Nechť  $A$  je reálná matice typu  $2 \times 2$ , vektory  $v_1, v_2$  její vlastní vektory příslušné různým nenulovým vlastním hodnotám  $a_1, a_2$ . Mějme lineární kombinaci vektorů  $v_1, v_2$  se skaláry  $\beta_1, \beta_2$  z  $\mathbb{R}$

$$\beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 = \vec{0}.$$

Vynásobíme rovnost maticí  $A$ .

$$\beta_1 \cdot A \cdot v_1 + \beta_2 \cdot A \cdot v_2 = \vec{0}$$

Dosaďme dle rovnosti  $A \cdot v = a \cdot v$ .

$$\beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_2 \cdot v_2 = \vec{0}$$

Vynásobíme původní rovnost vlastní hodnotou  $a_1$ .

$$\beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_1 \cdot v_2 = \vec{0}$$

Vezmeme rozdíl získaných dvou rovností.

$$\beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_2 \cdot v_2 - \beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot a_1 \cdot v_2 = \vec{0}$$

$$0 \cdot \beta_1 \cdot a_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 (a_2 - a_1) = \vec{0}.$$

Protože  $v_2 \neq \vec{0}$  a  $a_2 \neq a_1$ , musí platit  $\beta_1 = \beta_2 = 0$  a proto jsou vektory  $v_1, v_2$  lineárně nezávislé.

**Část C:**

Zobrazení vektoru  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  lze udělat na příklad jeho vyjádřením jako lineární kombinace již známých vzorů, protože je  $f$  lineární.

$$f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = f\left(-1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = -1 \cdot f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + 1 \cdot f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = -1 \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -10 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Stejně však musíme spočítat matici  $A$  zobrazení  $f$ , tak si alespoň můžeme ověřit, že když

proženeme vektor  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  maticí tohoto zobrazení, opravdu vyjde  $\begin{pmatrix} -6 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

Hledáme matici  $A$ , pro kterou platí

$$A \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & -10 \\ 3 & 8 \end{pmatrix},$$

$$A = \begin{pmatrix} -4 & -10 \\ 3 & 8 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -4 & -10 \\ 3 & 8 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & -6 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}.$$

Ověříme zobrazení vektoru  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  a vidíme, že to máme správně  $\begin{pmatrix} -4 & -6 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

Diagonalisujeme matici  $A$ .

$$\text{char}_A(\lambda) = \begin{vmatrix} -4-\lambda & -6 \\ 3 & 5-\lambda \end{vmatrix} = (-4-\lambda) \cdot (5-\lambda) + 18 = \lambda^2 - \lambda - 2 = (\lambda+1) \cdot (\lambda-2)$$

Ověříme diagonalisovatelnost.

$$\text{def}\left(\begin{pmatrix} -4-(-1) & -6 \\ 3 & 5-(-1) \end{pmatrix}\right) = \text{def}\left(\begin{pmatrix} -3 & -6 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}\right) = \text{def}\left(\begin{pmatrix} -3 & -6 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = 1 = \deg((\lambda+1))$$

$$\text{def}\left(\begin{pmatrix} -4-2 & -6 \\ 3 & 5-2 \end{pmatrix}\right) = \text{def}\left(\begin{pmatrix} -6 & -6 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}\right) = \text{def}\left(\begin{pmatrix} -6 & -6 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = 1 = \deg((\lambda-2))$$

Diagonální matice k matici  $A$  je  $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$  a hodnota  $f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$  je  $\begin{pmatrix} -6 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

**Část A:**

1. Mějme lineární prostor  $V$ , lineární zobrazení  $f : V \rightarrow V$ , a dva lineárně nezávislé vektory  $v \in V, w \in V$ , které jsou vlastními vektory lineárního zobrazení  $f$  příslušnými vlastním číslům  $\lambda$ . Potom platí:
  - a)  $f(v) = \lambda \cdot w$ .
  - b) Vektor  $2 \cdot v$  je vlastní vektor lineárního zobrazení  $f$  příslušný vlastnímu číslu  $2 \cdot \lambda$ .
  - c) Vektor  $f(v)$  je vlastní vektor lineárního zobrazení  $f$  příslušný vlastnímu číslu  $2 \cdot \lambda$ .
  - d) Pro nenulové skaláry  $\alpha$  a  $\beta$  je vektor  $\alpha \cdot v + \beta \cdot w$  vlastním vektorem lineárního zobrazení  $f$ .
2. Ať  $S = (s_1, \dots, s_k)$ ,  $2 \leq k \leq n$  je lineárně závislý seznam vektorů z  $\mathbb{R}^n$ . Vyberte nutně pravdivé tvrzení:
  - a) Ať ze seznamu  $S$  odebereme jakýkoli vektor, bude nově vzniklý seznam lineárně závislý.
  - b) Ať do seznamu  $S$  přidáme jakýkoli vektor, bude nově vzniklý seznam lineárně závislý.
  - c) Seznam  $S$  může být bází  $\mathbb{R}^n$ .
  - d) Seznam  $S$  může generovat  $\mathbb{R}^n$ .
3. Matice  $Q$  má 19 sloupců a 23 řádků. Její defekt je 5. Potom nutně platí:
  - a) Matice  $Q$  je epimorfismus.
  - b) Hodnost matice  $Q$  je rovna 18.
  - c) Hodnost matice  $Q$  je rovna 14.
  - d) O hodnosti matice  $Q$  v tomto případě nelze rozhodnout.
4. Mějme čtvercovou matici  $A$  typu  $n \times n$ . Potom nutně platí:
  - a)  $\det(-5 \cdot A) = (-5)^n \cdot (\det(A))^n$ .
  - b)  $\det(-5 \cdot A) = -5 \cdot \det(A)$ .
  - c)  $\det(-5 \cdot A) = -5 \cdot (\det(A))^n$ .
  - d)  $\det(-5 \cdot A) = (-5)^n \cdot \det(A)$ .

**Část B:**

Definujte pojmy obraz lineárního zobrazení a lineární podprostor lineárního zobrazení.

Jestliže  $f : L \rightarrow L$  je lineární zobrazení, potom  $\text{im}(f)$  je lineárním podprostorem prostoru  $\text{im}(f \circ f)$ .

### Část C:

V prostoru  $\mathbb{R}^2$  jsou zadány vektory  $b_1 = \begin{pmatrix} p \\ 3+p \end{pmatrix}$  a  $b_2 = \begin{pmatrix} p-3 \\ p \end{pmatrix}$ , kde  $p \in \mathbb{R}$  je parametr.

1. Nalezněte (jakýmkoli způsobem) množinu  $P$  všech  $p$  takových, že  $B = (b_1, b_2)$  tvoří uspořádanou bázi prostoru  $\mathbb{R}^2$ .

Přidejte drobný komentář k tomu, jak jste množinu  $P$  našli.

2. Pro každé  $p \in P$  nalezněte matici  $M$  lineárního zobrazení  $f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ , kde

$f(b_1) = f(b_2) = \begin{pmatrix} 9 \\ -18 \end{pmatrix}$  vzhledem ke kanonické bázi  $K_2$  prostoru  $\mathbb{R}^2$  (tj. matici  $M$  zobrazení  $f$  vzhledem k bázím  $K_2$  a  $K_2$ ).

Přidejte drobný komentář k tomu, jak jste matici  $M$  našli.

## Výsledky

### Část A:

1. d)

Víme, že je zobrazení lineární a že platí  $f(v) = \lambda \cdot v$  a  $f(w) = \lambda \cdot w$ . Pro lineární kombinaci  $\alpha \cdot v + \beta \cdot w$  můžeme tedy napsat

$$f(\alpha \cdot v + \beta \cdot w) = \alpha \cdot f(v) + \beta \cdot f(w) = \alpha \cdot \lambda \cdot v + \beta \cdot \lambda \cdot w = \lambda \cdot (\alpha \cdot v + \beta \cdot w),$$

tedy zkráceně  $f(\alpha \cdot v + \beta \cdot w) = \lambda \cdot (\alpha \cdot v + \beta \cdot w)$ .

2. b)

To je jasné. Po přidání stačí vzít původní lineární kombinaci a přidat k nové položce nulu.

3. c)

Matice  $Q$  je maticí lineárního zobrazení  $\mathbb{F}^{19} \xrightarrow{Q} \mathbb{F}^{23}$  a platí

$$\text{im}(Q) = \dim(L_1) - \ker(Q) = 19 - 5 = 14.$$

4. d)

Odpověď vyplývá ze vzorce  $\det(k \cdot A_{n \times n}) = k^n \cdot \det(A_{n \times n})$ .

### Část B:

Toto neplatí kvůli vlastnosti hodnosti  $\text{rank}(A \cdot B) \leq \min(\text{rank}(A), \text{rank}(B))$ . Stačí tedy najít protipříklad.

$$\text{rank}\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 1, \text{ ale } \text{rank}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = \text{rank}\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0.$$

### Část C:

$$b_1 = \begin{pmatrix} p \\ 3+p \end{pmatrix}, b_2 = \begin{pmatrix} p-3 \\ p \end{pmatrix}$$

1. Báze musí být regulární, a tak stačí spočítat, kdy bude determinant matice  $B$  o sloupcovém zápisu  $(b_1, b_2)$  s parametrem  $p \in \mathbb{R}$  nenulový.

$$\begin{vmatrix} p & p-3 \\ 3+p & p \end{vmatrix} = p^2 - (p^2 - 9) = 9$$

Nehledě na hodnotě parametru  $p$  bude determinant nenulový, a tak množina je množina  $P = \mathbb{R}$ .

2. Hledáme matici  $A$  takovou, že  $A \cdot \begin{pmatrix} p & p-3 \\ 3+p & p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 9 \\ -18 & -18 \end{pmatrix}$ .

$$A = \begin{pmatrix} 9 & 9 \\ -18 & -18 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} p & p-3 \\ 3+p & p \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 9 & 9 \\ -18 & -18 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{9} \cdot \begin{pmatrix} p & 3-p \\ -3-p & p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 3 \\ 6 & -6 \end{pmatrix}$$

Hledaná matice  $A$  zobrazení  $f$  je  $A = \begin{pmatrix} -3 & 3 \\ 6 & -6 \end{pmatrix}$  pro všechna  $p$ .



**Část A** (max. zisk 20 bodů) Odpovězte jen tabulkou s číslem otázky a písmenem označujícím Vaši odpověď. Každá otázka má pouze jednu správnou odpověď. Za správnou odpověď je +5 bodů, za nevyplněnou odpověď 0 bodů a za nesprávně vyplněnou odpověď -2 body. Pokud je celkový součet bodů v části A záporný, je tento součet přehodnocen na 0 bodů.

- Matice  $\mathbf{A}$  je typu  $6 \times 6$ . Determinantem matice  $\mathbf{A}$  je z definice součet jistých  $6! = 720$  členů. Kolik z nich je jistě nulových, pokud  $a_{15} = 0$ ?
  - 0.
  - 120.
  - 360.
  - 720.
- Vyberte pravdivé tvrzení.
  - Součinem dvou nediagonálních matic je vždy matice nediagonální.
  - Součinem dvou horních trojúhelníkových matic může být matice, která není horní trojúhelníková.
  - Součinem dvou symetrických matic je vždy matice symetrická.
  - Součinem dvou čtvercových matic může být matice nečtvercová.
- Soustava  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$  má řešení pro libovolný vektor  $\mathbf{b}$ . Pak je pravda:
  - Zobrazení  $\mathbf{A}$  je epimorfismus.
  - $\ker(\mathbf{A})$  obsahuje pouze nulový vektor.
  - Matice  $\mathbf{A}$  má hodnotu nutně rovnou počtu svých sloupců.
  - Sloupce matice  $\mathbf{A}$  tvoří bázi prostoru  $\text{im}(\mathbf{A})$ .
- Matice  $\mathbf{A}$  typu  $3 \times 3$  má vlastní hodnoty  $\lambda_1 = 3$ ,  $\lambda_2 = 1$ ,  $\lambda_3 = 0$ , jim příslušné vlastní vektory jsou  $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Pak nutně platí:
  - $\det(\mathbf{A}) = 4$ .
  - Třetí sloupec matice  $\mathbf{A}$  je nulový.
  - Matice  $\mathbf{A}$  není diagonalisovatelná.
  - $\ker(\mathbf{A}) = \mathbb{R}^3$ .

---

**Část B** (max. zisk 20 bodů) V odpovědi je třeba uvést definice uvedených pojmů a dále podrobnou a smysluplnou argumentaci, která objasňuje pravdivost uvedeného tvrzení. Za správně formulované definice je 10 bodů, za správně vedený důkaz je dalších 10 bodů.

Nechť  $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$  je lineárně nezávislý seznam vektorů v lineárním prostoru  $L$  nad  $\mathbb{R}$  a ať  $\vec{b} = 1 \cdot \vec{v}_1 + 2 \cdot \vec{v}_2 + 3 \cdot \vec{v}_3$ . Dokažte, že platí  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{b}, \vec{v}_3) \subseteq \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ .

---

**Část C** (max. zisk 20 bodů) Kromě zřetelně označeného výsledku (tj., odpovědi celou větou) je nutné odevzdat všechny mezivýpočty a stručné zdůvodnění postupu. Postup musí být zapsán přehledně a srozumitelně. Za chybný postup není možné dostat body, ačkoli nějaké výpočty jsou odevzdány. Za numerickou chybu, ale jinak správný postup, se strhává 1 nebo 2 body. Za část výpočtu je udělen odpovídající poměrný počet bodů z dvaceti.

Spočtete kolmou projekci vektoru  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  na rovinu  $x + 2 \cdot y - 5 \cdot z = 0$ . (Kolmou projekcí se myslí kolmá projekce vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu v  $\mathbb{R}^3$ .)  
Závěrečnou odpověď zapište celou větou.

07-06-2016: písemná zkouška z B6B01LAG

## Výsledky

### Část A:

1. b)  
Při determinantu matice  $6 \times 6$  počítáme s  $6!$  členy. Při vynechání jednoho jich tedy zbyde  $5!$ , což je 120.
2. Pravděpodobně chyba v otázce.
3. a)  
Pokud má soustava  $A \cdot x = b$  řešení pro jakýkoliv vektor  $b$ , je jasné, že pro matici  $A: L_1 \longrightarrow L_2$  musí platit  $\text{rank}(A) = \dim(L_2)$ , tedy, že je matice  $A$  epimorfismus.
4. b)  
Platí

$$A \cdot v_3 = \lambda_3 \cdot v_3$$

$$A \cdot v_3 = 0 \cdot v_3$$

$$A \cdot v_3 = \vec{0}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

### Část B:

Abychom dokázali, že platí  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{b}, \vec{v}_3) \subseteq \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ , musíme dokázat, že pro jakýkoliv vektor  $\vec{x} \in L$ , kde  $\vec{x} \in \text{span}(\vec{v}_1, \vec{b}, \vec{v}_3)$ , platí  $\vec{x} \in \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ .

Nechť  $\vec{x}$  je vektor z lineárního prostoru  $L$  nad  $\mathbb{F}$ . Předpokládejme, že  $\vec{x} \in \text{span}(\vec{v}_1, \vec{b}, \vec{v}_3)$ . Protože je  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{b}, \vec{v}_3)$  množina  $\{a_1 \cdot \vec{v}_1 + a_2 \cdot \vec{b} + a_3 \cdot \vec{v}_3 \mid a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{F}\}$ , platí  $\vec{x} = a_1 \cdot \vec{v}_1 + a_2 \cdot \vec{b} + a_3 \cdot \vec{v}_3$ , kde  $a_1, a_2, a_3$  jsou nějaké skaláry z tělesa  $\mathbb{F}$  a  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  vektory z  $L$ .

Dosadíme za  $\vec{b}$  rovnost  $\vec{b} = \vec{v}_1 + 2 \cdot \vec{v}_2 + 3 \cdot \vec{v}_3$  a dostáváme

$$\vec{x} = a_1 \cdot \vec{v}_1 + a_2 \cdot (\vec{v}_1 + 2 \cdot \vec{v}_2 + 3 \cdot \vec{v}_3) + a_3 \cdot \vec{v}_3$$

$$\vec{x} = a_1 \cdot \vec{v}_1 + a_2 \cdot \vec{v}_1 + 2 \cdot a_2 \cdot \vec{v}_2 + 3 \cdot a_2 \cdot \vec{v}_3 + a_3 \cdot \vec{v}_3$$

$$\vec{x} = (a_1 + a_2) \cdot \vec{v}_1 + (2 \cdot a_2) \cdot \vec{v}_2 + (3a_2 + a_3) \cdot \vec{v}_3.$$

Z uzávěrových vlastností obecného tělesa  $\mathbb{F}$  vyplývá  $a_1 + a_2, 2 \cdot a_2, 3a_2 + a_3 \in \mathbb{F}$ , a protože  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$  je množina  $\{a_1 \cdot \vec{v}_1 + a_2 \cdot \vec{v}_2 + a_3 \cdot \vec{v}_3 \mid a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{F}\}$ , platí také  $\vec{x} \in \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ , a proto je tvrzení  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{b}, \vec{v}_3) \subseteq \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$  pravdivé.

Část C:

Získáme vektory z roviny  $x + 2y - 5z = 0$  řešením rovnice  $(1 \ 2 \ -5 \mid 0)$ .

Získáváme  $\text{span}\left(\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ . Pro ortogonální projekci je potřeba mít ortogonální seznam vektorů,

takže vytvoříme ortogonální seznam  $O = (o_1, o_2)$  pomocí Gram-Schmidtova ortogonalizačního procesu.

$$o_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$o_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{4}{11} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{11} \cdot \begin{pmatrix} 51 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 51 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix}$$

Provedeme projekci.

$$\text{proj}_{\text{span}(o_1, o_2)} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 51 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix} \right\rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} 51 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 51 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix} \right\rangle} \cdot \begin{pmatrix} 51 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16/15 \\ 17/15 \\ 2/3 \end{pmatrix}$$

