Alunos: Rubia e Willian

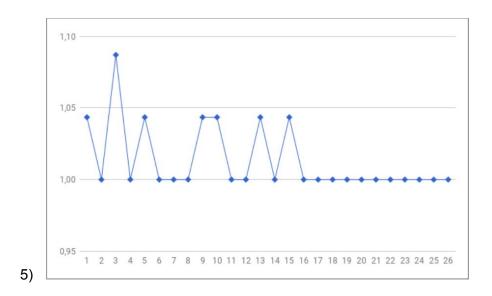
- 1) Foi utilizado como heurística a distância euclidiana. É admissível, pois para qualquer nó n, a função h(n) é menor ou igual que a distância real até o objetivo.
- 2) deliberar() para busca online:

```
ct++
       plan = busca.gerarSolucao()
       if não chegou ao objetivo
              executarlr(plant[ct])
              atualiza custo
              estAtu = suc(estAtu, plan[ct])
       else chegou ao objetivo
              return -1
deliberar() para busca offline:
       if não chegou ao objetivo
              decisao=busca.decideAcao(ações possíveis)
              plan.add(decisao)
              executarIr(decisao)
              atualiza custo
       else
              return -1
```

3) Foram encontradas 6 soluções para o problema:

```
N NE SE SE L L NE L NE
N NE SE SE L L NE NE L
N NE NE NE L L SE L SE
N NE NE NE L L L SE SE
N NE SE SE L L L NE NE
N NE NE NE L L SE SE L
O custo mínimo obtido foi de 11.5.
```

4) Foram necessárias 16 execuções do algoritmo para que a razão de competitividade atingisse o valor de 1 de forma estável e 15 execuções para encontrar todas as soluções ótimas.



6) Foram necessárias 23 execuções do algoritmo para que a razão de competitividade atingisse o valor de 1 de forma estável e 40 execuções para encontrar todas as soluções ótimas.



.