

Wszystkie odrzucone katastrofy należy umieścić w odpowiadających im taliach.

*Przykład 1: W 8 osobowej grze Dawid posiada 3 katastrofy: „Głód”, „Zdrada” i „Hordy barbarzyńców”. W tej fazie musi odrzucić jedną z nich. Tasuje zakryte katastrofy, a jego sąsiad losuje jedną z nich. Została wylosowana „Zdrada”. Tą katastrofę odrzuca się bez rozpatrywania. W następnej fazie Dawid będzie ofiarą pozostałych dwóch katastrof: „Głodu” i „Hord barbarzyńców”.*

*Przykład 2: W 16 osobowej grze Jakub posiada 5 katastrof: „Zabobony”, kolejne „Zabobony”, „Tyrania”, „Roztwonione bogactwo” i „Migracja”. To, razem 3 duże katastrofy i 2 pomniejsze. W pierwszej kolejności musi odrzucić losowo jedną kartę „Zabobonów”. Następnie (bo wciąż przekracza limit), odrzuca losowo 1 z pozostałych 4 katastrof. Jakub nie ma wpływu na to czy w ten sposób pozbędzie się najbardziej niebezpiecznej „Tyranii” czy stosunkowo bezpiecznej karty „Roztwonionego bogactwa”.*

## 9. Rozstrzygnięcie katastrof

*Ta faza jest podzielona na 2 części. W pierwszym kroku rozstrzyga się równocześnie efekty wszystkich pomniejszych katastrof, a w kolejnym w określonej kolejności efekty wszystkich dużych katastrof.*

*Podczas rozstrzygania efektów katastrofy należy się dokładnie stosować do reguł opisanych w rozdziale 8 „Karty katastrof - zasady szczegółowe” (strona 32). Tabela rozstrzygania katastrof może pomocna, jednakże nie zawiera ona wszystkich szczegółów i należy traktować ją wyłącznie jako pomoc.*

*Jeśli gracz będący główną ofiarą katastrofy jest zmuszony wyznaczyć dodatkowe ofiary, najpierw wyznacza cele i przyznaje obrażenia, a dopiero wtedy sam ponosi straty. Sugerujemy aby wszystkie ofiary katastrof ponosiły ich skutki równocześnie, jednakże gracz może zdecydować aby czekać na swoją kolej (wg kolejności z Toru Historii) ponieważ wybór poprzednika wpłynie na jego wybór.*

*W rezultacie główna ofiara katastrofy może ponieść straty po głównej ofierze.*

### 9a. Pomniejsze katastrofy

Gracze jednocześnie ujawniają wszystkie pomniejsze katastrofy i jednocześnie rozstrzygają ich efekty. Gracze mogą wstrzymać się z decyzją do momentu, aż gracz na wyższej pozycji na Torze Historii wykonają akcję. Jeśli gracz jest ofiarą więcej niż jednej pomniejszej katastrofy rozstrzyga je wg numeracji w rosnącej

kolejności. Karty rozwoju nie wpływają bezpośrednio na efekty pomniejszych katastrof.

### 9b. Duże katastrofy

Jeden z graczy (lub mistrz gry) wywołuje kolejno, wszystkie katastrofy, po jednej na raz w rosnącej kolejności.

W każdej talii występują 2 duże katastrofy, a katastrofa niezbywalna jest zawsze wywoływana i rozstrzygana przed zbywalną (dlatego zawsze rozpoczyna się od „Trzęsienia ziemi”).

Kiedy zostanie wywołana katastrofa którą posiada jakiś gracz, musi on ją ujawnić i rozstrzygnąć zanim wywoła się następną katastrofą. Po rozstrzygnięciu efektów wszystkich katastrof wszystkie odrzucone karty należy umieścić w odpowiadających im taliach. Wiele Kart Rozwoju ma wpływ na efekty katastrof. Jeśli karta nie daje jasnego wyboru („możesz wybrać” itp), wszystkie efekty kart rozwoju wchodzi w życie automatycznie.

**Na tym etapie nie wykonuje się żadnych sprawdzeń przekroczenia limitu populacji, utrzymania miast czy konfliktów.**

#### Oddzielne grupy kart handlu

*Jeśli dwóch graczy ujawni posiadanie takiej samej katastrofy, rozstrzyga się je wg kolejności z Toru Historii, choć jeśli jest to możliwe warto wykonać tą operację równocześnie.*

*Gracz nie może zostać wyznaczony jako dodatkowa ofiara katastrofy jeśli:*

- już jest ofiarą katastrofy o tej samej nazwie,
- już został wyznaczony jako dodatkowa ofiara katastrofy o tej samej nazwie,
- już jest beneficjentem katastrofy o tej samej nazwie,

*Przy wyznaczaniu beneficjenta lub ofiary niezbywalnej katastrofy, gracz musi wybrać gracza z tej samej części (bloku) mapy. Gracz może zostać pośrednio dodatkową ofiarą katastrofy kiedy zamiast graczy wskazuje się obszary działania katastrofy (np. „Wybuch wulkanu lub trzęsienie ziemi”, „Powódź”, „Cyklon”).*

*Jeśli dwóch graczy ujawni posiadanie takiej samej katastrofy, najlepiej rozstrzygać je równocześnie, gdyż ich efekty mogą wpływać na wybory innych ofiar.*