

Konfiguracja dla 9-11 graczy

Upewnij się, że następujące karty znajdują się w taliach:

Jeśli gra toczy się na Zachodzie (9 lub 10 graczy):
 9xOchra, 9xGлина, 8xKości, 8xPapirus, 8xŻelazo,
 8xWosk, 8xRyby, 9xOwoce, 8xCeramika, 7xWełna,
 8xOlej, 8xZboże, 6xWino, 7xTkaniny, 6xSzkło, 5xCyna,
 6xMiedź, 6xOłów, 5xŻywica, 6xKadzidło, 6xZioła,
 4xMarmur, 5xKlejnoty, 4xObsydian, 4xKość słoniowa,
 5xZłoto, 4xBursztyn, 8 dużych katastrof
 (nie zbywalnych), 8 dużych katastrof (zbywalnych) i
 8 pomniejszych katastrof.

Jeśli gra toczy się na Wschodzie (9 lub 11 graczy):
 9xLen, 9xSkóry, 8xKości, 8xKamień, 8xFutra, 8xWosk,
 8xDrewno, 9xSól, 8xCeramika, 7xBawełna, 8xCukier,
 8xZboże, 6xLakier, 7xBydło, 6xSzkło, 5xSrebro, 6xBraż,
 6xOłów, 5xJadeit, 6xPrzyprawy, 6xZioła, 4xBarwniki,
 5xHerbata, 4xObsydian, 4xJedwab, 5xPerły, 4xbursztyn,
 8 dużych katastrof (nie zbywalnych), 8 dużych katastrof
 (zbywalnych) i 8 pomniejszych katastrof.

Tasowanie kart towarów:

Posortuj wszystkie karty wg numerów w osobne talie.

Każda talia zawiera 3 różne zestawy kart towarów i
 (z wyjątkiem 1 talii) 3 różne katastrofy.

W każdej z tych talii znajduje się jeden zestaw który
 określa się mianem "dodatkowego". Są to kolejno:

- kości, - wosk, - ceramika,
- zboże, - szkło, - ołów,
- zioła, - obsydian, - bursztyn.

Te zestawy muszą zostać oddzielone od pozostałych kart.

Dla każdej z 9 talii zastosuj poniższe kroki (rewersami
 w górę):

1. Potasuj 2 standardowe zestawy towarów oraz
 pomniejszą katastrofę (talia nr 1 nie zawiera katastrof).
2. Potasuj dodatkowy zestaw towarów oraz zbywalną
 dużą katastrofę, a następnie umieść je na spodzie
 przygotowanej w pkt 1 talii.
3. Umieść nie zbywalną dużą katastrofę na spodzie talii.

Ułóż wszystkie 9 talii w pojemnikach i użyj kolejnego
 pojemnika na odrzuty.

SETTING UP THE GAME FOR 12-14 PLAYERS

A game of 12-14 players uses 2 separate 'blocks' of
 9 stacks. Cards used for the 'West'-block must contain an
orange W-symbol. Cards used for the 'East'-block must
 contain an **orange** E-symbol. Make sure the following
 cards are present:

	West	East
stack 1	9 ochre, 5 clay, 4 hides	9 flax, 4 clay, 5 hides
stack 2	8 papyri, 4 iron, 4 furs	8 stone, 4 iron, 4 furs
stack 3	8 fish, 5 fruit, 4 salt	8 timber, 4 fruit, 5 salt
stack 4	7 wool, 4 oil, 4 sugar	7 cotton, 4 oil, 4 sugar
stack 5	6 wine, 4 textiles, 3 livestock	6 lacquer, 3 textiles, 4 livestock
stack 6	5 tin, 3 copper, 3 bronze	5 silver, 3 copper, 3 bronze
stack 7	5 resin, 3 incense, 3 spice	5 jade, 3 incense, 3 spice
stack 8	4 marble, 3 gemstones, 2 tea	4 dye, 2 gemstones, 3 tea
stack 9	4 ivory, 3 gold, 2 pearls	4 silk, 2 gold, 3 pearls

From the calamities select only the Major Calamities of
 either block and add these to the selection of the appro-
 priate blocks (8 Major Calamities (Non Tradeable) and
 8 Major Calamities (Tradeable) per block). The Minor
 Calamities are **not** used.

Preshuffling the trade cards

Sort all trade cards into 9 stacks (per number).

For either block, each stack contains 1 complete set of
 commodities, 2 broken sets (for which the other part is
 in the other block) and, with the exception of the first
 stack, 2 calamities.

The full sets of the following commodities are referred to
 as 'The additional set of commodities':

West: **ochre - papyri - fish - wool - wine - tin - resin**
- marble - ivory.
 East: **flax - stone - timber - cotton - lacquer - silver**
- jade - dye - silk.

For the purpose of setting up a 12-14 player game, these
 complete sets must be separated from the others.