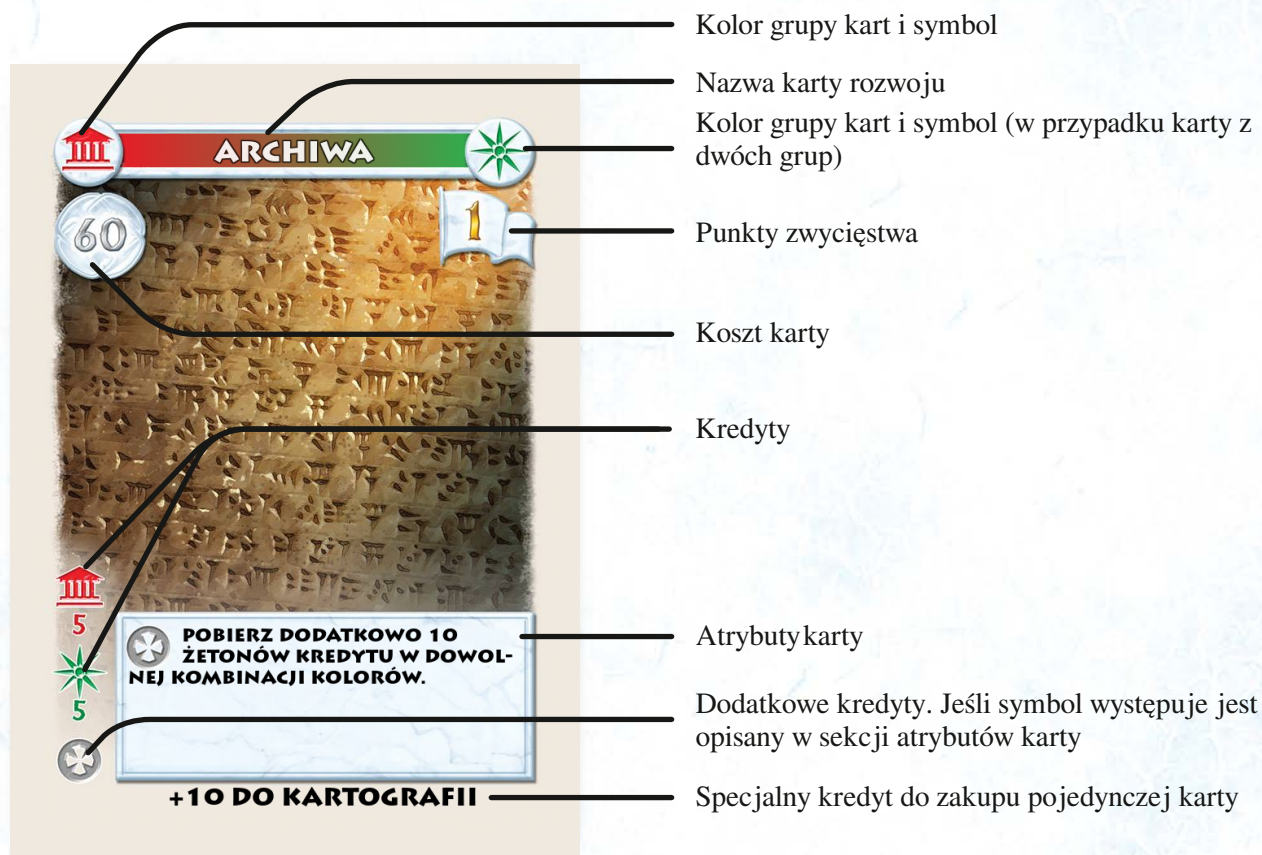


## Rozwój Cywilizacji



### Grupy / Kolory

Karty rozwoju występują w 5 grupach kolorystycznych oznaczonych symbolami: nauka (zielona gwiazda), rzemiosło (pomarańczowa waza), cywilne (czerwona świątynia), religia (żółty symbol), sztuka (niebieska harfa). Niektóre karty należą do 2 grup, a nie tylko do jednej.


### Punkty zwycięstwa

Po prawej stronie każdej karty - na białej fladze - znajduje się jej wartość: 1, 3 lub 6 punktów zwycięstwa. Punkty te są sumowane na koniec gry w celu wyłonienia zwycięzcy.

### Atrybuty

Większość kart rozwoju posiada przynajmniej jeden atrybut dotyczący wyłącznie osoby posiadającej kartę. Te atrybuty zwykle dają pewną ochronę przed katastrofami lub ułatwiają grę. Niekiedy jednak, mogą nasilać efekty niektórych katastrof równocześnie ułatwiając rozwój w innych obszarach. Specjalne zdolności mogą zostać użyte raz na turę w specjalnie istniejącej do tego turze.

### Kredyty i symbole kredytów

Kiedy gracz zakupi kartę rozwoju, otrzymuje punkty kredytu wydrukowane po lewej stronie karty. Te punkty obniżają koszt zakupu innych kart rozwoju z tej samej grupy kolorystycznej. Nie które karty przewidują dodatkowy bonus oznaczony symbolem . Szczegóły bonusu znajdują się zawsze w opisie karty. Większość kart zapewnia dodatkowy kredyt do zakupu jednej, konkretnej karty rozwoju.