

Duże katastrofy



WYBUCH WULKANY/ TRZESZENIE ZIEMI

Trzęsienie ziemi: Jeśli posiadasz miasto w obszarze z wulkanem, zniszcz wszystkie jednostki (nie zależnie do kogo należą) w obszarach przylegających do obszaru. Jeśli posiadasz

więcej niż jedno miasto w obszarach z wulkanem wybierz wulkan który zniszczy więcej twoich jednostek.

Trzęsienie ziemi: Jeśli nie posiadasz miast w obszarach z wulkanem, wybierz i zniszcz 1 miasto oraz zredukuj jedno miasto w obszarze sąsiadującym przez ląd lub wodę (nie zależnie do kogo należą).

+ W przypadku trzęsienia ziemi, jeśli posiadasz Inżynierię twoje miasto jest redukowane, a nie niszczone.

Zarówno wschodnia część mapy jak i zachodnia posiadają po 3 wulkany. Większość wulkanów znajduje się na granicy dwóch obszarów, przez co wpływają na oba obszary. Jeśli posiadasz miasto w obszarze z wulkanem, aktywną katastrofą staje się Wybuch wulkanu, w przeciwnym razie Trzęsienie ziemi. Jeśli w ciągu jednej tury wystąpią 2 Wybuchy wulkanu albo 2 Trzęsienia ziemi gracz może ucierpieć od obu z nich. Jeśli w przypadku Trzęsienia ziemi jedynym drugim miastem jest Twoje własne musisz je wybrać.



ZDRADA

Beneficjent wybiera i przejmuje jedno z Twoich miast.

- Jeśli posiadasz „Dyplomację” beneficjent wybiera i przejmuje jedno dodatkowe miasto.

Beneficjentem zostaje gracz który sprzedał Ci tą katastrofę. Jeśli sam wylosowałeś tą katastrofę lub nie da się ustalić jej pochodzenia, beneficjentem zostaje gracz z największą ilością miast w zasobach. W przypadku remisu wygrywa gracz z większą ilością jednostek w zasobach. Za każde miasto które nie może zostać przejęte, beneficjent wybiera i niszczy jedno miasto.



GLÓD

Otrzymujesz 10 obrażeń i przyznajesz po 5 obrażeń trzem wybranym przez siebie graczom.

- Jeśli jesteś główną ofiarą i posiadasz „Rolnictwo” otrzymujesz dodatkowe 5 obrażeń.

+ Posiadacz „Garncarstwa”, zapobiega 5 obrażeniom.

+ Posiadacz „Kalendarza”, zapobiega 5 obrażeniom.

W przypadku kiedy główna ofiara może zapobiec wszystkim obrażeniom Głód wciąż może spowodować obrażenia u dodatkowych ofiar.



BUNT NIEWOLNIKÓW

Wymagane zaopatrzenie wzrasta o 2 na czas rozpatrywania Buntu Niewolników. Wykonaj sprawdzenie zaopatrzenia miast i redukcję miast dopóki nie wszystkie nie będą zaopatrzone.

+ Jeśli posiadasz „Mitologię” Twoje wymagane zaopatrzenie miast jest obniżone o 1 podczas rozpatrywania efektów Buntu Niewolników.

+ Jeśli posiadasz „Oświecenie” Twoje wymagane zaopatrzenie miast jest obniżone o 1 podczas rozpatrywania efektów Buntu Niewolników.

- Jeśli posiadasz „Górnictwo” Twoje wymagane zaopatrzenie miast jest zwiększone o 1 podczas rozpatrywania efektów Buntu Niewolników.

Standardowe wymagane zaopatrzenie miast wynosi 2. Każdy żeton jednostki uzyskany poprzez redukcję miasta natychmiast wlicza się do puli wymaganej do utrzymania miast.

Jeśli posiadasz „Dziedzictwo kulturowe” Twoje standardowe zaopatrzenie miast wynosi 3 i jest standardowo zwiększane o 2 przy Buncie niewolników.



POWÓDŹ

Jeśli posiadasz jakiekolwiek jednostki na obszarach zalewowych otrzymujesz na nich 15 obrażeń. Jeśli posiadasz jednostki na więcej niż jednym obszarze zalewowym, wybierz obszar

gdzie więcej jednostek ucierpi. Wszyscy inni gracze posiadający jednostki na tym samym obszarze zalewowym otrzymują 5 obrażeń. Miasta wybudowane na czarnych obszarach uznaje się za nie będące na obszarach zalewowych. Jeśli nie masz żadnych jednostek na terenie zalewowym, otrzymujesz 5 obrażeń w obszarach nadmorskich wybranych wedle twojego wyboru.

+ Karta „Inżynierii” zapobiega 5 obrażeniom.

W obszarach z terenami zalewowymi wszystkie „miasta w dziczy”, miasta na białym polu budowy miasta oraz jednostki uważa się za znajdujące się na terenie zalewowym. Miasta wybudowane na czarnych obszarach są bezpieczne. Jeśli w ciągu jednej tury wystąpią 2 Powodzie gracz może ucierpieć od obu z nich.



ZABOBONY

Zredukuj 3 swoje miasta.

+ Jeśli posiadasz „Mistycyzm” zredukuj o 1 miasto mniej.

+ Jeśli posiadasz „Deizm” zredukuj o 1 miasto mniej.

+ Jeśli posiadasz „Oświecenie” zredukuj o 1 miasto mniej.

- Jeśli posiadasz „Doktrynę religijną” zredukuj o 1 miasto więcej.