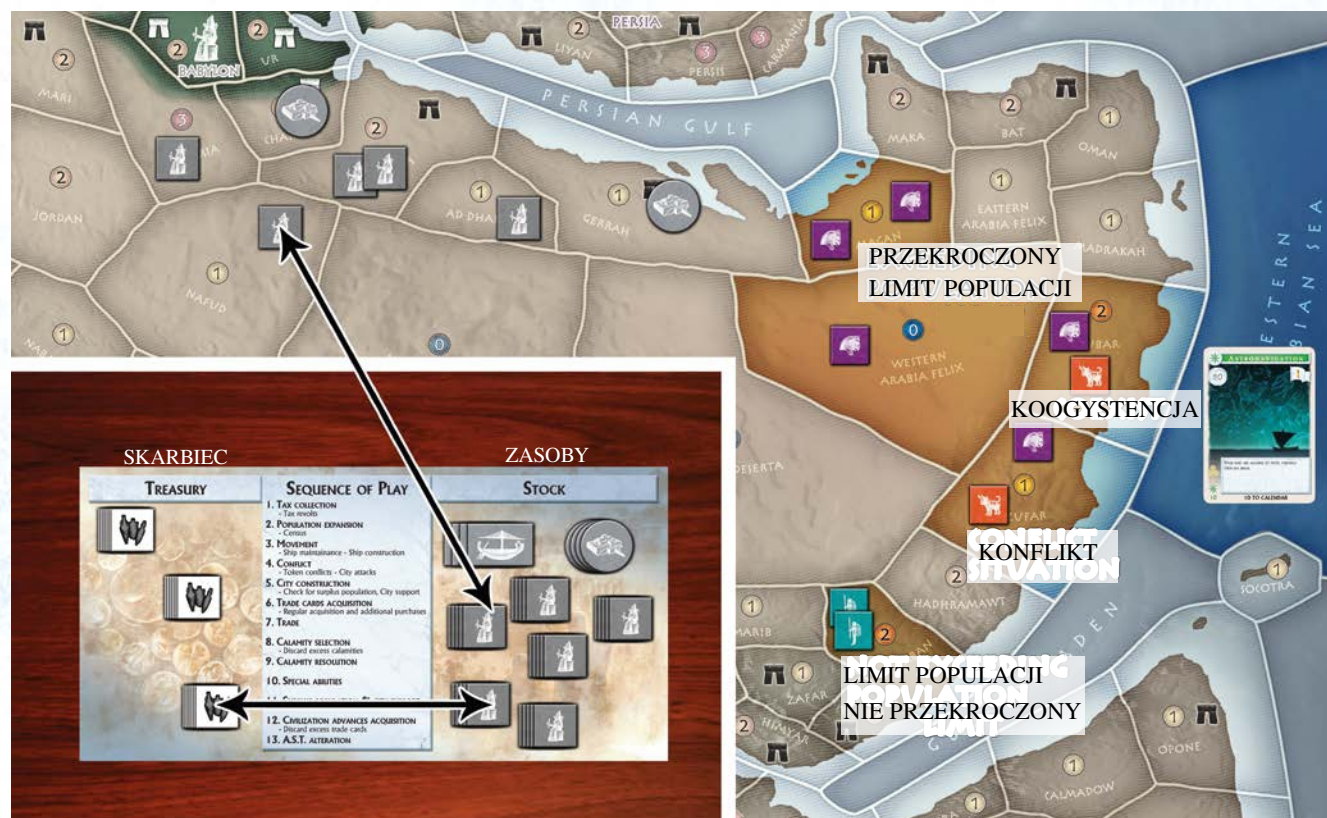


### 3. Zasady ogólne i wyjaśnienia

#### Elementy gry



#### Barbarzyńcy i piraci

W trakcie gry, w wyniku działania katastrof na planszy pojawiają się żetony barbarzyńców oraz pirackie miasta.

#### Jednostki

Żetony populacji i miast są nazywane "jednostkami". Żetony populacji liczą się jako 1 punkt natomiast miasta są warte 5 punktów jednostek. Statków nie liczy się jako jednostki.

#### Planszетки graczy

Każdy gracz powinien używać planszetek do przechowywania swoich żetonów. Planszетки są podzielone na 2 części: skarbiec i zasoby. W środkowej części znajduje się opis kolejnych faz każdej rundy. Jest bardzo ważne żetony były przechowywane we właściwych obszarach. Każdy gracz otrzymuje 55 żetonów populacji, 9 miast oraz 4 statki. Ww 55 żetonów jest dwustronne: jedna służy jako populacja, a druga jako skarbiec. Reasumując każdy z 55 żetonów znajduje się na planszy, w zasobach lub w skarbcu. Statki i miasta mogą być umieszczone na planszy lub w zasobach ale nigdy w skarbcu.

#### Zasoby

Standardowo każdy żeton jest umieszczany na obszarze zasobów kolorową stroną w górę i jest określany jako żeton "w zasobach". Jeśli żeton zostaje zniszczony lub usunięty z planszy natychmiast wraca do zasobów. Jeśli gracz płaci żetonami ze skarbcza odwraca je i przenosi nie zwłocznie do zasobów. Żetony umieszczone na planszy pochodzą zawsze z zasobów i (chyba, że instrukcja wyraźnie mówi inaczej) są umieszczane kolorową stroną w górę.

#### Skarbiec

Niektóre zasady zmuszają lub umożliwiają graczom przenieść żetony na obszar skarbcza. Określa się je wtedy jako "w skarbcu". Wszystkie żetony w skarbcu muszą być odwrócone do góry nogami na białą stronę. Amfory reprezentują pieniądze w skarbcu. Żetony w skarbcu nie liczą się jako żetony populacji.