

Za każde miasto za które gracz nie był w stanie w pełni zapłacić, w wyniku zamieszek podatkowych beneficjent wybiera i przejmuje jedno miasto. Beneficjent nie zbiera podatków za przejęte miasta w tej turze. Nie sprawdza także zaopatrzenia. Jeśli beneficjent nie ma wystarczająco dużo miast w zasobach aby przejąć wszystkie wymagane miasta wybiera się kolejnego beneficjenta który przejmuje pozostałe miasta. Jeśli gracz nie ma dostatecznie dużo miast w zasobach aby przejąć wszystkie miasta, ulegają one zniszczeniu.

Jeśli 2 lub więcej graczy jest ofiarami zamieszek, zamieszki rozstrzyga się w kolejności TH. W żadnym przypadku ofiara zamieszek nie może być ich beneficjentem w tej samej turze.

*Przykład: Michał ma 5 miast na planszy. Musi przenieść 10 żetonów z zasobów do skarbcza ale posiada tylko 7. Musi przenieść do skarbcza wszystkie posiadane żetony (7), a następnie zamieszki wybuchają w 2 jego miastach. Filip posiada najwięcej miast w zasobach i zostaje beneficjentem. Wybiera 2 miasta Michała i żetony miast na swoje.*

## 2. population expansion

*Order: Simultaneously, but may be resolved in A.S.T.-ranking order if desired.*

### 2a. population expansion

Each player must place tokens from stock in each area containing his tokens:

1 token in each area containing 1 of his tokens and 2 tokens in each area containing 2 or more of his tokens (so an area containing 3 or 4 tokens only gets an additional 2; not 3 or 4).



*Tip: It is preferable to place each expanded token upside down so that each player can clearly see which tokens were originally situated in the area and which are expanded. Flip all tokens to the colored side when finished.*

If a player does not have sufficient tokens in stock to complete his population expansion, he may choose where to add available tokens from stock taking into account the above guidelines. This may include re-dividing his previously placed tokens this turn. Players cannot choose to expand fewer tokens than possible. Adding tokens during the Population Expansion-phase is not considered attacking. Barbarian tokens do not expand.

### 2b. census

After a player has expanded his population according to the rules, he must count all of his tokens on the board and change the status of his Census-marker on the Census track (cities and ships are not counted).

*Tip: Since a player has exactly 55 tokens, sometimes it is easier to count the tokens in stock and treasury combined and subtract this number from 55.*



Place the Census-markers alongside the numbers rather than on top of them.

Use the numbers on the Census-markers to indicate their mutual A.S.T.-ranking order, pointing away from the track



Use the inside of the track for players holding 'Military'. Their mutual A.S.T.-order is again defined by the numbers on the Census-markers.