

Wybór kart towarów

To jest ważny krok przed rozpoczęciem rozgrywki.

Gra zawiera karty towarów oznaczone niebieskim lub pomarańczowym symbolem W/Z. Oba zestawy różnią się rewersem. W grze nie występuje sytuacja kiedy obydwa zestawy mogą być ze sobą mieszane. Każdej liczbie graczy odpowiada konkretny zestaw kart towarów. Możesz użyć tabeli "Podział kart towarów" (strona 46/47) aby wybrać odpowiednie towary i katastrofy. Nie zależnie od ilości graczy wszystkie "karty wody" są włączane do rozgrywki. Umieść talie kart wody rewersem w dół obok innych kart towarów. Ich funkcja będzie wyjaśniona później.

5-9 graczy (wybierz wschód lub zachód)

Przy rozgrywce dla 5-9 graczy, używa się tylko niebieskiego zestawu kart. Jeśli wybrano wschodnią planszę używane będą karty oznaczone literą "W". W przypadku zachodniej planszy do gry trafią tylko karty "Z". Wybierz te karty które mają podaną pasującą liczbę graczy koło symbolu Z/W.

10 PLAYERS (West)

In a 10-player game, the only option is to play 'West'. All cards containing the **blue** W-symbols are used in this case.

11 PLAYERS (East)

In an 11-player game, the only option is to play 'East'. All cards containing the **blue** E-symbols are used in this case.

12-14 PLAYERS

For a game of 12-14 players, it is divided into 2 combined games. 'West' uses only cards containing the **orange** W-symbols. 'East' uses only cards containing the **orange** E-symbols. Take only the cards showing the right number of players (right of the E/W-symbol).

15-18 PLAYERS

For a game of 12-18 players, it is divided into 2 combined games. 'West' uses only cards containing the **orange** W-symbols. 'East' uses only cards containing the **orange** E-symbols. All orange cards are used for 15-18 players.

Tasowanie kart towarów

Na początku gry talie kart towarów nie są losowo potasowane ale przygotowane w dokładnie określony sposób. Należy zapoznać się z konkretną częścią instrukcji zależną od ilości graczy.

Konfiguracja dla 5-8 graczy

Upewnij się, że następujące karty znajdują się w taliach:

Jeśli gra toczy się na Zachodzie:

9xOchra, 9xGlina, 8xPapirus, 8xŻelazo, 8xRyby, 9xOwoce, 7xWełna, 8xOlej, 6xWino, 7xTkaniny, 5xCyna, 6xMiedź, 5xŻywica, 6xKadzidło, 4xMarmur, 5xKlejnoty, 4xKość słoniowa, 5xZłoto, 8 dużych katastrof (nie zbywalnych) i 8 dużych katastrof (zbywalnych).

Jeśli gra toczy się na Wschodzie:

9xLen, 9xSkóry, 8xKamień, 8xFutra, 8xDrewno, 9xSól, 7xBawełna, 8xCukier, 6xLakier, 7xBydło, 5xSrebro, 6xBronz, 5xJadeit, 6xPrzyprawy, 4xBarwniki, 5xHerbata, 4xJedwab, 5xPerły, 8 dużych katastrof (nie zbywalnych) i 8 dużych katastrof (zbywalnych).

Tasowanie kart towarów:

Posortuj wszystkie karty wg numerów w osobne talie.

Każda talia zawiera 2 różne zestawy kart towarów i (z wyjątkiem 1 talii) 2 różne katastrofy.

Dla każdej z 9 talii zastosuj poniższe kroki (rewersami w górę):

1. Potasuj karty towarów z pominięciem katastrof.
2. Odłóż na bok tyle kart ilu jest graczy.
3. Wtasuj zbywalną dużą katastrofę do talii (w talii nr 1 nie ma katastrof)
4. Włóż nie zbywalną katastrofę na spód talii.
5. Połóż odłożone przed chwilą karty na górę talii.

Ułóż wszystkie 9 talii w pojemnikach i użyj kolejnego pojemnika na odrzuty.

Dodatkowe zasady dla 5/6 graczy.

Przy 5 graczach każdy otrzymuje po 1 żetonie kredytu "10" w każdym kolorze.

Przy 6 graczach każdy otrzymuje po 1 żetonie kredytu "5" w każdym kolorze.

Kredyt nie jest przyznawany jeśli gracz grają w "Krótką grę".