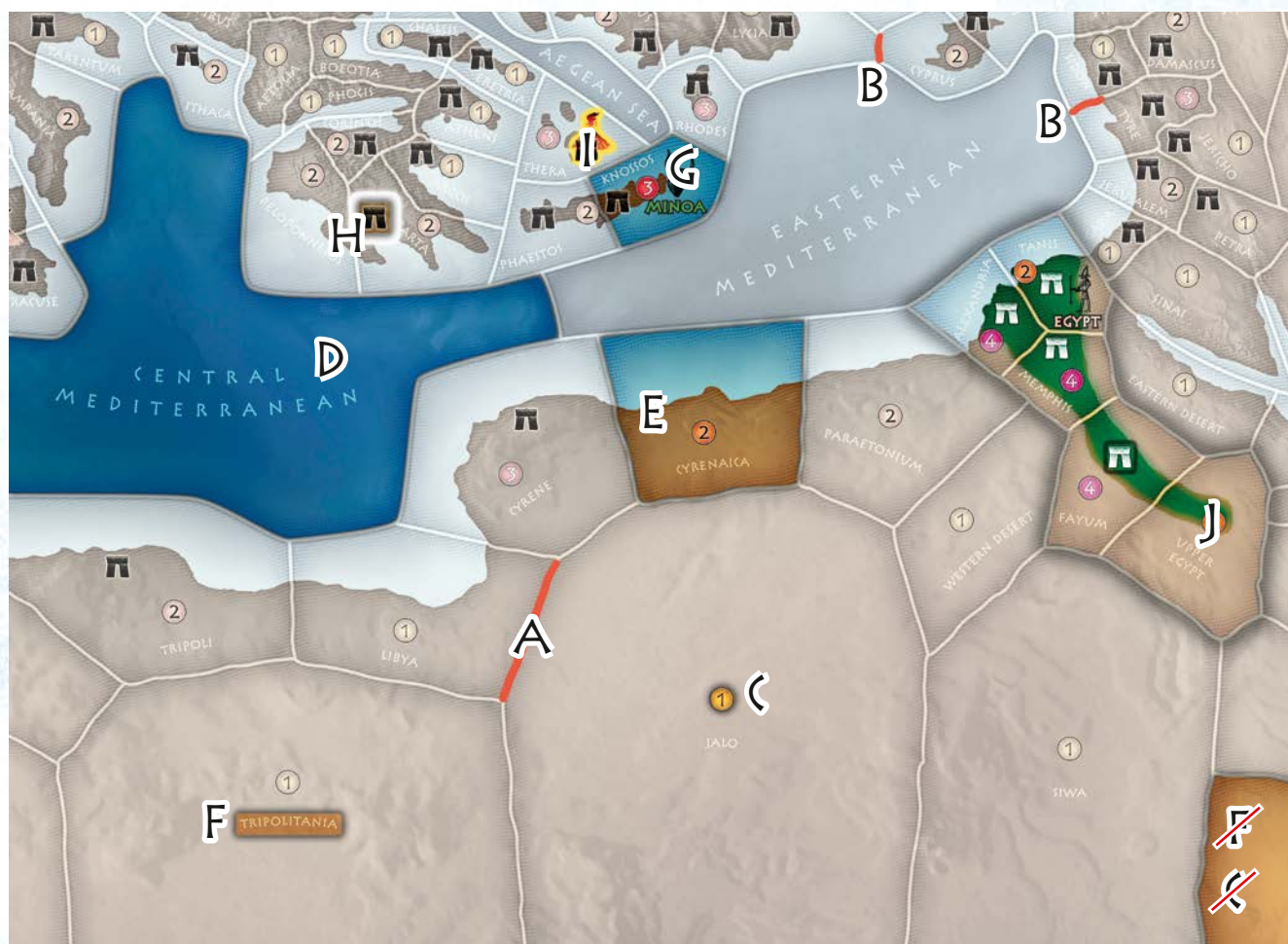


## Nazewnictwo związane z mapą



### Sąsiadujące obszary

O ile nie jest to wyraźnie opisane sąsiadujące obszary oznacza obszary współdzielące granicę.

- A. **Obszary sąsiadujące lądowo**; współdzielią przynajmniej granicę lądową.
- B. **Obszary sąsiadujące przez wodę**; współdzielią granicę morską.

### Oznaczenia obszarów

- C. **Limit populacji**; okrąg zawierający numer z przedziału od 0 do 4.
- D. **Otwarte morze** ; obszar zawierający tylko wodę, bez określonego limitu populacji.
- E. **Obszary przybrzeżne**; obszar zawierający ląd oraz wodę połączoną nie bezpośrednio z otwartym morzem.

Areas containing inland seas such as ‘Anatolia’ (map-board 2) or ‘Nis’ (map-board 3) are not considered ‘Coastal Areas’.

- F. **Nazwa obszaru**; jeśli obszar nie ma nazwy traktuje się go jakby nie istniał na mapie.

- G. **Lokalizacja początkowa**; obszar zawierający nazwę Cywilizacji i jej symbol.
  - H. **City site**; czarny lub biały symbol kamiennej bramy na obszarze lądowym.
  - I. **Wulkan**; symbol wulkanu na obszarze lub granicy 2 obszarów. Wulkan znajdujący się na granicy traktuje się jakby znajdował się w obu obszarach.
  - J. **Tereny zalewowe**; ciemnozielony pas ziemi rozciągający się na 1 więcej obszarów. Wszystkie obszary pokryte w pełni lub części terenem zalewowym uważa się za teren zalewowy w tym samym stopniu.
- City sites na terenach zalewowych wyróżnione są kolorem białym. Czarne city sites na terenach zalewowych uważa się za wyłączone z tych terenów i przez to bezpieczne.**

## Uwagi dodatkowe

Obszary z otwartym morzem są zawsze w grze, nawet jeśli nazwa obszaru została wydrukowana na innej części mapy. Pomimo tego, że nazwa "Morze Kaspijskie" znajduje się na planszach 2 i 3 uważa się je za jeden obszar.