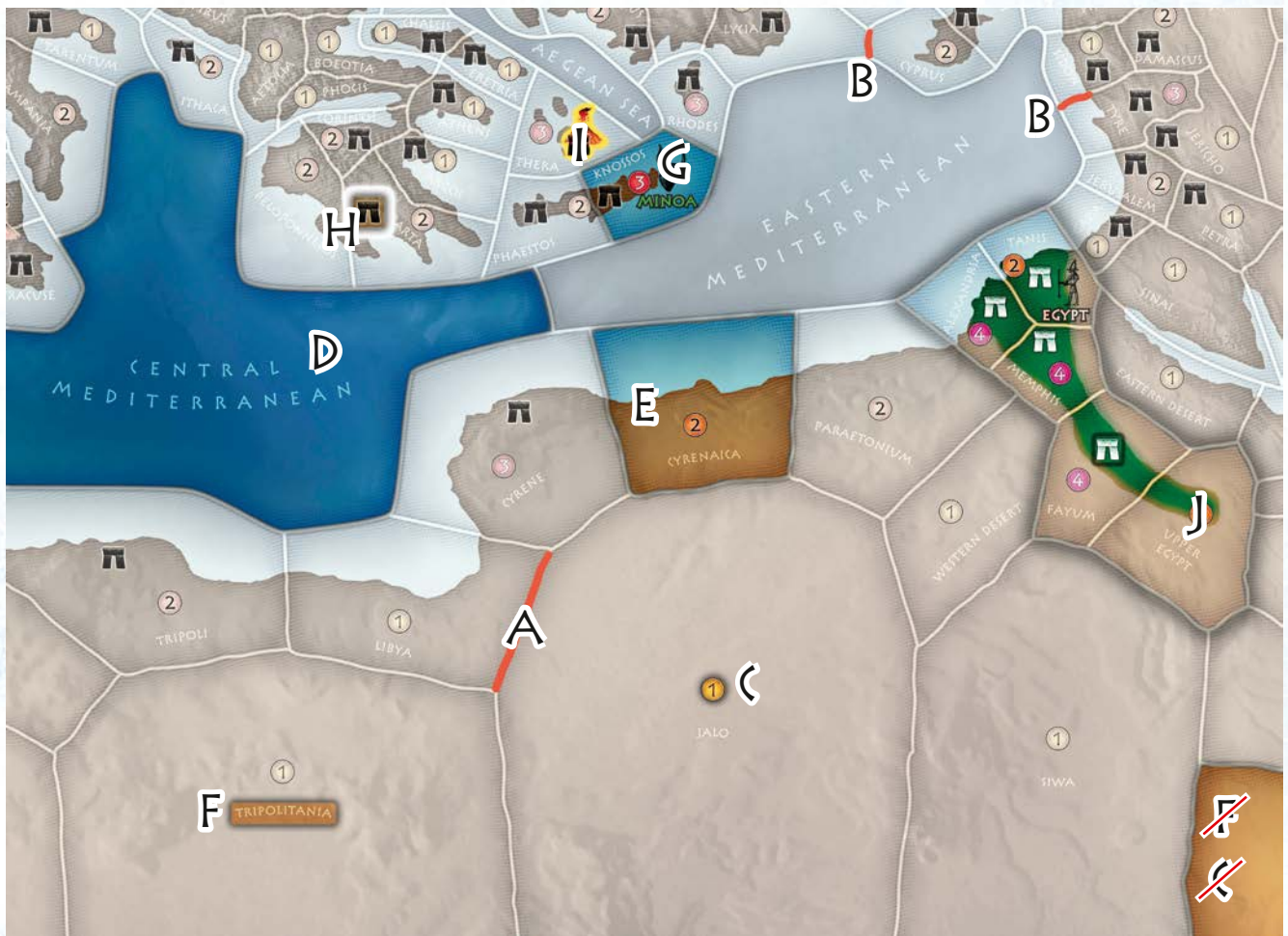


Nazewnictwo związane z mapą



Sąsiadujące obszary

O ile nie jest to wyraźnie opisane sąsiadujące obszary oznacza obszary współdzielące granicę.

- A. **Obszary sąsiadujące lądowo**; współdzieli przynajmniej granicę lądową.
- B. **Obszary sąsiadujące przez wodę**; współdzieli granicę morską.

Oznaczenia obszarów

- C. **Limit populacji**; okrąg zawierający numer z przedziału od 0 do 4.
- D. **Otwarte morze**; obszar zawierający tylko wodę, bez określonego limitu populacji.
- E. **Obszary przybrzeżne**; obszar zawierający ląd oraz wodę połączoną nie bezpośrednio z otwartym morzem. Obszary zawierające morza śródziemne tj. "Anatolia" (plansza 2) lub "Nis" (plansza 3) nie są uznawane za "obszary przybrzeżne".
- F. **Nazwa obszaru**; jeśli obszar nie ma nazwy traktuje się go jakby nie istniał na mapie.

G. **Lokalizacja początkowa**; obszar zawierający nazwę Cywilizacji i jej symbol.

H. **Teren pod miasto**; czarny lub biały symbol kamiennej bramy na obszarze lądowym.

I. **Wulkan**; symbol wulkanu na obszarze lub granicy 2 obszarów. Wulkan znajdujący się na granicy traktuje się jakby znajdował się w obu obszarach.

J. **Tereny zalewowe**; ciemnozielony pas ziemi rozciągający się na 1 więcej obszarów. Wszystkie obszary pokryte w pełni lub części terenem zalewowym uważa się za teren zalewowy w tym samym stopniu. Tereny pod budowę miast na terenach zalewowych wyróżnione są kolorem białym. Czarne tereny pod budowę miast na terenach zalewowych uważa się za wyłączone z tych terenów i przez to bezpieczne.

Uwagi dodatkowe

Obszary z otwartym morzem są zawsze w grze, nawet jeśli nazwa obszaru została wydrukowana na innej części mapy. Pomimo tego, że nazwa "Morze Kaspjskie" znajduje się na planszach 2 i 3 uważa się je za jeden obszar.