

EXAMEN LARAVEL

TP1 (Routage – Contrôleurs – Requêtes – Réponses - Vues)

- 1) Créez le projet « pharmApp »
- 2) Créer le contrôleur MedicamentController
- 3) Ajoutez, à la classe MedicamentController l'attribut \$medicament1 initialisé avec ['id'=>1, 'nom'=>'Efferalgen', 'prix'=>1187]
- 4) Editez l'action index() de MedicamentController et la vue index.blade.php (dans /resources/views) pour que la page d'accueil de l'application affiche la phrase : « PharmApp, en construction, contient qu'un seul médicament Efferalgen coûtant 1187 F CFA ».
NB : les chaînes en gras viennent de \$medicament1
- 5) Définissez et testez la route relative à l'action index()
- 6) Ajoutez, à la classe MedicamentController, l'attribut \$medicaments initialisé avec un tableau indicé contenant 4 médicaments du même type que \$medicament1.
NB : les identifiants de ces 4 médicaments vont de 2 à 5
- 7) Ajoutez, à la classe MedicamentController, l'action view() qui
 - a. reçoit un identifiant par le biais de sa route
 - b. retrouve, dans le tableau \$medicaments, le médicament concerné
 - c. passe ce médicament à la vue view.blade.php
 - d. si aucun médicament ne correspond à l'id reçu, retourne un message d'erreur (de type text/plain) accompagné du code 404 et du header spécifiant le type du contenu
- 8) Dans /resources/views, créez view.blade.php qui présente les détails d'un médicament sous cette forme
Détails du médicament d'identifiant ...
 - Nom : ...
 - Prix : ...
- 9) Définissez et testez la route relative à l'action view()
- 10) Editez l'action view() pour que 1 soit son paramètre par défaut et les informations de \$medicament1 soient affichés
- 11) Ajoutez, à la classe MedicamentController, l'action add() qui
 - a. récupère via GET ou POST le nom et le prix du médicament à ajouter
 - b. initialise le nouveau médicament avec les données récupérées (l'identifiant de ce médicament est généré aléatoirement)
 - c. ajoute le nouveau médicament dans le tableau de médicaments
 - d. retourne, au format JSON, le tableau de médicaments
- 12) A l'aide d'un client REST, testez l'action add() avec les méthodes GET et POST

TP 2 (Blade)

- 1) Editez l'action `index()` et `index.blade.php` pour que la page d'accueil de l'application affiche, d'une manière dynamique et sous la forme d'un tableau (avec les entêtes Nom et Prix), les caractéristiques des médicaments enregistrés dans `$medicaments`
- 2) Affichez les noms en majuscules et les prix suffixés de la chaîne " F CFA"
- 3) Dans le dossier « ressources/views », créez le sous-dossier « layouts »
- 4) Dans le sous-dossier « layouts », éditez le template « `base.blade.php` » contenant :
 - Une section « title » contenant « PharmApp – »
 - Une section « content » contenant un menu de navigation permettant d'accéder à l'accueil et de voir les infos du médicament 1.
- 5) Editez les vues `index.blade.php` et `view.blade.php` pour qu'ils héritent de `base.blade.php`
- 6) Editez `index.blade.php` pour que chaque nom d'un médicament soit une ancre permettant de voir les infos de ce médicament

TP 3 (BDD)

- 1) Créez la base de données « médicament » puis configurez l'application pour qu'elle puisse communiquer avec la bdd
- 2) Créez le modèle « Medicament » et la migration associée.
- 3) Ajoutez à la table associée à la migration les colonnes nom, prix et description.
- 4) Lancez les migrations
- 5) Mettez à jour l'action `add()` pour insérer (persister) quatre médicaments dans la base de données. Se servir toujours d'un client REST
- 6) Editez l'action `index()` et `index.blade.php` pour que la page d'accueil de l'application affiche un tableau présentant, pour chacun des quatre médicaments de la bdd, son nom, son prix et un bouton « Supprimez ». Chaque nom est une ancre dont le clic permet d'afficher les détails du médicament correspondant (mettez à jour éventuellement l'action `view()` et `view.blade.php`)
- 7) Editez l'action `supprimer()` permettant de supprimer le médicament dont l'identifiant est reçu en paramètre

TP 4 (Formulaires)

Permettre à l'utilisateur d'ajouter un médicament via un formulaire

NB :

- A rendre le samedi 2 juillet 2022 à 21H
- Email : oumarmoussadiallo@gmail.com
- Compresser le dossier du projet avec votre `prenom_nom_classe` (ex : `oumar_diallo_L3A`)