**Lab 3 – Software Architecture**

1. Client-server architecture (25 points)

Client: เป็น เครื่องคอมพิวเตอร์ลูกที่เรียกจากเครื่องแม่ หรือการร้องขอบริการอย่างใดอย่างหนึ่งจาก server

Server: เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่เป็นเครื่องแม่ และทำงานอยู่บน Web server และทำหน้าที่ให้บริการ

อย่างใดอย่างหนึ่งแก่เครื่องลูกข่าย ในระบบเครือข่าย

ข้อมูลอ้างอิง  
http://www.kmitl.ac.th  
http://web.ofebia.com

1. Peer-to-peer architecture (25 points)

3. Service-oriented architecture (25 points)

4. Micro services architecture (25 points)