

**1028 : TOI**  
**Problem type : Batch**  
**Time limit : 1.0 second(s)**  
**Memory limit : 64 megabyte(s)**

การสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน โดยพื้นฐานแล้วจำเป็นต้องเขียนเป็นภาษาเครื่อง ซึ่งเป็นการแทนด้วยเลขฐานสอง แต่การสั่งงานด้วยเลขฐานสองนั้นเป็นการยากที่มนุษย์จะเข้าใจและสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานได้ถูกต้อง มนุษย์จึงเขียนในภาษาระดับที่สูงขึ้นและแปลเป็นภาษาที่คอมพิวเตอร์เข้าใจด้วย “คอมไพเลอร์” ในระบบภาษาย่อยภาษาหนึ่งซึ่งออกแบบมาเพื่อใช้สอบคอมพิวเตอร์โอลิมปิกในประเทศไทยโดยเฉพาะ ซึ่งภาษานี้มีชื่อว่า “ต้อย” ซึ่งมาจากภาษาอังกฤษว่า Thailand Olympiad in Informatics (TOI) ภาษานี้มีความกะทัดรัดและยังอยู่ในขั้นที่ต้องการปรับปรุงอีกมาก โดยในรุ่นแรกนี้ ภาษาต้อย ประกอบด้วย

- 1) ข้อความสั่งในการกำหนดค่าตัวแปร
- 2) ข้อความสั่งในการแสดงค่าตัวแปร และ
- 3) การคำนวณเชิงเลขคณิตอย่างง่าย เท่านั้น ซึ่งคำสั่งแต่ละประเภทมีรายละเอียดดังนี้

**วากยสัมพันธ์ของข้อความสั่งในการกำหนดค่าตัวแปร**

รูปแบบ:	<code>'=' &lt;ตัวแปร&gt; &lt;จำนวนเต็ม&gt;</code>
คำอธิบาย:	ข้อความสั่งนี้เป็นการกำหนดค่า <จำนวนเต็ม> ให้กับ <ตัวแปร> ทั้งนี้ ภาษานี้จะมีตัวแปรได้ทั้งหมดไม่เกิน 26 ตัว ซึ่งได้แก่ A...Z เท่านั้น ค่าของจำนวนเต็มที่เป็นไปได้จะอยู่ในช่วง [-32768, 32767] อย่างไรก็ตามถ้าหากว่าตัวแปรใดไม่ได้รับข้อความสั่งในการกำหนดค่า ตัวแปรนั้นจะมีค่าเป็นศูนย์
ตัวอย่าง:	<code>= A 6</code> เป็นการกำหนดค่าจำนวนเต็ม 6 ให้แก่ ตัวแปร A

**วากยสัมพันธ์ของข้อความสั่งในการแสดงค่าตัวแปร**

รูปแบบ:	<code>'#' &lt;ตัวแปร&gt;</code>
คำอธิบาย:	ข้อความสั่งนี้เป็นการแสดงค่าที่เก็บอยู่ใน <ตัวแปร> ออกรทาง standard output
ตัวอย่าง:	<code># A</code> เป็นการแสดงค่าในตัวแปร A ออกรทาง standard output



+ A A  
# A  
- A B  
# A  
\* A A  
# A  
/ A B  
# A  
!

8  
!