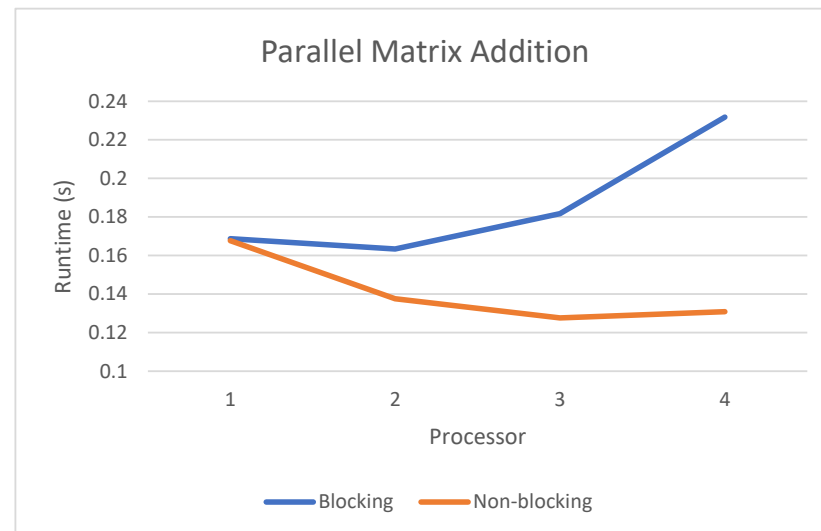


Lab 3

60070501054
60070501064

Type	Processor	Runtime (s)
Blocking	1	0.168682
	2	0.163397
	3	0.181729
	4	0.231796
Non-blocking	1	0.167690
	2	0.137656
	3	0.127640
	4	0.130831



จากกราฟจะพบว่า หากเขียนโปรแกรมแบบ blocking ยังมีหลาย process ยิ่งใช้เวลามาก เพราะต้องเสียเวลาการทำ memory copy ไปมาในแต่ละ process ซึ่งแตกต่างจากแบบ non-blocking ที่ process สามารถส่งให้ส่งข้อมูลไปหาทุก process ได้โดยไม่ต้องรอให้การทำงานก่อนหน้าเสร็จสิ้น ดังนั้นการทำงานแบบ non-blocking จึงเร็วกว่าแบบ blocking