

Sarcină pentru practică

Comunitățile de jocuri comunică activ: pun întrebări, împărtășesc sfaturi, discută actualizări, descoperă „easter eggs” și organizează activități comune.

Scopul practicii este *dezvoltarea unui mic forum web dedicat unui joc anume*, unde utilizatorii pot comunica, avea un profil, roluri și pot primi „achievements” pentru activitate.

[!NOTE]

Proiectul trebuie realizat ca un MVP (produs minim viabil).

Scopuri și rezultat așteptat

La finalul practicii, ar trebui să existe un serviciu web funcțional, accesibil local sau pe un server de test, care să includă:

- înregistrare/autentificare utilizatori
- creare și discutare subiecte
- pagini de profil
- roluri (drepturi de acces)
- sistem de „achievements” (realizări)
- panou de administrare/funcții de admin (poate fi minim)

Forum-ul trebuie să fie dedicat unei tematici de joc.

Cerințe funcționale

Utilizatori și autentificare

- Înregistrarea utilizatorului (email/nume de utilizator + parolă)
- Autentificare/deautentificare
- Recuperare parolă (optional, dar binevenit)
- Profilul utilizatorului:
 - nickname, avatar (link sau încărcare)
 - data înregistrării
 - scurt „despre mine”
 - listă de subiecte și mesaje ale utilizatorului

Structura forumului

- Secțiuni (categories) și subiecte (topics)
- În interiorul unui subiect - mesaje (posts)
- Funcționalități:
 - creare subiect într-o secțiune

- răspuns la un subiect
- editarea/ștergerea propriilor subiecte/mesaje (cu limită de timp — optional)
- paginare sau derulare infinită (oricare variantă)

Roluri și drepturi (RBAC)

Set minim de roluri:

- *User* - utilizator standard
- *Moderator* - poate șterge mesajele/subiectele altora, poate închide subiecte
- *Admin* - gestionează secțiuni, atribuie roluri

Drepturile trebuie implementate la nivel de API/Backend, nu doar în UI.

Achievements (realizări)

Sistem de realizări atribuite automat conform unor reguli.

Exemple de realizări obligatorii (se pot crea altele, dar minim 5).

Realizările trebuie să fie în tematica jocului.

- „Primul mesaj” - creează 1 mesaj
- „Primul subiect” - creează 1 subiect

Cerințe:

- afișarea realizărilor în profil
- salvarea datei obținerii
- regulile de atribuire trebuie să fie transparente (în cod/documentație)

Cerințe nefuncționale

- Proiectul trebuie să fie în Git (repository, commit-uri regulate)
- README cu instrucțiuni de lansare
- Validare de bază a datelor (backend)
- Gestionarea erorilor (format unificat pentru erori în API)
- Securitate:
 - parolele trebuie stocate doar ca hash
 - protecția endpoint-urilor private cu token/sesiune
- Performanță minimă:
 - lista de subiecte/mesaje nu trebuie să se încarce complet fără limitări (limite, paginare)

Notă

- Tehnologiile folosite și detaliile vor fi discutate la prima întâlnire a echipei.
- Exemplu de forum: <https://forums.cdprojektred.com/index.php?forums/the-witcher-series.22/>