

## Sarcină pentru practică

Comunitățile de jocuri comunică activ: pun întrebări, împărtășesc sfaturi, discută actualizări, descoperă „easter eggs” și organizează activități comune.

Scopul practicii este *dezvoltarea unui mic forum web dedicat unui joc* anume, unde utilizatorii pot comunica, avea un profil, roluri și pot primi „achievements” pentru activitate.

[!NOTE]

Proiectul trebuie realizat ca un MVP (produs minim viabil).

## Scopuri și rezultat așteptat

La finalul practicii, ar trebui să existe un serviciu web funcțional, accesibil local sau pe un server de test, care să includă:

- înregistrare/autentificare utilizatori
- creare și discutare subiecte
- pagini de profil
- roluri (drepturi de acces)
- sistem de „achievements” (realizări)
- panou de administrare/funcții de admin (poate fi minim)

Forum-ul trebuie să fie dedicat unei tematici de joc.

## Cerințe funcționale

### Utilizatori și autentificare

- Înregistrarea utilizatorului (email/nume de utilizator + parolă)
- Autentificare/deautentificare
- Recuperare parolă (opțional, dar binevenit)
- Profilul utilizatorului:
  - nickname, avatar (link sau încărcare)
  - data înregistrării
  - scurt “despre mine”
  - listă de subiecte și mesaje ale utilizatorului

### Structura forumului

- Secțiuni (categories) și subiecte (topics)
- În interiorul unui subiect - mesaje (posts)
- Funcționalități:
  - creare subiect într-o secțiune

- răspuns la un subiect
- editarea/ștergerea propriilor subiecte/mesaje (cu limită de timp — opțional)
- paginare sau derulare infinită (oricare variantă)

## Roluri și drepturi (RBAC)

*Set minim de roluri:*

- *User* - utilizator standard
- *Moderator* - poate șterge mesaje/subiectele altora, poate închide subiecte
- *Admin* - gestionează secțiuni, atribuie roluri

Drepturile trebuie implementate la nivel de API/Backend, nu doar în UI.

## Achievements (realizări)

Sistem de realizări atribuite automat conform unor reguli.

Exemple de realizări obligatorii (se pot crea altele, dar minim 5).

Realizările trebuie să fie în tematica jocului.

- „Primul mesaj” - creează 1 mesaj
- „Primul subiect” - creează 1 subiect

*Cerințe:*

- afișarea realizărilor în profil
- salvarea datei obținerii
- regulile de atribuire trebuie să fie transparente (în cod/documentație)

## Cerințe nefuncționale

- Proiectul trebuie să fie în Git (repository, commit-uri regulate)
- README cu instrucțiuni de lansare
- Validare de bază a datelor (backend)
- Gestionarea erorilor (format unificat pentru erori în API)
- Securitate:
  - parolele trebuie stocate doar ca hash
  - protecția endpoint-urilor private cu token/sesiune
- Performanță minimă:
  - lista de subiecte/mesaje nu trebuie să se încarce complet fără limitări (limite, paginare)

## Notă

- Tehnologiile folosite și detaliile vor fi discutate la prima întâlnire a echipei.
- Exemplu de forum: <https://forums.cdprojektred.com/index.php?forums/the-witcher-series.22/>