



*Formation : Analyste développeur 2020-2021*

# ParCnator

Nicolas LEJEUNE  
Gabriel LEFFAD  
Kevin IRLES  
David HERZOG

# Sommaire

- **Introduction**
  - Présentation de l'équipe
  - Demande client
  - Analyse fonctionnelle
- **Gestion de projet**
  - Ressources, environnement et tarification
  - Méthode de gestion de projet choisie
  - Outils et technologies
- **Conception**
  - Release plans
  - Architecture
  - Difficultés techniques et solutions
- **Conclusion**
  - Démonstration
  - Objectif des prochains "release plans"



# Présentation de l'équipe



Nicolas LEJEUNE

JAVA, C, Python



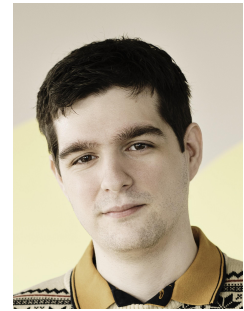
Gabriel LEFFAD

JAVA, C, Python



David HERZOG

JAVA, C, Python



Kevin IRLES

PHP, JAVA, JavaScript

# Demande du client



- Analyse et évaluation de code écrit avec le langage C
- Bloquer la livraison de code qui ne compile pas ou qui ne respecte pas la norme 42.

La norme de 42



# Analyse fonctionnelle

## ❖ Tokenization

- Lecture du fichier de code
- Identification de chaque portion de string correspondant à un élément atomique du langage (;, {, }, (, ), ...)
- Transformation de ces portions de string en jetons (tokens) → premier niveau d'abstraction

## ❖ Création de l'arbre syntaxique (Parser)

- Analyse des tokens créés par le Tokenizer selon les règles syntaxiques du langage C
- Dressage d'un arbre de syntaxe abstraite (AST) → deuxième niveau d'abstraction

## ❖ Scoring

- Étude du code selon la norme 42 (indentation, nombre de lignes total / dans chaque fonction)



# Conditions, environnement et tarification

## Ressources :

- 4 développeurs
- 4 jours
- 16 jours.homme (400euros / JH)

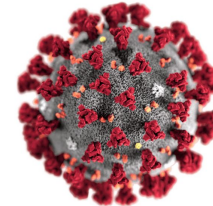
## Deadline :

- 30.04.2021

## Adaptation au distanciel :

- SRAS-COV-2
- Télétravail
- Adaptation du choix de la méthode de gestion de projet
- Établissement de méthode de communication
- Établissement du workflow
- Choix des outils adaptés
- Management en P2P

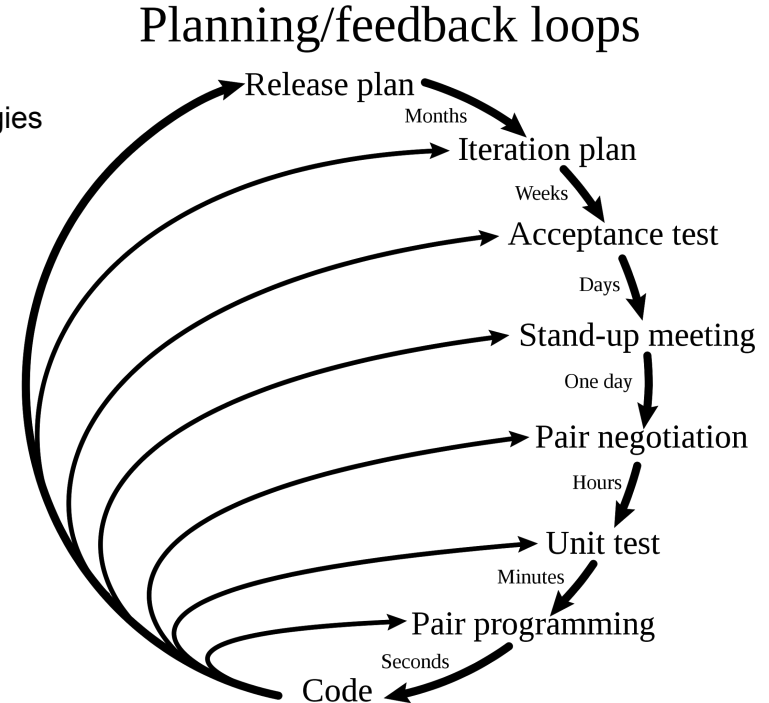
**Prix TTC : 6400 euros**



# Méthode de gestion de projet choisie

## Extreme Programming :

- S'adapte aux spécifications changeantes
- Gestion des risques encourus lors de l'utilisation de nouvelles technologies
- Releases fréquentes
- Temps de développement court
- Nombre de checkpoints réduit
- Tests fréquents
- Adapté au management en P2P (meetings)
- 5 Valeurs :
  - communication (transfert de connaissance)
  - simplicity (K.I.S.S. principe)
  - feedback (identifier les zones d'amélioration, revoir les pratiques)
  - courage ("effective action in the face of fear" Kent Beck)
  - respect (fournir et accepter les retours afin de conserver des relations constructives uniquement)



# Outils et technologies

**Communication** : Discord, TeamViewer

**Gestion de version** : GitHub, Git

**Outils de développement** : Visual Studio Code

**Language** : Javascript

**Runtime environnement** : Node.js





# Outils et technologies

Javascript	Node.js	Alternatives
<ul style="list-style-type: none"><li>+ flexible</li><li>+ support</li><li>+ multi-paradigme</li><li>- abstrait</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>+ environnement simple</li><li>+ debuggage possible</li><li>+ même process que le C avec la flexibilité du JS</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Java</li><li>- C</li><li>- Python</li><li>- Deno</li><li>- etc...</li></ul>

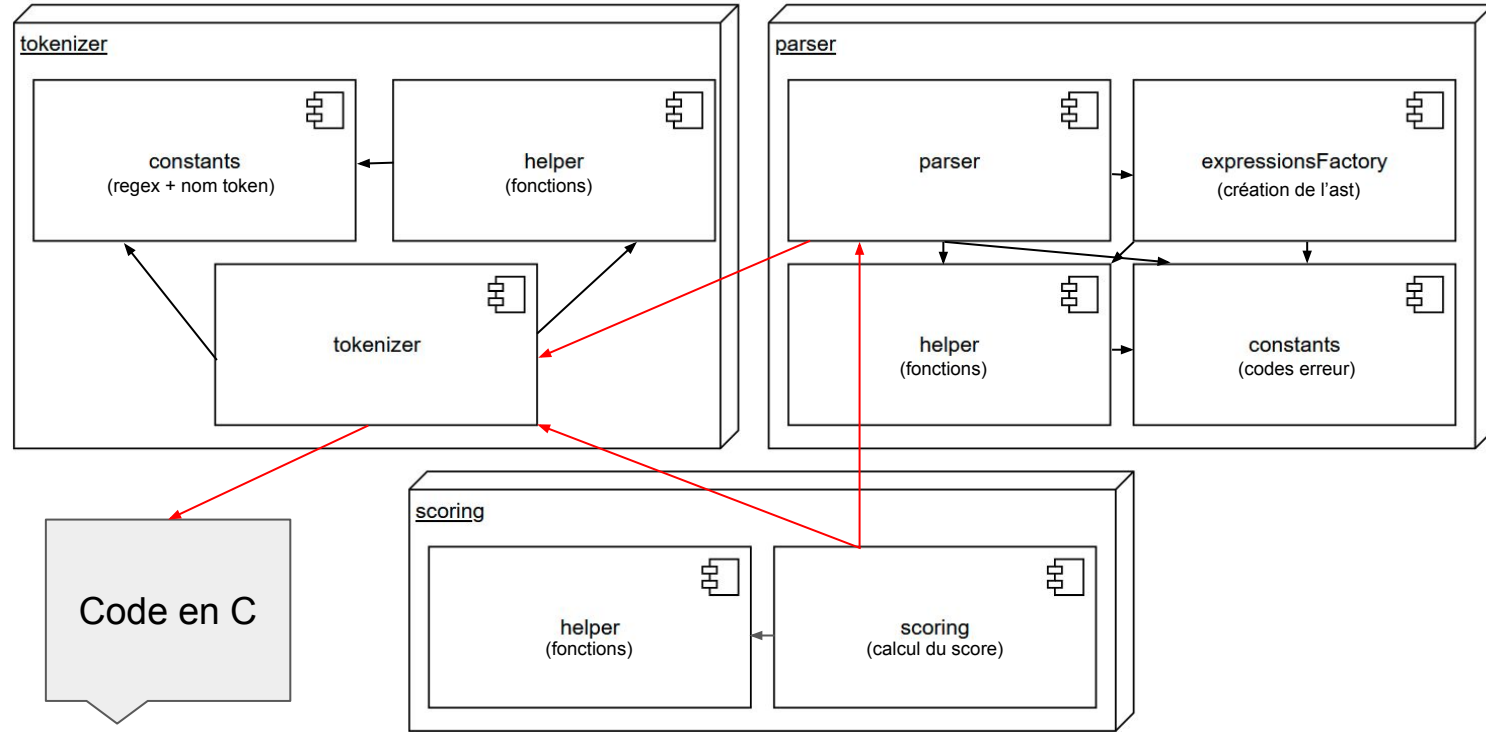


# Release plans

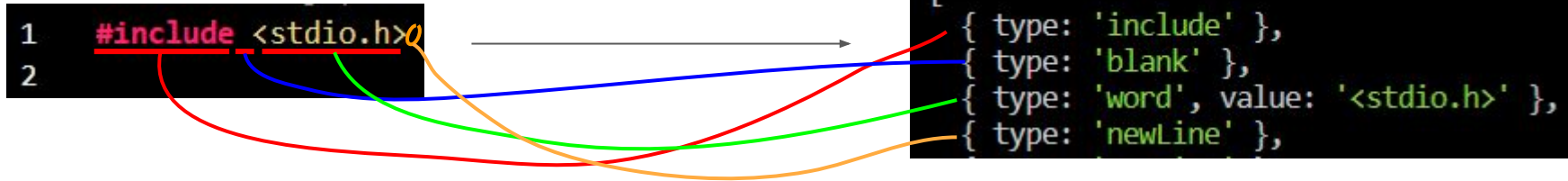
- Analyse fonctionnelle des besoins
- Identification des différentes règles syntaxiques du langage C
- Définition des différents jetons
- Implémentation de la fonction de Tokenization
- Définition de la structure de l'arbre syntaxique
- Création de la partie permettant de créer l'arbre
- Création de la fonction de Parsing permettant de parcourir les tokens et de piloter la création de l'arbre
- Implémentation des fonctions de calcul des scores



# Architecture



# Tokenization (level 1)



- Transformation du code en entrée en string
- Séparation des éléments du langage
- Conversion de ces éléments en token
- Création du tableau de tokens

[illegible]

# Scoring

```
9
10  int main(int argc, char** argv)
11  {
12      ... char* str = "Hello world!";
13      ... printf("%s\n", str);
14      ... return 0;
15  }
16
```



## Vérification ` ` suivi par un retour à la ligne

### Vérification du nombre de lignes

- **fichier :**
  - 200 lignes maximum
- **corps de fonction :**
  - parcours de l'AST:
  - 25 lignes maximum

```
11
12  int var1 = 1;
13  int var2 = 2; ..... // OK
14
15  // erreur
16  int var1 = 1; int var2 = 2;
17
```

# Scoring

```
printf("%s\n", str); ....// OK  
printf("%s\n", , str); ....// 1-erreur  
printf("%s\n",str); ....// 1-erreur  
printf("%s\n", ,str); ....// 2-erreurs
```

## Vérification de la position des virgules

- une virgule est toujours:
  - précédée par un caractère (pas un espace)
  - suivie par le caractère 'espace'

## Vérification de la terminaison des expressions

- caractères { } [ ] ( ) “ ”
  - par paires
  - pas d'entrelacement

```
int tab = [ ["foo"], ["bar"] ]; ....// OK  
int tab = [ ["foo"], ["bar"] ]; ....// erreur  
[ ( ) ( ) { [ ] } ] .....// OK  
[ { } ] .....// erreur
```

# Difficultés techniques et solutions

## 4 principaux défis :

- Bien comprendre les attentes du client
- Regex pour les tokens
- Création de l'arbre syntaxique
- Utilisation de l'arbre syntaxique pour le scoring





DEMO

# Objectif des prochains “release plan”



- Affiner la tokenisation (pointeurs multiples, déclaration de tableau, structures)
- Ajouter les nouveaux tokens et les structures à l'arbre syntaxique
- Affiner le scoring afin d'avoir un barème progressif

# Questions ?

**Merci**