

# Projektaufgabe JavaScript-Grundlagen

## Einleitung

Zu erstellen ist ein JavaScript-Programm "Tischplatten-Konfigurator". Stellen Sie sich die Website einer fiktiven Tischlerei vor. Auf einer Webseite des Web-Auftritts kann der Kunde die Maße der anzufertigenden Tischplatte und andere Konfigurationen eingeben (Form, Finish, Holz usw.). Das Programm soll, nachdem der Kunde seine Wünsche eingegeben hat, den Preis der gewünschten Tischplatte errechnen und ausgeben.

## Planung

In der Planungsphase machen Sie sich bitte Gedanken, wie der Rechenalgorithmus aufzubauen ist. Die Daten, wonach der Preis berechnet wird finden Sie in der Excel-Tabelle "[Tischplatten\\_Berechnungsgrundlage.xlsx](#)". Sie können dort zum Testen der Berechnung in die orangefarbenen Felder verschiedene Kombinationen von Maßen eintragen und in der Tabelle darunter die richtigen Preise ablesen. **Runde und ovale Tischplatten sind wie rechteckige/quadratische Platten zu berechnen (Verschnitt).**

Machen Sie sich weiter Gedanken, wie das Formular aufzubauen ist, also wie die Formular-Elemente angelegt werden sollen (Reihenfolge, Layout). Legen Sie beispielsweise auch fest wie Sie DOM-Elemente grundsätzlich im Projekt ansprechen (Objektfelder, `querySelector`, `getElement...`, usw. und wie Sie Ereignisse registrieren (`on...`, `addEventListener`) und halten Sie sich im Projekt strikt daran.

Es dürfen Teams gebildet werden. Team-Stärke höchstens vier Team-Mitglieder. Bei Team-Arbeit bekommt jedes Mitglied eine Aufgabe, die es umsetzt. Planungs-Konventionen sind von jedem Team-Mitglied zu beachten!

## Umsetzung

Erstellen Sie zunächst die HTML-Struktur. Der JavaScript-Code ist in einer externen Datei unterzubringen. Nutzen Sie **keine HTML-Event-Handler!**

Nutzen Sie möglichst objektorientierte Programmierung!

**Erst wenn der Kalkulator funktioniert, kümmern Sie sich um das Layout!**

Wenn Sie Bilder zur Untermalung der Konfiguration nutzen möchten, finden Sie diese im Verzeichnis "[images](#)".