웹퍼블리싱 강의

2022.6

강 현 준

human@human.or.kr

강의 목차

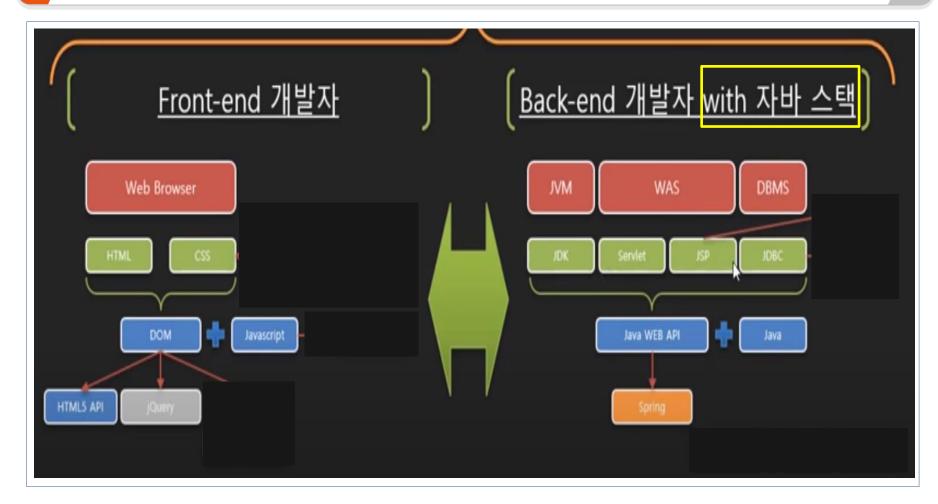
- 1. HTML
- 2. CSS
- 3. JAVA SCRIPT
- 4. JQuery
- 5. 비동기 통신

5장. 비동기 통신

5.0.1. 프로그램 언어별 포지션

- Front-End : Web Browser 등 사용자와 접점을 가지고 있는 부분을 개발
- Back-End : 데이터 기반의 로직을 기반으로 솔루션의 엔진을 담당함.

프로그램 언어별 포지션



⑤ 휴먼교육센터

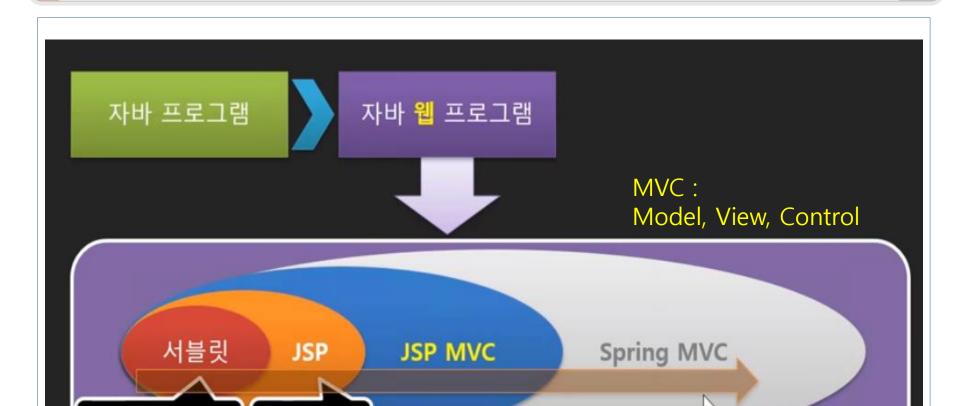
5.0.2. JAVA 언어의 단계

- 현재 취업시장에서 가장 많은 것은 웹 프로그래머

스파게티

코드문제

- 웹 프로그램은 서블릭 → JSP → Spring의 단계로 교육이 진행될 예정



⑤ 휴먼교육센터

HTML 코드

출력문제

5.1. 비동기(Asynchronous) 통신이란?

- AJAX (Asynchronous Javascript And XML) : XHR(XMLHttpRequest), AXIOS, FETCH 방식
- 비동기 애플리케이션을 만들기 위해 클라이언트에서 단에서 쓰이는 웹개발 기술들.







5.2. 비동기 통신의 탄생배경

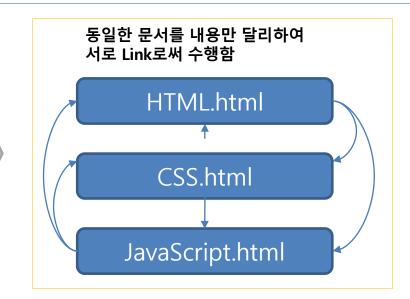
- 기존 웹문서는 구조가 바뀌면 모든 문서를 변경해야 하는 한계가 있음. (유지관리 비용 증가)
- 한계를 극복하고자 비동기 통신이 탄생함.

비동기 통신 탄생 배경

비동기 통신탄생 배경



The World Wide Web (abbreviated WWW or the Web) is an information space where documents and other web resources are identified by Uniform Resource Locators (URLs), interlinked by hypertext links, and can be accessed via the Internet.[1] English scientist Tim Berners-Lee invented the World Wide Web in 1989. He wrote the first web browser computer program in 1990 while employed at CERN in Switzerland.[2][3] The Web browser was released outside of CERN in 1991, first to other research institutions starting in January 1991 and to the general public on the Internet in August 1991.





- 1. 조금만 모든 문서를 바꾸어야 함
- 2. 항목이 추가된다면. 별도로 같은 것을 만들어야 함.
- 3. 추가된 것을 또 모든 문서가 링크가 되어야 함.
- → 해결 방법은?

5.3. 비동기 통신 구현 원리

- innerHTML을 활용하여 이벤트 발생시 article 태그에 문서 삽입함.
- 문서 삽입은 querySelector를 활용함.

비동기 통신 구현 원리

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
       li{
           font-size: 40px;
           font-weight: bold;
   </style>
       <a onclick = "document.querySelector('article').innerHTML='<H1>HTML</H1><P>HTML, ...';">
           HTML</a>
       <a onclick = "document.querySelector('article').innerHTML='<H1>CSS</H1><P>CSS, ...';">
           CSS</a>
       <a onclick = "document.querySelector('article').innerHTML='<H1>JAVA Script/H1><P>JAVA Script, ...';">
           JAVA Script</a>
   <article>
   </article>
</body>
</html>
```



5.4.1. 비동기 통신 구현을 위한 TEST - 1

- callback 함수를 통한 로그 확인. (JAVASCRIPT 문서 확인함.)
- 로그가 먼저 찍히고, response OK가 됨. (비동기식이므로)

TEST-1

```
<!-- 서버와 통신하기 위해 XMLHttpRequest 객체를 사용하는 것을 말합니다. 단, 비동기식임.
<input type = "button" value="click callbackme"</pre>
          onclick="fetch('JAVASCRIPT').then(callbackme);
                   function callbackme(){
                                                  나중에 수행됨
                      console.log('response ok');
                   console.log(1)
                                       먼저 수행됨.
                   console.log(2)
                   console.log(3)
```



5.4.2. 비동기 통신 구현을 위한 TEST - 2

- CSS 문서 확인하여 text란 변수에 넣어라.
- response.status = 200은 통신에 성공했다는 의미임.

TEST-2

```
<!-- 버튼 클릭시 HTML 파일을 찾아서 text라는 변수에 넣고 innerHTML로 하여서 읽어온 것을 출력하라 --:
   <input type = "button" value="click ajax article"</pre>
       onclick="fetch('CSS').then(function(response) {
                      response.text().then(
                          function(text) {
                              if (response.status ==200) {
                                  document.querySelector('article').innerHTML = text
                                  console.log('SUCCESS!!')
                              else console.log('connect error 발생')
   <article>
   </article>
```



5.4.3. 비동기 통신 구현을 위한 TEST - 3

- FETCH API는 전달하는 문서를 text로 받고, inner HTML을 통해 article tag에 문서를 포함
- 이 때 response 객체를 통해서 성공여부를 확인할 수 있음. (AJAX의 기본은 마무리 됨.)

TEST-3

```
<body>
       <a onclick = "fetch('HTML').then(function(response) {</p>
                                                                                    공통되는
                          response.text().then(
                              function(text) {
                                      document.querySelector('article').innerHTML = text;
                      });">
           HTML</a>
       <a onclick = "fetch('CSS').then(function(response) {</pre>
           response.text().then(
                                                                                    공통되는
               function(text) {
                      document.guerySelector('article').innerHTML = text;
       }):">
           CSS</a>
       <a onclick = "fetch('JAVASCRIPT').then(function(response) {</pre>
                                                                                    공통되는
           response.text().then(
              function(text) {
                      document.querySelector('article').innerHTML = text;
       });">
           JAVA Script</a>
   <article>
   </article>
/body>
```

⑤ 휴먼교육센터

5.4.4.비동기 통신 구현을 위한 TEST - 4

- 공통된 부분을 하나로 합쳐서 처리함

TEST-4

```
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
       li{
          font-size: 40px;
          font-weight: bold;
   </style>
   <script>
       // 함수로 호출하여 간략하게 만듦
      function click_page(file) {
          fetch(file).then(function(response) {
              response.text().then(
                  function(text) {
                      document.querySelector('article').innerHTML = text;
              })
                                                                               참조하려는 문서를
          });
                                                                             인자로 전달하여 처리
   </script>
</head>
       <a onclick = "click page('HTML')">nTML</a>
       <a onclick = "click_page('CSS')">CSS</a>
       <a onclick = "click_page('JAVASCRIPT')">JAVASCRIPT</a>
   <article>
   </article>
</body>
```

⑤ 휴먼교육센터