

## **EJEMPLOS C**

### **ELEMENTOS**

1. Primer programa
2. Operadores
3. Lectura y escritura en pantalla. Expresiones
4. Formatos
5. Estructuras
6. Uniones
7. Constantes simbólicas, enumeradas y declaradas

### **CONTROL**

1. Resolución de la ecuación de segundo grado. Bloques if
2. Expresión condicional simple ?
3. Bucle for
4. Bucle for. Condición de realización con variables no enteras
5. Suma de 1+...+5. while, do while, for
6. Relación entre caracteres y códigos ASCII
7. Mayúsculas en minúsculas y viceversa y escribe el texto cambiado al revés
8. Mayúsculas por minúsculas mediante funciones de C
9. Estructura de control switch
10. Estructura de control switch sin break.

### **MACROS**

1. Macro para sustitución de constantes simbólicas
2. Sustitución de macros. Una macro no es una función
3. Expansión de macros
4. Expansión de macros. Remplazo de argumentos. Operadores #, ##

### **FUNCIONES**

1. Funciones. Paso de argumentos por valor y por referencia
2. Uso de funciones
3. Producto escalar y vectorial
4. Funciones matemáticas
5. Números aleatorios. Tiempo de cálculo
6. Función recursiva n!

### **ARRAYS**

1. Genera un vector con letras mayúsculas aleatorias y muestra la frecuencia de cada letra
2. Frecuencia de cada letra. Un único recorrido del vector
3. Direcciones, punteros
4. Suma de arrays mediante subíndices y mediante punteros
5. Encuentra el mayor y el menor elemento de un array

6. Crea matrices dinámicas y las multiplica
7. Crea matrices dinámicas en una función
8. Dimensiona un vector  $v(m:n)$

## **FICHEROS**

1. Realiza una copia de un fichero
2. Realiza una copia de un fichero. Mejor codificación
3. Realiza una copia de un fichero. Uso desde línea de comandos
4. Cambia mayúsculas por minúsculas de un fichero
5. Cambia mayúsculas por minúsculas de un fichero con funciones de C
6. Cuenta caracteres, palabras y líneas de un fichero
7. Simula el comando more para ver un fichero por pantallas