

Évaluation HTML/CSS/JS

Exercice 1 (7 points) : Intégration

Votre mission consiste à intégrer une page web ainsi que tous ces éléments.

1. graphisme.png

C'est le fichier fournit par le webdesigner qu'il faudra intégrer en page web HTML/CSS avec le maximum de précisions afin que la page web soit la plus ressemblante possible par rapport à la capture d'écran.

2. graphisme-menu.png

Ce fichier permet de voir le mode d'affichage lors d'un clic sur le menu.

Pour l'icone du *menu burger*, utilisez la classe fa-bar de <u>fontawesome.com</u> :

<i class="fa fa-bars"></i></i>

3. graphisme-tablette.png

Ce fichier permet de voir le mode d'affichage avec un écran type tablette.

4. graphisme-smartphone.png

Ce fichier permet de voir le mode d'affichage avec un écran type smartphone.

5. background.jpg

Ce fichier vous permettra d'afficher l'image de fond dans la partie header.

6. vehicule1.png + vehicule2.png + vehicule3.png + vehicule4.png

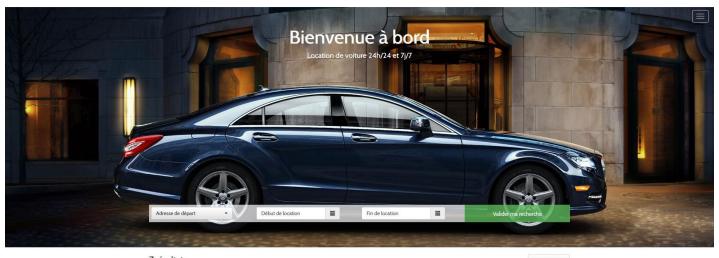
Ces fichiers vous permettront d'afficher les images des véhicules au niveau du catalogue. Vous pourrez

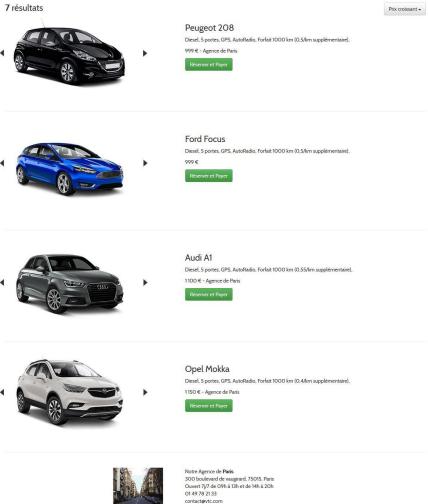
ajouter d'autres images de véhicule librement.

7. agence.jpg

Ce fichier vous permettra de gérer l'affichage du footer (présentation de l'agence).

(]





La réalisation du site se fera sans moteur de gestion de contenu (CMS), sans l'aide de modèle-thème-TEMPLATE. Dans le cadre de ce projet, le client souhaite obtenir un site unique qui nécessite un nouveau développement. Le framework CSS Bootstrap est autorisé.

Exercice 2 (3 points): Responsive Web Design

Le site devra être compatible et affichage sur tout support, y compris tablette et smartphone. Il serait donc judicieux de prévoir une base responsive design.

Exercice 3 (10 points): Interactions avec JavaScript

- 1. L'image de fond, en haut de la page, doit changer toutes les 15 secondes. Alternez les images background.png, background2.png et background3.png.
- 2. Dans la liste des véhicules, les flèches situées à gauche et à droite d'un véhicule permettent d'afficher les autres photos de chaque véhicule (il faudra donc prévoir plusieurs images pour pouvoir présenter chaque véhicule sous différents angles). Les images doivent s'afficher avec les mêmes dimensions.
- Quand on clique sur le bouton Réserver et Payer d'une voiture, changer la couleur de fond de cette description de véhicule, pour que l'on voit quel véhicule est sélectionné.
 Si un autre véhicule est sélectionné, les autres doivent être désélectionnés. Il ne peut y avoir qu'un seul véhicule sélectionné.
- 4. (bonus 1 point) Si on clique sur le bouton *Réserver et Payer* d'un véhicule qui a déjà été sélectionné, il doit être déselectionné. Donc il peut y avoir 1 ou aucun véhicule sélectionné sur la page.

()