

Γραφικά Υπολογιστών και Συστήματα Αλληλεπίδρασης ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ 1

Σιρινιάν Αράμ Εμμανουήλ
ΑΜ: 2537
ae.sirinian@gmail.com

Δεκέμβριος 2018

Τα ερωτήματα που υλοποιήθηκαν

Τα ερωτήματα της προγραμματιστικής ασκήσεις που υλοποιήθηκαν είναι τα: (i), (ii), (iii), (iv), (v), (vi). Δηλαδή όλα εκτός από το EXTRUDE και τα Bonus ερωτήματα. Πέρα από την εντολή EXTRUDE που δεν έχει υλοποιηθεί θα πρέπει να δουλεύει με τον τρόπο που περιγράφει η εκφώνηση.

Διαφοροποίηση από την εκφώνηση

Μια μικρή διαφοροποίηση από την εκφώνηση αποτελεί το (ii) ερώτημα όπου όταν θέλει ο χρήστης να ολοκληρώσει τη δημιουργία μιας κλειστής πολυγωνικής γραμμής πατά το μεσαίο πλήκτρο του ποντικιού και τότε επιπρόσθετα η τελευταία κορυφή θα ενωθεί αυτόματα με την πρώτη.

Bugs

Ένα μικρό bug του προγράμματος είναι πως δεν μπορεί να αλλάξει το πρώτο πολύγωνο που φτιάχνει ο χρήστης χρώματα (LINE.COLOR, FILL.COLOR), αλλά για όλα τα υπόλοιπα πολύγωνα που μπορεί να θέλει ο χρήστης να δημιουργήσει η λειτουργία αυτή πρέπει να δουλεύει σωστά.

Ένα δεύτερο πρόβλημα με το πρόγραμμα παρατηρείται όταν σε ένα πολύγωνο ύστερα από την λειτουργία CLIPPING πρέπει να δημιουργηθούν περισσότερα του ενός πολύγωνα.

Εκτέλεση

Γιὰ να εκτελέσετε το πρόγραμμα πρέπει να κάνετε make από το project1_Graphics/src/ φάκελο. Τέλος εκτελέστε το project1_Graphics/src/project1 που θα δημιουρ-

γηθεί. Επειδή το `turnin` έχει μέγιστο όριο αρχείων 20 ο φάκελος με τα αρχεία βρίσκεται στο `project1_Graphics.tar.gz` αρχείο.

Ομάδα

Στην ομάδα είναι μόνο ένα άτομο (Σιρινιάν Αράμ Εμμανουήλ, 2537)