ΑΡΧΕΣ ΓΛΩΣΣΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ (Ακαδ. Έτος 2014-15)

2η Σειρά Ασκήσεων - Λύση 4ης άσκησης

```
p 5 x
     ? 5 == 0
      = False
     ? \mod 5 \ 4 == 1
      = 1 == 1
      = True
= p (5+2) (x-8)
     ? (5+2) == 0
      = 7 == 0
      = False
     ? \mod 7 \ 4 == 1
      = 3 == 1
      = False
     ? otherwise
      = True
= p (div 7 4) (4*7)
     ? (div 7 4) == 0
      = 1 == 0
      = False
     ? \mod 1 \ 4 == 1
      = 1 == 1
      = True
= p (1+2) ((4*7)-8)
     ? (1+2) == 0
      = 3 == 0
      = False
     ? \mod 3 \ 4 == 1
      = 3 == 1
      = False
     ? otherwise
      = True
= p (div 3 4) (4*3)
     ? (div 3 4) == 0
      = 0 == 0
      = True
= 4*3
= 12
```

Αν η Haskell επιχειρούσε να αποτιμήσει το x τότε θα έπεφτε σε έναν ατέρμονο υπολογισμό. Ωστόσο η αποτίμηση της παράστασης που ζητείται, λόγω της οχνηρής αποτίμησης που εφαρμόζει η Haskell, δεν απαιτεί τελικά τον υπόλογισμό του x.