Guillermo Ojeda

Full Stack Developer

Machagai - Chaco, Argentina (+54) 9 3734 484075 grosservonsirius@gmail.com <u>Linkedin</u> - <u>Github</u>

EXPERIENCIA

Full Stack Developer con más de 700 horas de formación teórico-practico y proyectos aprobados en la academia SoyHenry. Con experiencia trabajando en JavaScript, HTML, CSS, NodeJS, React, Redux, SQL entre otras tecnologías del sector. Creación de varias SPAs y un E-commerce para la compra de vinos, integrando notificaciones por email, pasarela de pagos, creación de rutas en back-end y front-end, subida de archivos a la nube, ayudar a la resolución de problemas, proponer nuevas ideas. Con el pensamiento puesto en las necesidades del cliente, disponibilidad, trabajo en equipo, comunicación, flexibilidad horaria, adaptación rápida a nuevos entornos y aprendizaje continuo.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Pokemons App

Nov 8, 2022 – Nov 25, 2022

- SoyHenry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.
 - Diseñar y desarrollar una App de Pokemons que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos y creación
 - La parte visual (Front-end) de la página está diseñada y construida con React, Redux y CSS Modules. El Back-end fue desarrollado en Node.js y Express para el manejo de la información que llega al Front-end. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.

Full Stack Developer - "La Dionisia" Wines E-commerce SoyHenry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Ene 2, 2023 – Ene 27, 2023

- Diseño y creación de un E-commerce, donde el usuario puede realizar las siguientes acciones: búsqueda de vinos, filtrados, ordenamientos, agregar productos a un carrito de compras junto con la posibilidad de pagar los mismos a través de Stripe y/o PayPal, realizar comentarios de cada producto, newsletter, etc...
- Obtener permisos de administrador para editar, agregar o eliminar productos mostrados a los clientes a través de un admin dashboard así como también visualizar una grafica mostrando el total de ventas y stock de los productos.
- Este E-commerce fue realizado de forma grupal utilizando la metodología SCRUM para la organización de cada integrante y asignación de tareas.
- Tecnologías usadas: TypeScript, Next.js, Tailwind CSS, ReduxToolkit, Node.js/Express, Sequelize, PostgreSQL.

TECNOLOGÍAS:

Lenguajes de Programación: JavaScript. Herramientas de Frameworks: React, Next.js, Redux,

Express, Tailwind, Bootstrap. **Base de Datos:** PostgreSQL, MongoDB. **Herramientas:** Git, Visual Studio Code, Slack, Insomnia Rest. **Agile:** Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2022 2023
- Bachiller en Ciencias Naturales que se corresponde con Educación Secundaria. 2016 2020

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- "Like It English", Academia de ingles británico en Machagai, Chaco. 2017- 2020
- "Tricky American English Pronunciation" por University California Irvine. Coursera. 2021

IDIOMAS

- Ingles B2 (Intermedio-alto)
- Noruego Básico-Principiante

COMPETENCIAS

- Disponibilidad.
- Trabajo en equipo.
- Resolutivo.
- Buena capacidad de comunicación y compañerismo.
- Creatividad