

บทที่ 1

บทนำ

เกมนี้จัดทำเพื่อเผยแพร่ความรู้แก่เยาวชนให้ตระหนักรถึงภัยร้ายแรง จากโรคพิษสุนัขบ้า ตามแผนยุทธศาสตร์การดำเนินโครงการสัตว์ปลอดโรค คนปลอดภัย จากโรคพิษสุนัขบ้า ตามพระบรมราชโองการฯ ดร. สมเด็จพระเจ้าลูกเธอ เจ้าฟ้าจุฬาภรณวลักษณ์ อัครราชกุมารี

เนื่องด้วย ในยุคสมัยนี้เทคโนโลยีก้าวหน้าไปมากทำให้มีเทคโนโลยีที่ให้ความบันเทิงอย่างเพิ่มมากขึ้น เช่น การจำลองสภาพแวดล้อมให้เสมือนจริง (Virtual Reality : VR) เป็นต้น โดยเทคโนโลยีใหม่นี้ทำให้ผู้ใช้เกิดปฏิสัมพันธ์กับสื่อด้วยมากยิ่งขึ้น และยังให้ผู้เล่นได้สัมผัสสิ่งอารมณ์ และข้อมูลได้ดีโดยไม่รู้สึกว่าตนเองกำลังเรียนรู้อยู่ ซึ่งในเอกสารนี้ จะกล่าวถึงรายละเอียดการออกแบบแบบแอปพลิเคชันเกม RabiesVR ซึ่งเป็นเกมแนวยิงมุ่งมองบุคคลที่หนึ่ง โดยใช้เทคโนโลยีจำลองสภาพแวดล้อมให้เสมือนจริงในการเล่น (VR First Person Shooting Game) โดยใช้อุปกรณ์ Oculus Quest ในการสร้างโลกเสมือนจริงขึ้นมา ทำให้ผู้เล่นได้เรียนรู้ไปพร้อมกับการเล่นเกมไปพร้อม ๆ กัน

บทที่ 2

รายละเอียดอุปกรณ์ Oculus Quest

Oculus Quest เป็นอุปกรณ์สำหรับการสร้างโลกเสมือนจริง (Virtual Reality : VR) ผลิตโดยบริษัท Oculus เป็นเครื่องเล่นเกม VR ไร้สายใด ๆ ไม่ต้องใช้เชื่อมเข้ากับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งานได้ทันที ช่วยให้ผู้เล่นมีอิสระในการเคลื่อนไหวอย่างสมบูรณ์ ในขณะเดียวกันก็มีการประมวลผลใกล้เคียงกับคอมพิวเตอร์



ภาพที่ 2-1 ภาพตัวอย่างอุปกรณ์ Oculus Quest

อุปกรณ์ของ Oculus Quest นี้ ประกอบไปด้วย

1. แว่นตา ใช้สวมศีรษะเพื่อมองดูภาพภายในเกม
2. ตัวควบคุม ถือด้วยมือซ้าย และมือขวา ใช้ควบคุมสิ่งต่าง ๆ ตามคำสั่ง เช่น มือ ปืน

บทที่ 3

เรื่องราวภายในเกม

ตั้งแต่ซีโร่ สัญเสียงเป็นแม่ไป ครอบครัวของเขาก็ไม่เหมือนเดิม ซีโร่กล้ายเป็นเด็กเก็บตัว ส่วนเด็กเตอร์ค พ่อของซีโร่ก็ออกไปทำงานตลอดเวลา ต่างคนต่างไม่กล่าวถึงความโศกเศร้านั้น เพื่อหวังว่าจะค่อย ๆ ลืมเลือนความทุกข์ไป แต่พากเพียรคิดถึงความสัมพันธ์ระหว่างพ่อลูกเริ่มเห็นห่างขึ้นเรื่อย ๆ ศาสตราจารย์ยุ่งเพื่อคนสนิทของ ดี อกเตอร์เคผู้เป็นพ่อ เห็นถึงปัญหาครอบครัวที่อาจจะบานปลายนี้ จึงได้ชักชวนกันทำกิจกรรมร่วมกัน โดยการหาสิ่งที่จะช่วยسانสัมพันธ์ของพากเพา นั่นก็คือ การรับสุนัขจรจัดจากศูนย์พักพิงมาเลี้ยง ดี อกเตอร์เค ได้รับสุนัขชื่อว่า ลอลี่ด์มาเป็นส่วนหนึ่งของครอบครัว ส่วนศาสตราจารย์ยุ่งรับเลี้ยงสุนัขที่มีเชื้อวัลิซ่า

ศาสตราจารย์ปุคิดถุก หลังจากครอบครัวของซีโร่รับโลยด์เข้ามา โลยด์ก็ช่วยเติมเต็มสิ่งที่ขาดหายของครอบครัว ตือกเตอร์เคกับซีโร่ก็สนิทสนมกันมากขึ้น เข้าใจความรู้สึกซึ้งกันและกัน ทุกคนอยู่ร่วมกันอย่างมีความสุข แต่แล้ววันหนึ่ง โฉมไม่เข้าทางซีโร่ โลยด์ได้เสียชีวิตลงกะทันหัน ซึ่งทำให้ซีโร่นั้นเสียใจเป็นอย่างมาก จนอยู่ในความเศร้าโศกอีกรั้ง ตือกเตอร์เคพ่อของเข้า พยายามหาวิธีเพื่อให้ซีโร่คลายความเศร้าใจลง จึงได้ทำการสร้างหุ่นยนต์สันขึ้นมา โดยใช้ความทรงจำของโลยด์เป็นต้นแบบ

ในขณะเดียวกัน ทางด้านศาสตราจารย์ยูกิเปลี่ยนไปในอีกเอนุหม័نج หลังจากที่เขาลับมาจากการศูนย์พักพิง เขายกต์ตระหนักได้ว่า การดูแลสุขด้วยความรัก และวิธีที่ถูกต้องนั้นเป็นเรื่องที่สำคัญมาก อย่างให้ทุกคนได้รับรู้ด้วย เช่นกัน ทั้งการฉีดวัคซีนป้องกันโรคต่าง ๆ โดยเฉพาะโรคพิษสุนัขบ้า และการทำมันเพื่อควบคุมประชากรสุนัข อย่างเหมาะสม เขายังคงวางแผนให้โรคพิษสุนัขบ้าแพร่ระบาดอย่างหนัก เพื่อให้ทุกคนเห็นถึงความสำคัญ และกระตือรือร้นช่วยกันป้องกันโรคนี้ เพื่อไม่ให้สูญเสียคนที่รักไป แต่ด้วยความต่อเนื่อง เขายังคงทำงานนี้ จึงขอวิจัย ทำเชรุ่มรักษาผู้ป่วยที่ติดเชื้อจากเหตุการณ์นี้

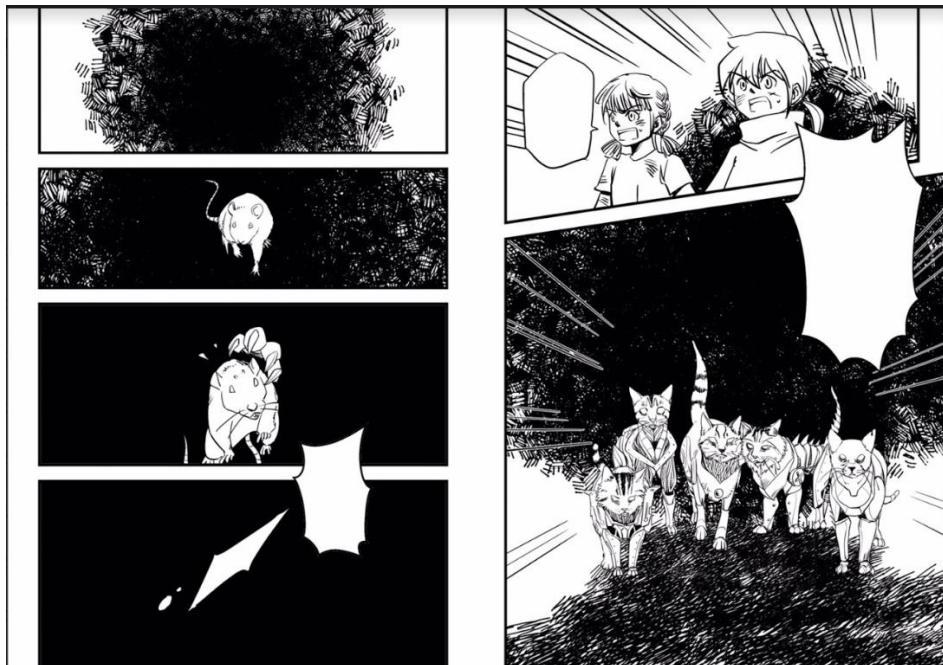
เมื่อศาสตราจารย์ยุทธราบเรื่อง เขาถือมีการทำร้ายตัวเองคนบาดเจ็บสาหัส เพื่อหวังจะปิดปาก แต่เหตุการณ์กลับเลวร้ายยิ่งขึ้นจนไม่สามารถควบคุมได้ ซีโร่เห็นดังนั้น จึงค้นห้องทำงานของพ่อ เพื่อหาวิธีช่วยยับยั้งเหตุการณ์ครั้งนี้ ในขณะที่ซีโร่กำลังค้นแฟ้มเอกสารในกล่องใบหนึ่ง เขายังได้พบข้อความที่บอกถึงสถานที่ซ่อนเชรุ่มที่พ่อของเขาวิจัยสำเร็จ ซึ่งก็คือห้องวอร์รูม (War room)

ซีโร่จึงตัดสินใจ รวบรวมพรครพวก โรสเพื่อนของซีโร่ หุ่นยนต์สุนัขโลย์ด และสุนัขลิซ่าที่แอบหนีจากศาสตราจารย์ แล้วออกเดินทางเพื่อนำเชรุ่มมายังบึงการแพร่ระบาดโรคในครั้งนี้ ถึงแม้ว่าหนทางที่จะไปห้องวอร์รูม (War room) นั้นอันตรายมากเพียงใดก็ตาม

การเล่าเรื่องนั้น เป็นการเล่าเรื่องสั้น เน้นใช้ภาพการ์ตูนสื่อความหมาย และข้อความที่เข้าใจได้ง่าย



ภาพที่ 3-1 ภาพตัวอย่างการเล่าเรื่องจากเกมตระกูล Angry bird



ภาพที่ 3-2 ภาพตัวอย่างภาพการ์ตูนลื้น ช่วงเกร็บนำเสนอเรื่อง

บทที่ 4

รายละเอียดภายในเกม

เป็นเกมแนวยิงมุมมองบุคคลที่หนึ่ง โดยใช้เทคโนโลยีจำลองสภาพแวดล้อมให้เสมือนจริงในการเล่น (VR First Person Shooting Game) โดยผู้เล่นสวมบทบาทเป็นตัวละครที่มีชื่อว่า “ซีโร่” โดยเกมจะเริ่มต้นจากเนื้อร่องซึ่งที่ซีโร่ต้องเดินทางไปตามหาเชรุ่มป้องกันโรคพิษสุนัขบ้าที่ห้องแล็บกับเพื่อนร่วมทาง 3 คน ได้แก่ รอส - เพื่อนของซีโร่, โลย์ด - สุนัขไซบอร์กของซีโร่, ลิซ่า - สุนัขที่ติดเครื่องแปลงเปลเสียง ทำให้สื่อสารกับคนได้ และเป็นเพื่อนเก่าของโลย์ด

ระหว่างการเดินทางนี้จะมีอุปสรรคต่าง ๆ ที่จะอยู่ข้างขวาไม่ให้ผู้เล่นไปถึงจุดหมายปลายทาง



ภาพที่ 4-1 ภาพตัวอย่างหน้าจอเกมแนวยิงปืนมุมมองบุคคลที่ 1

เป้าหมาย

ชีโร่และผองเพื่อนต้องพยายามไปยังจุดหมาย วอร์รูม (War Room) เพื่อนำเชรุ่มป้องกันโรคพิษสุนัขบ้า (anti serum) มาบังคับการก่อการร้ายของศาสตราจารย์ โดยกลุ่มของชีโร่จะเดินทางผ่านทางท่อระบายน้ำ ซึ่งระหว่างทางจะต้องเจอกับเหล่า สัตว์ติดเชื้อ ที่มุ่งเข้ามาทำร้าย ชีโร่จะต้องเอาชีวิตอดไม่ให้ถูก สัตว์ติดเชื้อ เหล่านี้ ใจมติใส่จนพลังชีวิตหมดได้

วิธีการเล่น

ผู้เล่นต้องใช้ประสานสัมผัส และใช้ความแม่นยำในการยิงโจมตีใส่ สัตว์ติดเชื้อต่าง ๆ ไม่ให้เข้ามาทำร้ายชีโร่ ได้โดยผู้เล่นต้องใช้อาวุธต่าง ๆ ที่มีให้มาในการป้องกันตัวเองไม่ให้โดนหุ่นยนต์ สัตว์ติดเชื้อ กัดจนพลังชีวิตหมด และสามารถเก็บของที่ตกอยู่ระหว่างทางมาใช้งานได้ พร้อมทั้งเรียกให้ล้อยด์มาช่วยในการต่อสู้ เพื่อช่วยให้เราผ่านพ้น อุปสรรคไปได้ ซึ่ง สัตว์ติดเชื้อ แต่ละชนิดภายในเกมจะมีชนิดและรายละเอียดที่แตกต่างกันออกไป เช่น สุนัขติดเชื้อ ที่ตัวใหญ่และมีพลังชีวิตที่สูง หรือแมวติดเชื้อที่มีตัวขนาดปานกลาง และวิ่งได้เร็วกว่าสุนัขติดเชื้อ เป็นต้น

การควบคุมตัวละคร



ภาพที่ 4-2 ภาพตัวอย่างปุ่มกดภายในเกม

เลข 1 - ยิงปืนสลายโมเลกุล และปืนตาข่าย

เลข 2 - บรรจุกระสุนใหม่ของปืนสลายโมเลกุล เมื่อยิงจนกระสุนหมด

เลข 3 - เปลี่ยนอาวุธระหว่างปืนสลายโมเลกุล และปืนตาข่าย โดยใช้การปัดซ้าย หรือขวา

เลข 4 - เรียกเพื่อนให้ช่วย ด้วยการซื้อเป้าไปยังจุดที่ต้องการ ถ้าซื้อเป้าไปยังพื้นที่ว่างเปล่า loyd จะทำการวิงไปยังจุดหมายและต่อสู้ แต่ถ้าหากซื้อเป้าไปยังโอบหมที่ตอกอยู่ ลิซ่าจะทำการวิงไปเก็บและนำกลับมาให้

เลข 5 - ใช้งานโดรนเพื่อตรวจสอบสภาพพื้นที่

ตัวละครภายในเกม

ผู้ชายดี

1. ชีโร่



เป็นลูกชายของด็อกเตอร์เค เนื่องจากพ่อประสบอุบัติเหตุทำให้ไม่สามารถไปนำเขารุ่มที่ห้องวอร์รูม (War Room) ได้ เขาจึงได้ฝึกความหวังให้แก่ชีโร่ นำเขารุ่มมารักษาให้แก่ผู้ติดเชื้อพิษสุนัขบ้า เป็นตัวละครที่ผู้เล่นจะได้สวมบทบาท โดยจะต้องผจญภัยอันตรายไปพร้อม ๆ กับเพื่อนของเขารา

2. รอส



เป็นเพื่อนของชีโร่ คอยติดตามชีโร่ไปยัง วอร์รูม (War Room) ด้วยความเป็นห่วง ในเกม เธอมีหน้าที่แนะนำวิธีการเล่น พร้อมทั้งสอนใช้อุปกรณ์ต่าง ๆ รวมถึงบอกทิศทางที่ศัตรูจะเข้ามาโจมตีให้แก่ผู้เล่น



ภาพที่ 4-3 ภาพตัวอย่างหน้าจอเกมเมื่อносอธิบายวิธีการใช้งานอุปกรณ์

3. ลอยด์



เป็นหุ่นยนต์สัตว์เลี้ยงของซีโร่ สร้างโดยดีอ็อกเตอร์เค พ่อของเข้า โดยภายในเกม มีหน้าที่รับคำสั่งของซีโร่ในการต่อสู้ กับ สัตว์ติดเชื้อ และออกไปต่อสู้ร่วมกับเรียกให้ สัตว์ติดเชื้อ ทันมาต่อสู้กับตัวเอง

4. ลิซ่า



เป็นเพื่อนเก่าของล้อยดีในช่วงที่อยู่ที่สถานพักพิง สัตว์ และเธอได้กลับมาพบล้อยดีที่กลายเป็นหุ่นยนต์ พร้อมกับ เครื่องแปลภาษาสุนัข โดยภายในเกม เธอจะช่วยเก็บไอเท็มต่าง ๆ ที่อยู่ระหว่างการเดินทางของผู้เล่นมาให้ผู้เล่นใช้งาน

ฝ่าย สัตว์ติดเชื้อ

เป็นอุปสรรคที่เราพบเจอระหว่างการเดินทางไปห้องวอร์รูม (War room) สัตว์ติดเชื้อ จะทำการวิ่งเข้ามาเพื่อทำร้ายเราอยู่ตลอดเวลา และคอยขัดขวางไม่ให้ฝ่ายผู้เล่นสามารถปะยังห้อง วอร์รูม (War room) ได้ ซึ่งสัตว์แต่ละตัวจะมีความสามารถที่แตกต่างกันออกไป ซึ่งผู้เล่นต้องกำจัดก่อนที่สัตว์จะเข้ามาทำอันตรายแก่ตัวละครหลัก

1. RC Dog



มีการติดเชื้อและอาการรุนแรง มีความดุร้ายสูง มีขนาดตัวที่ใหญ่กว่าศัตรูตัวอื่น ๆ มีพลังชีวิตที่สูง

2. RC Cat



ขนาดตัวปานกลาง และพลังชีวิตปานกลาง
เคลื่อนที่คล่องตัว และรวดเร็วกว่าสุนัข

3. Rat



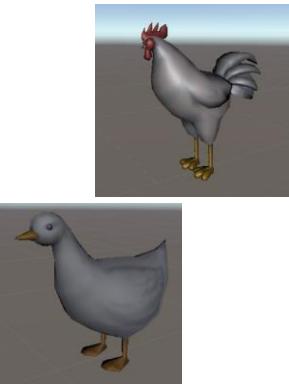
หนูเป็นสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม จึงมีโอกาสติดเชื้อ^{จากเหล่าหุ่นยนต์ติดเชื้อได้ เช่น กัน} โดยมีขนาดตัวที่เล็ก และเคลื่อนที่เร็ว มีพลังชีวิตต่ำ

4. Bat



ค้างคาวเป็นสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนมจึงมีโอกาสติดเชื้อได้ มีขนาดตัวเล็ก และบินได้ มีพลังชีวิตต่ำ

สัตว์ไม่ติดเชื้อ (สัตว์ปีก)



เป็นสัตว์ที่ไม่ได้ติดเชื้อ หากผู้เล่นยิงสัตว์เหล่านี้ จะทำให้ผู้เล่นเสียคะแนน

ตารางที่ 4-1 ตารางเปรียบเทียบความแตกต่างของสัตว์แต่ละชนิด

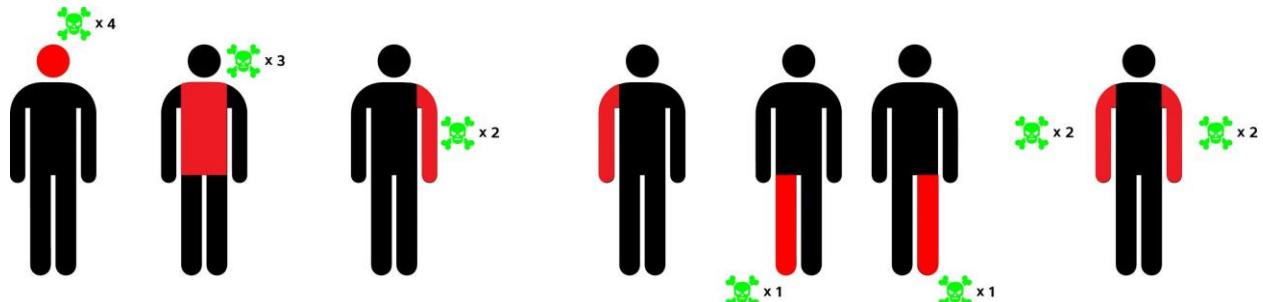
ประเภทของศัตรู	พลังชีวิต	พลังโจมตี	ประเภทการโจมตี	คะแนนที่ได้รับ	ความเร็วในการโจมตี	สามารถยิงหัวได้หรือไม่	ความเร็วในการเคลื่อนที่
RC Dog	75	40, 30, 20	โจมตีผู้เล่นทุกจุด	500	3 วิ/ครั้ง	ได้	1.5
RC Cat	50	30, 20, 10	โจมตีผู้เล่นทุกจุด	400	2 วิ/ครั้ง	ได้	1.75
หมูติดเชื้อ	15	0, 10, 5	โจมตีผู้เล่นที่ขาและตัว	200	โจมตีครั้งเดียว	-	1.25
ค้างคาวติดเชื้อ	25	15, 10, 5	โจมตีผู้เล่นทุกจุด	300	โจมตีครั้งเดียว	-	ได้
ไก, เป็ด	25	ไม่มี	ไม่โจมตีผู้เล่น	ติดลบ	ไม่โจมตี	-	-

ตารางที่ 4-2 ตารางเปรียบเทียบพลังโจมตีของชีโร่และลอยด์

ชนิดของอาวุธ	พลังโจมตี	ความเร็วในการโจมตี	Reload / Cooldown	จำนวนการใช้งาน	ความสามารถพิเศษ
ปืนส่ายอนุภาค	หัว 25, ตัว 15, ขา 10	0.25 วินาที / 1 นัด	1 วินาที	ไม่จำกัด	คัตตูร์ที่เดนอิงจะเคลื่อนที่ข้าง
ปืนดาบข่าย	50	1.5 วินาที / 1 นัด	ไม่มี	ตามจำนวนกระสุนที่มี	อยู่เป็นกลุ่ม, คัตตูร์ที่เดนอิงจะเคลื่อนที่ข้าง
ลอยด์	หัว 25, ตัว 15, ขา 15	0.5 วินาที / 1 ครั้ง	2 วินาที	ไม่จำกัด	Taunt
ลอยด์(Battery)	ความจุเพิ่ม 1.2 เท่าจากปกติ	เพิ่ม 1.2 เท่าจากปกติ	ไม่มี (ใช้ครั้งเดียวหมด)	1 ครั้งหลังเก็บได้	Taunt

ระบบติดพิษ

ถ้าหากชีโร่โดนสัตว์ติดเชื้อกัด ชีโร่จะเสียพลังชีวิตและติดเชื้อพิษสุนัขบ้า โดยพิษสุนัขบ้านี้จะทำการลดเลือดของชีโร่เล็กน้อยตลอดเวลา ความรุนแรงของพิษนี้จะขึ้นอยู่กับตำแหน่งที่ถูกสัตว์ติดเชื้อกัด ถ้าหากโดนกัดที่หัว จะติดพิษขั้นรุนแรง และลดเลือดเยอะ แต่ถ้าหากโดนกัดที่ขา หรือแขนความรุนแรงจะเบาลง โดยชีโร่สามารถติดพิษหลายๆ จุดได้



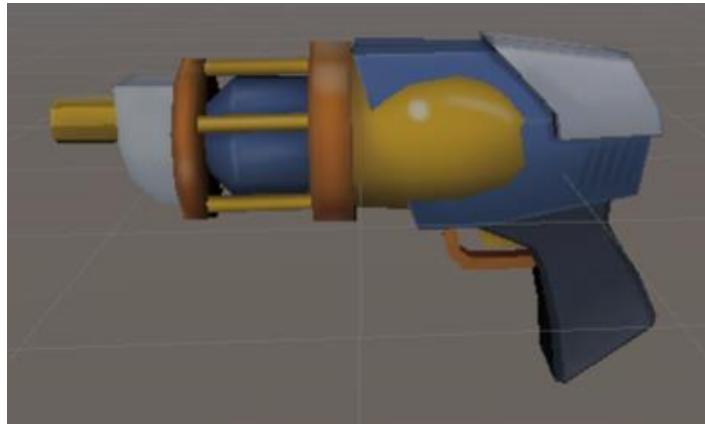
ภาพที่ 4-4 ภาพตัวอย่างความรุนแรงของพิษในแต่ละจุดเมื่อถูกกัด

ถ้าหากผู้เล่นยิ่งติดพิษเยอะมากขึ้น คะแนนที่ผู้เล่นได้รับในตอนจบเกมก็จะลดลงไปมากขึ้นด้วยเช่นกัน

อุปกรณ์ภายในเกม

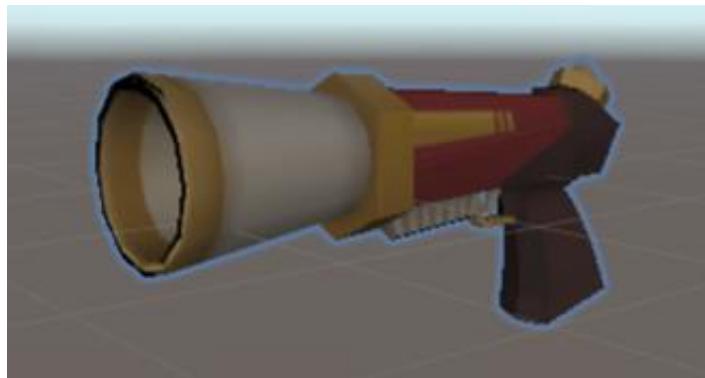
อุปกรณ์ติดตัวผู้เล่น

1. เป็นลำแสงสลายไม้เลกุล - เป็นปืนหลักของเกมโดยมีกระสุนที่ไม่จำกัด อัตราเร็วในการยิงสูง แต่จำเป็นต้องรีโหลดกระสุนเมื่อหมดแม็กกาซีนแล้ว



ภาพที่ 4-5 ภาพตัวอย่างปืนลำแสงสลายไม้เลกุล

2. เป็นยิงตาข่าย - เป็นปืนที่ผู้เล่นต้องทำการเก็บกระสุนเพื่อใช้งานโดยมีกระสุนจำกัด และสามารถจับสัตว์ได้หลาย ๆ ตัวในครั้งเดียว มีอัตราเร็วในการยิงต่ำ



ภาพที่ 4-6 ภาพตัวอย่างปืนตาข่าย

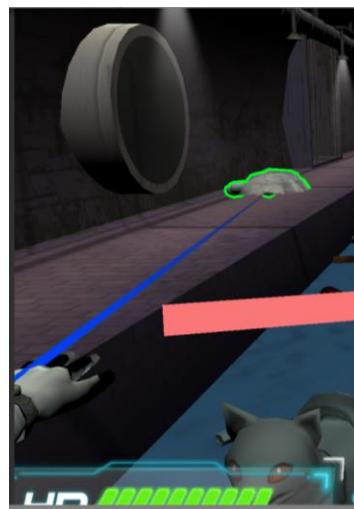
3. โดรน (Drone) - เป็นอุปกรณ์ที่ติดตามผู้เล่น สามารถช่วยสแกนเพื่อแยกสัตว์ปกติที่ไม่ติดเชื้อ ออกจากสัตว์ติดเชื้อพิษสุนัขบ้าได้ โดยจะแสดงตำแหน่งสัตว์ที่ติดเชื้อเป็นสีแดง และ สัตว์ที่ไม่ติดเชื้อเป็นสีเขียว ระยะเวลาหนึ่ง เมื่อใช้เสร็จแล้วต้องรอคูลดาวน์ก่อนจะเริ่มใช้งานครั้งต่อไปได้



ภาพที่ 4-7 ภาพตัวอย่างโดรน

อุปกรณ์ที่ผู้เล่นสามารถเก็บได้

อุปกรณ์ที่ผู้เล่นสามารถเก็บได้นั้น ถ้าหากเราใช้ตัวควบคุมที่มือซ้ายซึ่งป้ายไว้ทางบนนั้น จะมีเส้นของสีเขียวขึ้นมา โดยสามารถสั่งให้ลิขาริ่งไปเก็บมาให้เราได้ดังรูป

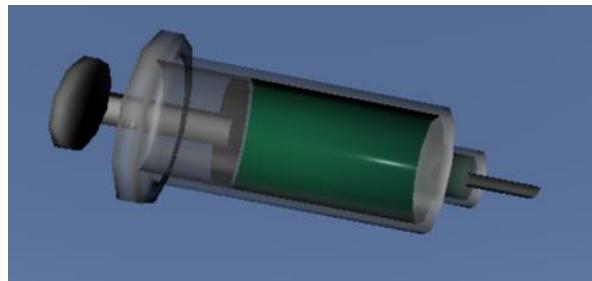


ภาพที่ 4-8 ภาพตัวอย่างเส้นของของไอเทมที่เก็บได้

โดยในเกมที่สามารถเก็บได้นั้นมีดังต่อไปนี้

1. เชรุ่มต้านพิษสุนัขบ้า

เป็นเชรุ่มที่ใช้ฉีดเข้าสู่ร่างกายเพื่อต้านพิษสุนัขบ้าจากเหล่าคุณต์สัตว์ติดเชื้อเมื่อโดนกัด โดยจะเพิ่มพลังชีวิตจนเต็ม และรักษาพิษให้แก่ผู้เล่นเมื่อเก็บได้



ภาพที่ 4-9 ภาพตัวอย่างเชรุ่มต้านพิษสุนัขบ้า

2. Auto Charge

เป็นส่วนเสริมของปืนสลายไม้เลกุลที่ใช้สำหรับเพิ่มประสิทธิภาพในการยิงช่วงระยะเวลาหนึ่ง ช่วยให้ยิงได้ต่อเนื่อง และเร็วขึ้น โดยไม่ต้องรีโหลดเปลี่ยนกระสุน มีระยะเวลา 10 วินาที



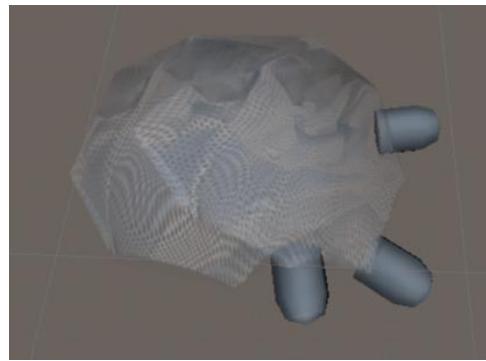
ภาพที่ 4-10 ภาพตัวอย่าง Auto Charge



ภาพที่ 4-11 ภาพตัวอย่างหน้าจอเมื่อเก็บ Auto Charge ได้ จากเกม Overwatch

3. กระสุนปืนตาข่าย

เป็นกระสุนไวไฟใช้งานกับปืนตาข่าย หากไม่มีกระสุนนี้ก็ไม่สามารถใช้งานปืนตาข่ายได้



ภาพที่ 4-12 ภาพตัวอย่างกระสุนปืนตาข่าย

4. แบตเตอรี่

เป็นสิ่งที่ช่วยเสริมพลังการโจมตีให้ลอดดีในการใช้ครั้งต่อไป โดยทำให้ลอดโจมตีไวขึ้น และเร็วขึ้น



ภาพที่ 4-13 ภาพตัวอย่างแบตเตอรี่

สภาพแวดล้อมของฉากภายในเกม

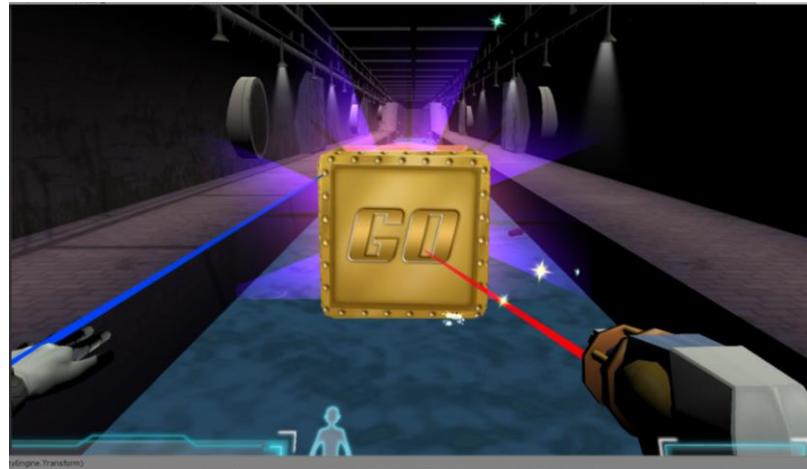


ภาพที่ 4-14 ภาพตัวอย่างฉากภายในเกม

หนทางไปสู่ห้องวอร์รูม (War room) นั้น จะเป็นต้องเดินทางผ่านใต้ท่อระบายน้ำที่มีพื้นที่ตรงกลางเป็นส่วนของน้ำไหล และมีทางเดินสองข้างทางดังรูปตัวอย่าง ซึ่งบรรยายกาศภายในท่อานี้ จะมีเสียงน้ำไหลต่อเนื่อง และเสียงน้ำหยดเป็นช่วง ๆ แสงสว่างภายในท่อฯ ค่อนข้างมืดจนมองไม่เห็น มีเพียงแสงสว่างเฉพาะจุดที่มีหลอดไฟ สีของฉากโดยรวมเป็นโทนมืด ออกสีม่วงเพื่อให้ดูไม่น่ากลัวจนเกินไป ตามผนังและทางเดินเป็นอิฐแซมตัวยกพื้นประเภทมอส ตะไคร่น้ำ พื้นบางจุดเป็นพื้นที่ลาดชันให้ผู้เล่นรู้สึกตื่นเต้นขึ้น

วิธีการเล่น

เริ่มต้นมาจะมีกล่อง Go ปรากฏขึ้นยังหน้าจอหลัก



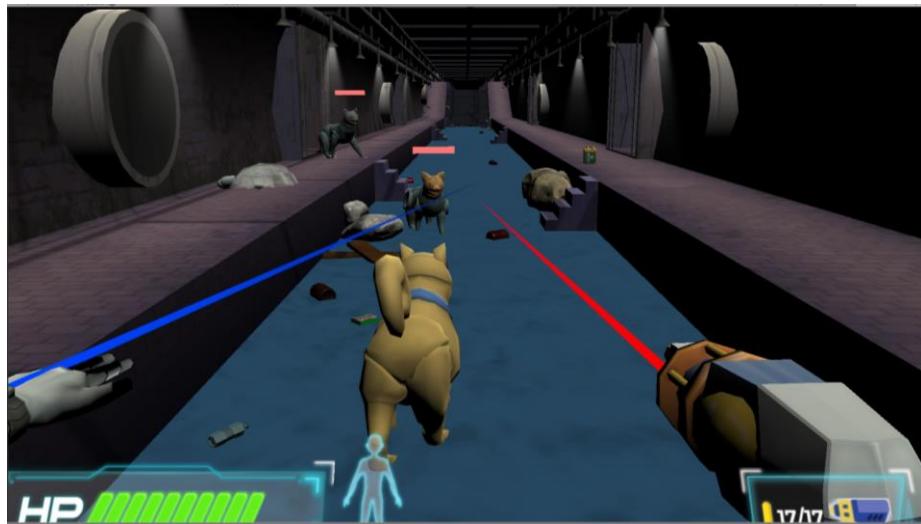
ภาพที่ 4-15 ภาพตัวอย่างกล่อง Go

ซึ่งเมื่อเรากดปุ่มที่จอยควบคุมมือขวาตัวละครจะทำการเดินไปยังจุดต่อสู่ ซึ่งเมื่อหยุดเดินแล้ว ตัวเกมจะทำการสร้างศัตรูขึ้นมาโดยเราต้องกำจัดศัตรูให้หมด ซึ่งเมื่อกำจัดศัตรูจนหมดแล้ว จะปรากฏกล่อง Go ขึ้นมาอีกครั้ง โดยเราต้องเล่นไปเรื่อยๆ จนกว่าจะจบเกม หรือแพ้



ภาพที่ 4-16 ภาพตัวอย่างการเดินเกม

หากเราดูปุ่มที่นิวชีชัย จะเป็นการส่งโลຍ์ออกไปต่อสู้ หากเรานำจอยควบคุมที่มือช้ายึ้ไปยังพื้นที่ว่าง โดยโลຍ์จะทำการเรียกศัตรูทุกตัวไปให้วงไปหาเข้า และโลຍ์จะทำการโจมตีศัตรู 3 วินาที และวิงกลับมาหาซีโร่



ภาพที่ 4-17 ภาพตัวอย่างการเรียกใช้โลຍ์

แต่ถ้าหากเราซื้อที่ไอเทมและกดปุ่ม จะเป็นการเรียกกลิซ่าไปเก็บไอเทมมาให้แก่ซีโร่แทน ซึ่งไอเทมจะถูกใช้งานก็ต่อเมื่อลิซ่าวิงกลับมาหาซีโร่แล้ว



ภาพที่ 4-18 ภาพตัวอย่างการเรียกใช้ลิซ่า

เมื่อเรากดปุ่มที่นิ้วกลางซ้าย ของจอยควบคุมมือซ้ายจะเป็นการเรียกใช้งานโดรน โดยเมื่อกดแล้ว โดรนจะทำการบินออกไปยังจุดหมายและส่งแสงสีแดงออกมานะ ซึ่งศัตรูที่ถูกแสงสีแดงนี้จะมีเส้นขอบเป็นสีแดง ทำให้ผู้เล่นรู้ได้ว่าศัตรูอยู่ตรงไหน และบอกได้ว่าสัตว์ตัวไหนคือศัตรู



ภาพที่ 4-19 ภาพตัวอย่างการใช้งานโดรน

การคิดคะแนน

การคิดคะแนน แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือการคิดคะแนนจากการกำจัดสัตว์ติดเชื้อ และการคิดคะแนนจากการเล่นเกมจบ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

1. คะแนนจากการกำจัดสัตว์ติดเชื้อ

เป็นคะแนนจากการกำจัดศัตรูได้ เมื่อเราสามารถกำจัดสัตว์ติดเชื้อ เราจะได้รับคะแนน แต่ก็ต่างกันไปตามประเภทของสัตว์ที่เรากำจัดได้ และถ้าหากเรากำจัดสัตว์ที่ไม่ได้ติดเชื้อเราจะเสียคะแนน

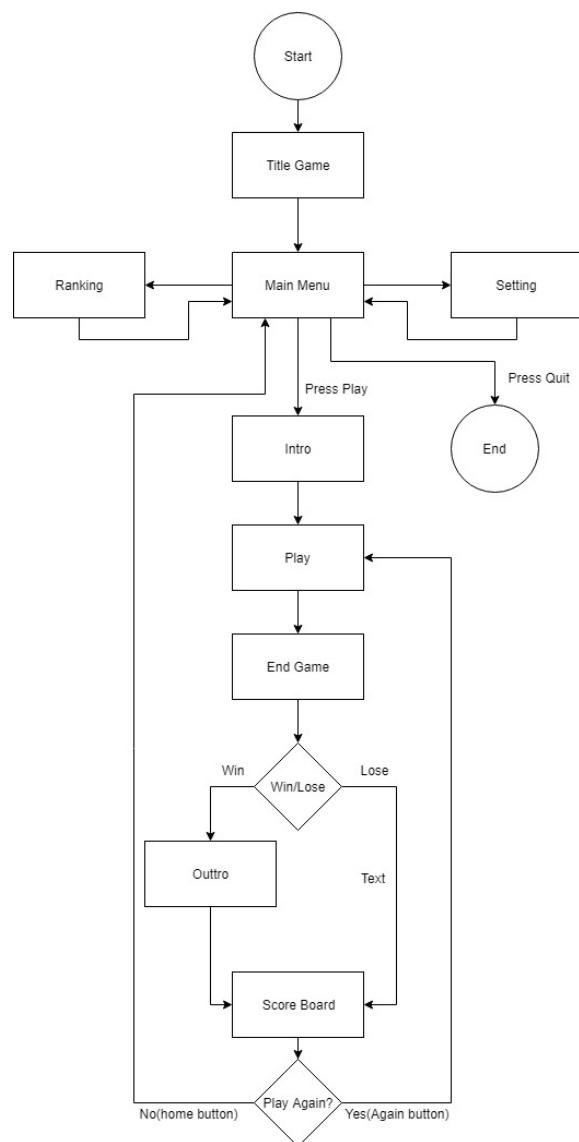
2. คะแนนจากการผ่านด่าน

เมื่อเราสามารถเล่นเกมจบได้เราจะได้รับคะแนนพิเศษจากการเล่นเกมเพิ่มเติม

บทที่ 5

ส่วนต่อประสานผู้ใช้

โครงสร้างการทำงานของเกม



ภาพที่ 5-1 ภาพแสดงการทํางานโดยรวมของเกม

หน้าแรก (Title)

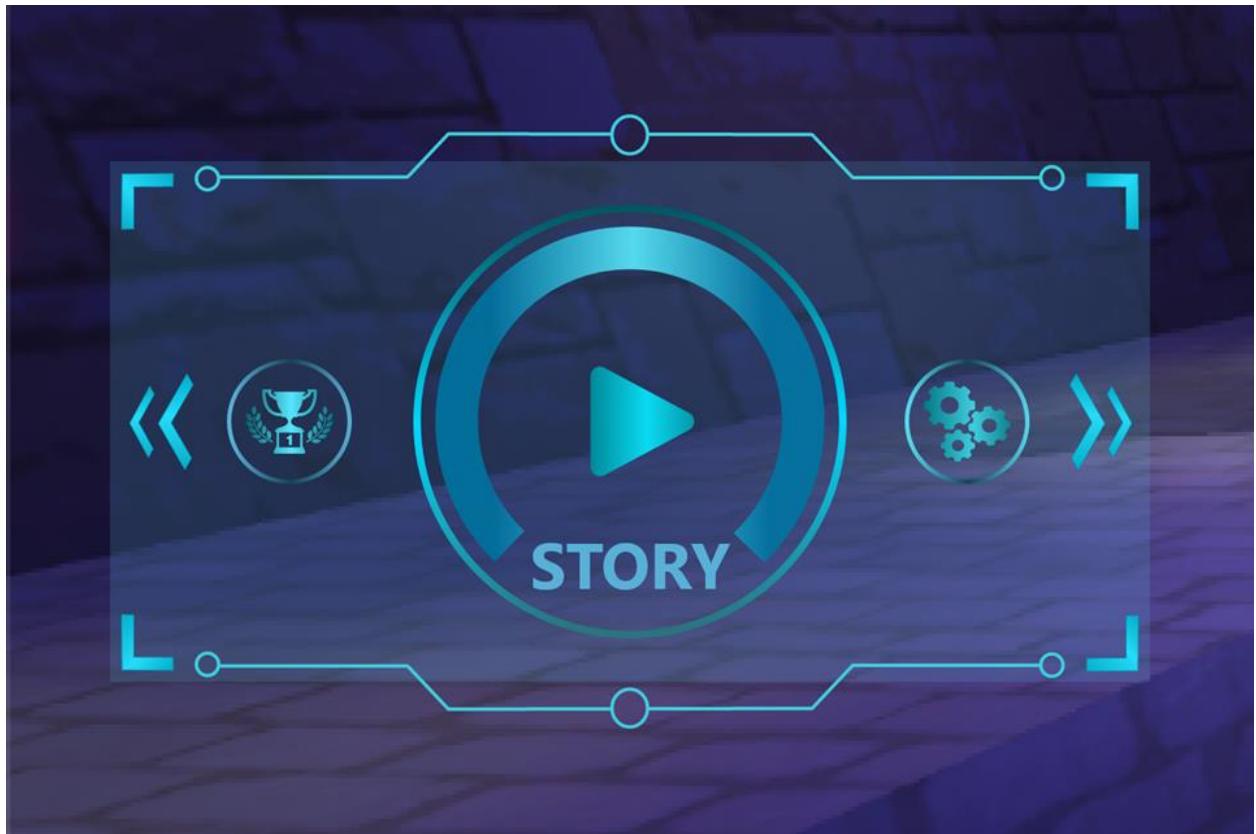
เมื่อเริ่มต้นเปิดเกมมา เป็นหน้าแรกที่แสดงโลโก้ของเกมขนาดใหญ่แสดงให้ผู้เล่นเห็นว่าได้เข้ามาในเกมนี้ กดปุ่มเพื่อเข้าสู่หน้าเมนูหลัก



ภาพที่ 5-2 ภาพตัวอย่างหน้าเริ่มต้นของเกม

หน้าเมนูหลัก (Main menu)

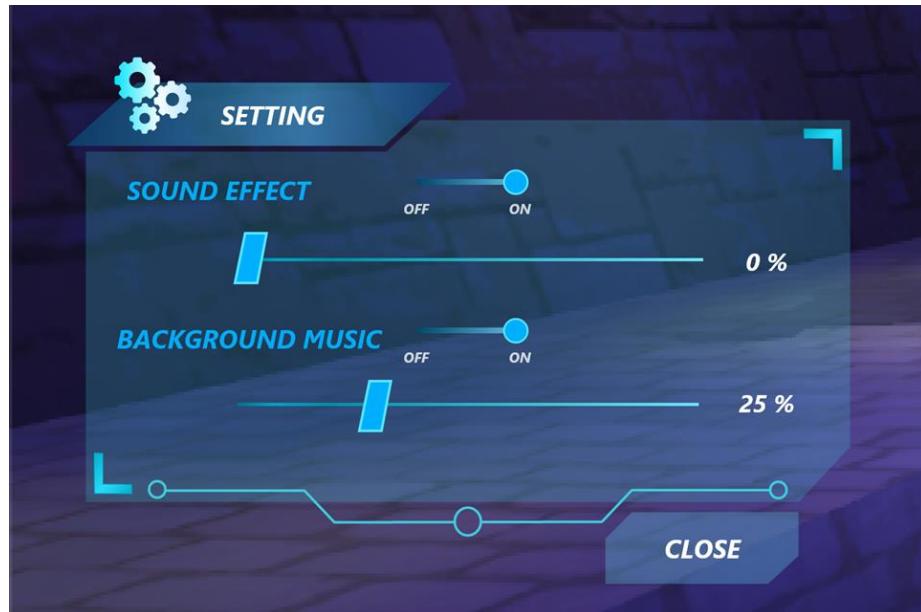
ประกอบไปด้วยฟังก์ชันการทำงานทุกอย่างของเกม โดยแยกเป็นฟังก์ชันละ 1 หน้าต่าง ได้แก่ ฟังก์ชัน เริ่มเล่นเกม การตั้งค่า และตารางแสดงลำดับคะแนนของผู้เล่น โดยผู้เล่นสามารถเห็น และใช้งานหน้าต่างเหล่านี้โดยการหันรอบ ๆ ตัว เมื่อผู้เล่นกดเริ่มเกม จะเข้าสู่บทนำ



ภาพที่ 5-3 ภาพตัวอย่างหน้าเมนูหลัก ฟังก์ชัน เริ่มเกม



ภาพที่ 5-4 ภาพตัวอย่างหน้าเมนูหลัก พังก์ชัน ตารางแสดงคะแนน



ภาพที่ 5-5 ภาพตัวอย่างหน้าเมนูหลัก พังก์ชัน การตั้งค่า

บทเริ่ม (Intro)

เมื่อกดเข้าสู่เกมแล้ว ก่อนเริ่มเล่นเกม จะมีบทนำให้ผู้เล่นรู้เรื่องราวของตัวละครจนไปถึงภารกิจที่ผู้เล่นต้องทำในเกม

หน้าเกม (Gameplay)

ในหน้านี้ จะมีการแนะนำวิธีการเล่นเบื้องต้น และเริ่มเข้าสู่การเล่นเกมจากระดับง่าย แล้วค่อยๆ ยากขึ้นเรื่อยๆ หากผู้เล่นพบสิ่งใหม่ ก็จะมีการสอนควบคู่ไปด้วย ซึ่งถ้าหากผู้เล่นสามารถเล่นได้จนจบเกม ก็อ่าวทำการกิจสำเร็จ แต่ถ้าหากผู้เล่นถูกทำร้ายจนค่าพลังชีวิตหมด ก็อ่าวล้มเหลว โดยมีหน้าแสดงผล ทั้งหมด เพื่อให้ผู้เล่นรับทราบคะแนนและค่าอื่นๆ ที่มีผลต่อคะแนน รวมทั้งความคืบหน้าของเส้นทางในการเล่น และ ในหน้านี้ผู้เล่นสามารถบันทึกคะแนนของตน โดยการใส่ชื่อของตนผ่านคีย์บอร์ดในเกมได้ เพื่อให้ชื่อของตนได้แสดงบนหน้าตารางแสดงคะแนน



ภาพที่ 5-6 ภาพตัวอย่างหน้าการเล่นเกม

เอกสารการสอนแบบเกม RabiesVR เพื่อเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับโรคพิษสุนัขบ้า



ภาพที่ 5-7 ภาพตัวอย่างหน้าการสอนการเล่นเกม

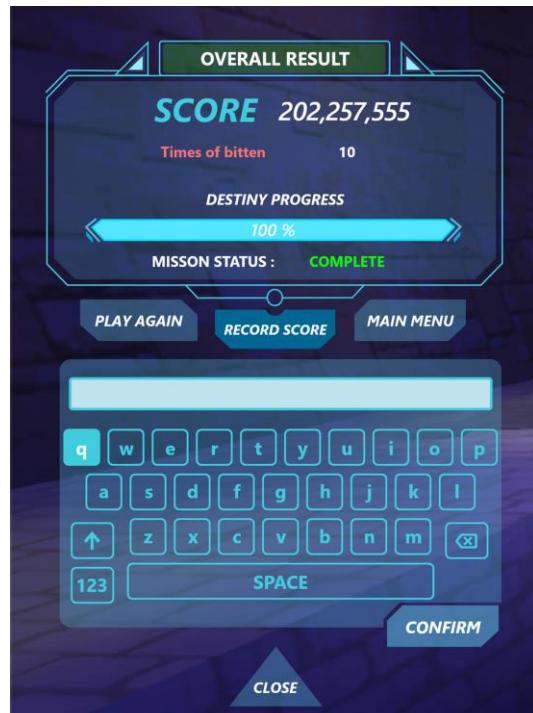


ภาพที่ 5-8 ภาพตัวอย่างหน้าการเล่นเกม เมื่อทำการกิจกรรมเสร็จ

เอกสารการออกแบบเกม RabiesVR เพื่อเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับโรคพิษสุนัขบ้า



ภาพที่ 5-9 ภาพตัวอย่างหน้าการเล่นเกม เมื่อทำการกิจไม่สำเร็จ



ภาพที่ 5-10 ภาพตัวอย่างหน้าการใส่ชื่อ

บทสรุป (Outro)

บทสรุป เป็นเนื้อเรื่องของซีโร่หลังจากทำการกิจกรรมเสร็จเท่านั้น และดำเนินเนื้อเรื่องจนจบโดยสมบูรณ์ โดยหลังบทสรุปจะเข้าสู่ตารางแสดงคะแนน

ตารางลำดับคะแนน (Ranking)

ตารางแสดงคะแนนทั้งหมดของผู้เล่น ไม่ว่าจะทำการกิจกรรมหรือไม่ก็ตาม ประกอบด้วย ชื่อ คะแนน และเวลาที่ใช้เล่น โดยผู้เล่นที่เพิงเล่นเสร็จ จะเห็นช่องคะแนนของตัวเองเป็นสีที่แตกต่างจากช่องคะแนนอื่น ๆ เพื่อ ให้ผู้เล่นทราบช่องคะแนนของตนเอง และ มีปุ่มเพื่อให้ผู้เล่นเลือกว่า เล่นอีกรอบหรือกลับไปที่เมนูหลัก



ภาพที่ 5-11 ภาพตัวอย่างหน้าตารางแสดงคะแนนของผู้เล่นที่เล่นเกม