

Bilgisayar Terminolojisi

ALİ VELİ

28-06-2019

1 Termonoloji

- Algorithm(Algoritma): belli bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için tasarlanan yol
- Application(Uygulama):Bir Bir kuralı, ilke, bilgi veya düşünceyi yaşama geçirmek, tatbik etmek, pratiğe koymak.
- Artificial Intelligence(yapay zeka):Yapay zeka; insan gibi davranışlar sergileme, sayısal mantık yürütme, hareket, konuşma ve ses algılama gibi birçok yeteneğe sahip yazılımsal ve donanımsal sistemler bütünüdür.
- API(Application Programming Interface):bir uygulamaya ait yeteneklerin, başka bir uygulamada da kullanılabilmesi için, yeteneklerini paylaşan uygulamanın sağladığı arayüzdür.
- Bios:(Basic Input-Output System): basit (yada temel) giriş – çıkış sistemi, bir bilgisayar açılırken çalışan, değiştirilemeyen bir koddur. Bu kodun temel görevi, bilgisayara bağlı olan donanımların ve bilgisayar üzerinde çalışacak olan sistemlerin (örneğin işletim sistemi) çalışabilmesi için ortamı hazır hale getirmektir.
- Bug:Bir bilgisayar programı veya sistemde oluşan, istenmeyen/hatalı sonuçlara yol açan hata, kusur,
- Computer Science(Bilgisayar bilimleri):
- CPU(Central processing Unit):İşlemci veya merkezi işlemci birimi,dijital bilgisayarların veri işleyenve program komutlarını gerçekleştiren bölümdür.
- Code(Kod). Kod, belirli bir programlama dilinde yazılan ve makinelerle konuşmamıza yardımcı olan kurallar ve talimatlar bütünüdür
- Cache Memory:Sıklıkla kullanılan verileri kaydeden yapıdır.
- Compiler(Derleyici):Derleyici, üst seviyede yazılmış olan bir kodu, daha alt seviyelere çeviren bir programdır.
- Client(İstemci):Bir ağ üzerinde,sunucu bilgisayarlardan hizmet alan kullanıcı bilgisayarlarıdır.

- Debugger:Yazılan programların hataları kontrol eden yapıdır.
- Deep Learning(Derin öğrenme):Derin öğrenme, göreve özgü algoritmaların aksine, öğrenme verilerini temsil etmeye dayalı daha geniş bir makine öğrenme yöntemleri ailesinin bir parçasıdır.
- ERP(Enterprise resource planning): işletmelerin kaynaklarını (insan kaynakları fiziksel kaynaklar finansal kaynaklar) bir araya getirerek uçtan uca yönetilmesini ve verimli olarak kullanılmasını sağlamak ya da desteklemek için geliştirilmiş sistem ve yazılımların genel adıdır.
- Extension(eklenti):bir yazılımın aslında yer almayan özelliklerin daha sonradan eklenen kodlarla birlikte kazandırılmasıdır(programlardan bağımsızdır)
- Embedded system(gömülü sistem):gömüllü sistem bilinen adıyla entegre sistem yazılım ve donanımın kombinasyonudur.
- GPU(Graphics processing unit):bilgisayar üzerinde görüntülenmekte olan yazı ve grafiklerin oluşturulması sırasında ekran ve işlemci arasında görev yapmakta olan dönüştürücülerdir
- Hardware(Donanım):İşlem yapmamızı sağlayan mekanik parçalardır (tekme atabildiğin herşey donanımdır)
- IDE(Integrated development environment):Entegre Uygulama Geliştirme Ortamıdır,derleyici ,yorumlayıcı,hata ayıklicidan oluşan yazılım geliştirme ortamıdır.
- Text-editor(Yazı editörü):yazı yazılmasını sağlayan program.
- Software(Yazılım):Bir bilgisayara özel işler yapması için verilen komutların bütünü.
- SDK(Software development Kit):Yazılım geliştirme araçlarının bulunduğu uygulamaya çatısı,donanım platformu,video oyun konsolu gibi şeyleri geliştirmeye izin veren bir yapıdır.
- Server(sunucu).Birçok kullanıcıya aynı anda hizmet sağlayan üstün özellikli bilgisayarlardır.
- RAM(Random Access Memory):Rastgele erişimli bellek anlamına gelir ve değişkenlerin, programların,açık(çalışmakta olan)dosyaların dinamik olarak depolandığı hafıza adı verilen bir donanımın bölümüdür.
- ROM(Read Only Memory):okunabilir bellek anlamına gelen donanımdır ancak kullanıcı veya programlar veri yazamaz
- Methodology(Metodoloji):(Yöntembilim), araştırmalara uygun gelen çeşitli metodları inceleyen mantık bilimidir.
- Terminology(Terminoloji):Terim bilimi,Bir bilim dalına ait terimlerin bütünü örn:bilgisayar terminolojisi.
- Syntax(söz dizimi):Temel olarak bir dilde (language) tanımlı olan öğelerin (kelime, işlem, sembol yada değerlerin) anlamlı bir dizilim oluşturmasıyla ilgilenen bilimdir.

- Machine learning(Makine öğrenmesi):ML, matematiksel ve istatistiksel işlemler ile veriler üzerinden çıkarımlar yaparak tahminlerde bulunan sistemlerin bilgisayarlar ile modellenmesidir.
- Paradigm(Paradigma):bir bilim dalı ile ilgilenen bir grup bilim insanları tarafından ortaklaşa kabul edilen görüşlerdir.
- Programming Language(Programlama Dili):Bir programlama dili, insanların bilgisayara çeşitli işlemler yaptırmasına imkân veren her türlü sembol, karakter ve kurallar grubudur.
- Proxy:Proxy vekil sunucu anlamına gelir güvenlik amacıyla kullanılır. İnternet'e erişim sırasında kullanılan bir ara sunucudur.
- Network(AĞ): Bilgisayarların iletişim hatları aracılığıyla veri aktarımının sağlandığı sistem, bilgisayar ağı.

2 Kaynakça

- <https://www.techopedia.com/>
- <https://www.nedir.com>
- Sıfırdan başlayarak programlama öğrenme-Emre Yazıcı
- <https://www.wikipedia.org>