

ppMazeWalker って、どんなゲーム ?

- 「自分が作ったプログラム」に「ステージをクリアさせる」ゲーム
- 「プログラミングに興味がある」「プログラミングを始めた」方を対象にしています

※ プログラミング経験者であれば1時間程度で終わるボリュームです

? ビジュアルプログラミングじゃないの ?

- 「ゲームのMOD」「プラグイン」「設定ファイル」等で利用されている **Lua言語** を使用します
- 最後までプレイしても20行程度の短いプログラムです

! 英語が苦手です !

- 問題ありません ! 日本語と言ってもいい英単語ばかりです
- エラーメッセージは「どの行で怒られたか」が分かればOKです
 - あとはプログラムとにらめっこしてください

★ ppMazeWalkerの遊び始め方 1/2

実際にプログラミングを始めるまえに、「プログラマ」視点ではなく「プログラム」視点を感じてもらえたらと思います。

1. 「Layer0:Stage00」を **[Manual]** でプレイする

- 何度かプレイして「どんなゲームなのか」を理解します

🌟 ppMazeWalkerの遊び始め方 2/2

2. [System] を開き, ThemeScript を **[LayerX_WalkerView]** に変更する

3. 再び「Layer0:Stage00」を **[Manual]** でプレイする

- 何度かプレイして「Walker(プログラム)視点」を理解します
- 頭の中で「~のときは~をする」と考えながらプレイしてみてください
- 紙に箇条書きで行動方針を書くのがオススメです
 - この場合、行動入力の度に箇条書きの上から判断してください

4. [System] を開き、ThemeScript を **[LayerX_TopView]** に戻す

★ ppMazeWalkerの遊び方

やっとテキストエディタを使ったプログラミングが始まります

1. 「Layer0:Stage01~05」を順にプレイする

- 画面に [ルール説明] や [ステージ説明&ヒント] もあります
- 分からないときは Documents フォルダ内にあるPDFを見てください

2. 「Layer1」に進む

- [System] を開き、RuleScript を [Layer1] に変更する
- Layer1 からは Walker の視野が広がります
- Stage0 はルール体験用のステージになっています

クレジット

- Font - 白源フォント
 - Copyright (c) 2019, Yuko OTAWARA. with Reserved Font Name "白源", "HackGen"
 - Licensed under SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1.
 - <https://github.com/yuru7/HackGen/blob/master/LICENSE>
- BGM - Karl Casey @ White Bat Audio
 - <https://www.youtube.com/c/WhiteBatAudio/featured>

使用許諾書

以下の内容にご承諾いただいた方のみ

「ppMazeWalker」(以下「本ソフト」と略す)をご利用ください

- 本ソフトはフリーウェアです
- 本ソフトおよび構成ファイル群の使用により生じた損害、ならびに二次的に発生した一切の損害について製作者側にて保証を行うことはできません
- パッケージ内のファイルに一切変更を加えない限り再配布するこをと可能とします
- 本ソフトの著作権は SiroCron にあります

問い合わせ先

お問い合わせや不具合報告は以下までお願いします。

mail : sirocron@gmail.com

※ プログラム/プログラミングに関する質問はご遠慮ください

更新履歴

2022/08/12	v1.1.0	Rule:Layer2実装
2022/07/24	v1.0.0	初版