

Layer0-Stage02 前に進めないなら右に曲がる

code

```
-- ===== 追加部分(ここから) =====  
if map:CanEnter(0, 1) == false then  
    return "TurnRight"  
end  
-- ===== 追加部分(ここまで) =====  
  
return "MoveForward"
```

意識

- もし、前方が通れ-ない、なら
 - 行動決定「右を向く」
- 行動決定「前に進む」

解説

- 追加部分の条件が成立した場合は "TurnRight" を返す
- 条件不成立の場合は end の下に実行が移るので "MoveForward" が返される
- CanEnter() で指定している (0, 1) は、Walker のいる座標を (0, 0) とした座標系で、右側と前方はプラス値、左側と後方はマイナス値で指定する
 - Walker が一歩前に進んだ場合、(0, 2) の位置に移動することになる
 - (0, 1) は現在地と一歩先の間の地点なので、CanEnter(0, 1) は Walker のすぐ前に壁があるか無いかの判定となっている

検索キーワード

- 「Lua 関係演算子」 ... if文の中で使用した "==" のような比較方法を調べる