

解答例と解説

プログラミングに初めて触れる方にとって、ゲーム内のヒントだけでクリアすることは難しいと思います。
ですので、わからない場合は各ステージの code をコピーして使ってください。
そのときに、以下のポイントを意識すると良いと思います。

- 何が追加(変更)されたか ... どんな処理が追加(変更)されたのか, どのように書いているのか
- どこに追加されたか ... 追加する場所が他の位置だったらダメなのか, 他の処理との前後関係をみる

※ できあがったプログラムが解答例と同じでなくても、ステージをクリアできていれば問題ありません（あくまでも解答例です）

Layer0 左手法で移動するプログラムをつくる

- Stage01 前に進む
- Stage02 前に進めないなら右に曲がる
- Stage03 左に進めるなら左を向く

※ Stage00,04,05 はプログラム作成要素がありません

Layer1 アイテムを使う

- Stage01 アイテムを拾う/使う
- Stage02 開かない出口
- Stage03 敵を避ける
- Stage04 敵を倒す
- Stage05 壁越しの敵を撃たないようにする
- Stage06 銃の有無で敵への対応を変えられるか？