

**Projet de génie logiciel avancé.**  
***Assistant évènementiel de sorties à  
Paris, cahier des charges.***

**Samia BEN OUARAB (L3 MIAGE)**  
**Sophiane LAROUB (L3 MIAGE)**  
**Tom TRING (L3 MIAGE)**

# Introduction

Au cours de notre année de L3 Informatiques/MIAGE, nous sommes amené à choisir de travailler sur un projet de groupe. Nous avons ainsi décidé de choisir le projet de GLA afin d'approfondir notre formation en langage objet mais aussi afin d'appliquer ce que l'on a précédemment appris en matière de génie logiciel avancé

Nous avons pris la décision de nous pencher sur un sujet concernant les sorties ou les soirées entre amis car celui-ci nous touche d'assez près.

Le problème initial est qu'un groupe d'amis souhaite se rencontrer et passer une soirée ensemble, mais ne savent ni où établir un point de rendez vous, ni à quel endroit aller pour satisfaire les goûts de chacun.

L'application a donc pour but de répondre à cette demande en mettant en place la possibilité de créer des profils qui vont garder en mémoire les goûts et caractéristiques des personnes du groupe d'amis, puis, grâce à ces informations va désigner un point de rencontre (de préférence équidistant de chacun des participants) puis va générer un triplet d'établissement (respectivement un bar, un restaurant et une boîte de nuit) qui sera une proposition de soirée pour ce groupe d'amis.

On va donc vouloir établir des rayons de recherche afin de mettre en valeur les établissements qui seront compatibles pour la soirée entre amis (ayant des horaires qui se concordent et qui tiennent compte des goûts de chacun)

Ce projet va nous permettre d'avoir une première initiation au développement sur le langage Android et va également nous faire découvrir comment utiliser les API Google Maps, outils qui seront centraux dans le développement de notre application

## **Besoin :**

Organiser une soirée entre amis.

Prendre en compte les goûts et préférences de chacun pour passer la meilleure soirée possible.

## **Problèmes :**

### **Trouver le point de rendez-vous idéal :**

Choisir des établissements dans un rayon proche du point de rendez-vous.

Les moyens de transports entrés par les membres du groupe nous permettront d'élargir ou rétrécir le rayon autour du point de rendez-vous. Par exemple si un des membres du groupe vient en voiture, il aura la possibilité de prendre les autres avec lui.

### **Donner la priorité à certains établissements par rapport à d'autres :**

L'API Google Places répond à une requête donnée en fournissant des "avis" sur les endroits sélectionnés sous forme de rating, cela nous permettra d'établir un classement entre ceux-ci et donc de donner la priorité à ceux qui ont les avis les plus positifs.

### **Construire une soirée, en faisant concorder les horaires :**

L'API Google Places nous fournit les horaires des établissements, nous utiliserons ceux-ci afin de "construire" une soirée en prenant en compte les différents horaires d'ouverture et les temps de trajet entre chaque lieu.

**Exemple :** Nous allons dans un bar de 19h à 20h. Lorsque l'on quitte le bar à 20h, le restaurant doit déjà être ouvert, même chose pour la boîte de nuit choisie une fois que nous quittons le restaurant.

## **Solutions :**

Créer un profil utilisateur permettant définir les goûts de chacun.

Entrer les informations qui définiront une personne dans un groupe, adresse par défaut, goûts en matière de restaurants.

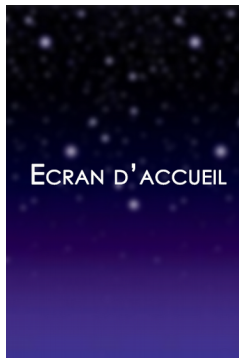
Créer un "groupe".

Ajouter des profils dans un "groupe".

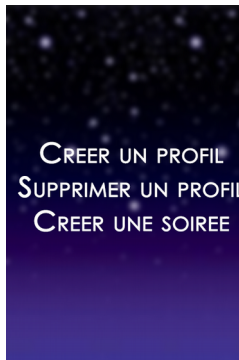
Définir le point de rencontre par rapport aux locations géographiques des membres du groupe.

Construire la soirée en fonction des profils utilisateurs (adresse+goûts) et des moyens de transport de chacun en laissant la possibilité aux utilisateurs de générer une autre soirée si celle-ci ne convient pas. Un récapitulatif sera aussi envoyé par mail aux participants, ce récapitulatif contiendra l'heure de rendez-vous et les étapes de la soirée.

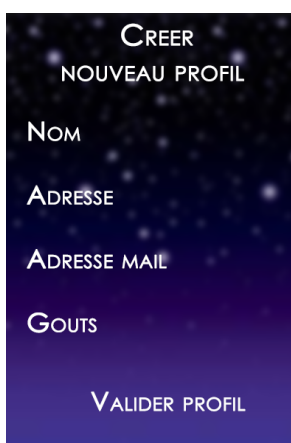
**Ci-dessous, une maquette de comment l'application sera conçue.**



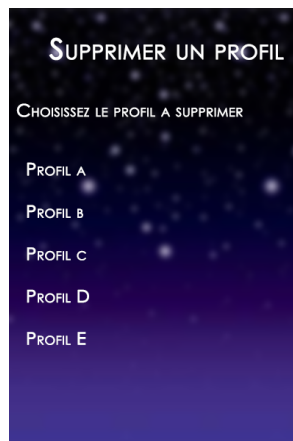
Ecran d'accueil de l'application, il contiendra une barre de chargement afin de faire patienter l'utilisateur durant l'initialisation de l'application



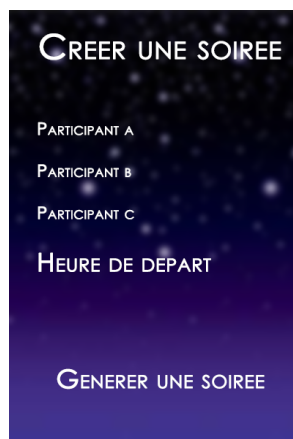
Ecran principal de l'application, il servira de passerelle entre les différentes fonctionnalités de l'application.



Ecran de création de profil, c'est là où l'utilisateur pourra créer les profils de personnes et donc de spécifier à l'application les attributs de chacuns.



Ecran de suppression et/ou de modification des profils. Cela permettra à l'utilisateur de modifier la base de données contenant les différents profils déjà établis



Ecran de création de soirée. Cet écran permet à l'utilisateur d'initialiser une soirée en insérant les différents participants ainsi que l'heure de départ et donc donner à l'application les conditions initiales.



Ecran récapitulatif de l'application après une génération d'un triplet, il indique les chemins à parcourir avec les établissements et donne la possibilité à l'utilisateur de relancer une recherche de triplet.

## Concurrence :

**Facebook** propose une solution similaire avec la “création d’évènement”. Ce qui la différencie avec notre application est l’automatisation de la création de la soirée. Sur Facebook en revanche, le choix de l’emplacement par exemple est à faire en amont.

**Doodle** est une application permettant la création d’évènements à travers l’utilisation de sondages. Ainsi les utilisateurs peuvent se mettre d’accord sur le lieu ou encore la date. Notre application elle permet de choisir automatiquement le déroulement d’une soirée à une date donnée.

**EventBrite** permet la création d’un événement ainsi que sa promotion, la gestion de son suivi et d’une éventuelle billetterie. La différence avec notre application est qu’**EventBrite** est destiné aux Startups et donc dans un contexte plus professionnel.

Notre application quant à elle est plus destinées aux particuliers et l’organisation d’évènements moins importants et au nombre de participants beaucoup plus réduit, garantissant la qualité de la soirée et la satisfaction de ses utilisateurs.

**A place between us**, de tous les concurrents potentiels de notre application, c’est celui qui lui ressemble le plus. Ce site permet d’entrer une série d’adresse, de préciser un endroit où les utilisateurs souhaiteraient se retrouver (par exemple un café ou un restaurant) et celui-ci affichera sur une Google map une série de lieux répondants a ces critères.

Notre application aura elle l’avantage d’automatiser la génération d’une soirée complète, en prenant en compte les horaires des différents établissements, d’offrir la permanence des profils afin de ne pas avoir à entrer les adresses et les goûts de chacun à chaque utilisation. De plus, notre application sera elle mobile et la création d’une soirée sera donc possible n’importe où et à n’importe quel moment.