**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：1820561第6组**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| **2020-3-18** | **1.0** | **创建游戏策划** | **马牧** | **张在东** |

1. **引言  
    贪吃蛇游戏的开发已经基本完成。写此项目开发总结报告，以方便我们在以后的项目开发中来更好的实施项目的订制开发; 让我们在今后的项目开发中有更多的有据的资料来规范我们的开发过程和提高我们的开发效率,从而创造更多效益。  
   预期的读者是游戏软件研发小组所有成员以及教学老师和同学们。**
2. **项目概述**

**项目开发背景：“贪吃蛇”游戏是一个经典的游戏，它因操作简单、娱乐性强而广受欢迎，本程序基于c++编程语言，开发了一个操作简单、界面美观、功能较为齐全的“贪吃蛇”游戏。  
意义：用于消遣时间。  
应用现状：刚开始策划  
目标：实现贪吃蛇的上下左右移动，以及变长，制定失败规则  
作用：供人们娱乐消遣**

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**贪吃蛇大作战**

**3.1.2游戏主题**

**吞噬，成长**

**3.1.3游戏类型**

**单机游戏**

**3.1.4游戏风格**

**休闲竞技**

**3.1.5游戏运行环境**

**PC端，客户端**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**在一定的空间里，你需要一直活下去，尽量吃更多食物以便成长，不过，变大的同时你也面临一定的危险**

**3.2.2游戏角色定义**

**游戏以蛇为主，拥有多种多样的蛇的类型，玩家可以不断游戏，解锁新的**

**蛇，选择自己喜欢的蛇，不断成长吧，是贪还是不贪；**

**3.2.3游戏过程描述**

**玩家操控自己的蛇，不断成长，直到死亡**

**3.2.4游戏控制描述**

**玩家可以通过键盘，手机轮盘进行操控。**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**游戏界面色彩丰富，颜色靓丽，以暖色系为主，给人积极乐观的感觉。**

**3.3.2游戏动画**

**Q萌画风，给人以极佳的游戏体验。**

**3.3.3游戏音效**

**游戏采用舒缓的背景音乐，让人们放松愉快，独特的击杀音。效更是能勾**

**起玩家的游戏欲望。**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**