User strories Mario :

- l'utilisateur lance le jeu et accede a un menu

- il peut commencer une nouvelle partie

- il peut sauver une partie

- il peut bouger un avatar vers la gauche ou vers la droite

- la camera va suivre l'avatar et rester centreé sur celui ci

- il peut faire sauter son avatar pour eviter les enemis

- si les enemis percutent l'avatar il perd une vie

- si il saute sur un enemis celui ci est detruit

- si il consomme un champignon il gagne des points

- si il consomme des coeur il gagne des vie

- si il tombe dans un ravin il perd une vie

- si il tue le boss de fin de niveau il passe au niveau suivant

- il peut reprendre une ancienne partie

- il accede a une liste de jeu sauvés ou il peut choisir le jeu a reprendre

- il peut quitter le jeu

- il peut acceder au options du jeu

- il peut modifier les options graphiques

- il peut modifier la resolution de l'ecran

- il peut modifier le taux de rafrachissement

- il peut modifier la qualité de l'affichage

- il peut modifier les options d'accesibilité

- il peut changer le language d'affichage du jeu

- il peut changer la taille des characteres

- il peut mettre en place des sous titre

- il peut modifier les racourcis

- il peut modifier les options audio