Ontwerper: Pieter Dieleman Discipline: Interaction Design
Vak: Interaction Design Kernmodule 1
Titel: Technische documentatie

Tableau

Onderwerp

Bio Technische Documentatie

Paginanummer

3

1



A journey full of observations & ideas.

I would like to introduce myself as Pieter Dieleman a driven 2nd year student of Interaction Design. I consider myself to be a creator, a researcher and an associative thinker. I am an inquisitive traveller, exploring yet unknown paths whilst having a positive influence on people and their environment.

As a student of design I thrive when using an holistic perspective to find solutions to any occurring contexts or problems, using technology which may not yet have seen the light of day. These are often designs that fall within the discipline of Crossover Creativity. This is why I am motivated by the opportunity of contributing and benefiting from the dynamic knowledge exchange that results from a multidisciplinary team.

Tech

Onderdelen

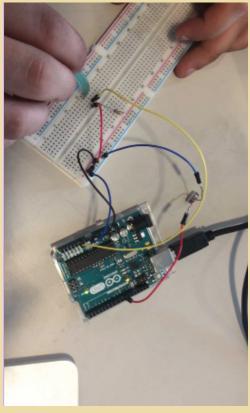
Voor de techniek van mijn Interaction Design project heb ik gebruikt gemaakt van een Arduino Uno. Daarnaast is er ook gebruik gemaakt van een kleine tril motor die aan de arduino gekoppeld kon worden. Deze tril motor is bijna of misschien wel dezelfde trilmotor als in je telefoon. Om de bewegingen van het hoofd op te vangen zit er ook een druksensor aan de Arduino Uno. De gebruiker ligt op een kersenpittenkussen die je kan kopen bij de Hema.

Hoe werkt de techniek in relatie tot de gebruiker?

In het kersenpittenkussen zit de trilmotor en druksensor verwerkt waar de gebruiker op kan liggen. De druksensor vangt de drukkende bewegingen van het hoofd van de gebruiker op. Hoe harder het hoofd op de sensor drukt of in de buurt komt hoe meer de trilmotor gaat trillen.



Link https://github.com/Sirpieter/ IXD_1/blob/master/IMG_1337.mp4



Link https://github.com/Sirpieter/ IXD_1/blob/master/ArduinoCon cept_Technischwerkend.mov



Laatste pagina Interaction Design

E i n