



# kalmte voor jouw moment

**Ontwerper:** Pieter Dieleman

**Discipline:** Interaction Design

**Vak:** Interaction Design Kernmodule 2

**Titel:** Technische documentatie

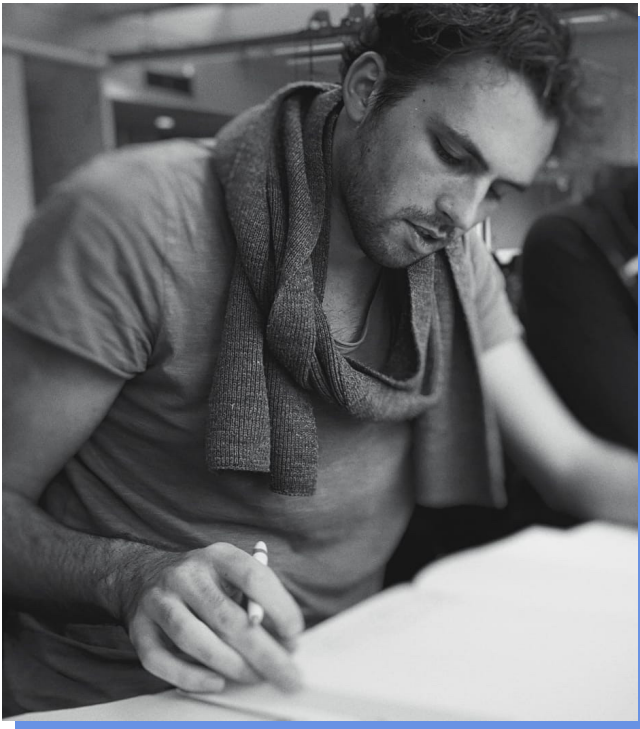
# Tableau

**Onderwerp**

Bio  
Technische  
Documentatie

**Paginanummer**

3  
4



### **A journey full of observations & ideas.**

I would like to introduce myself as Pieter Dieleman a driven 2nd year student of Interaction Design. I consider myself to be a creator, a researcher and an associative thinker. I am an inquisitive traveller, exploring yet unknown paths whilst having a positive influence on people and their environment.

As a student of design I thrive when using an holistic perspective to find solutions to any occurring contexts or problems, using technology which may not yet have seen the light of day. These are often designs that fall within the discipline of Crossover Creativity. This is why I am motivated by the opportunity of contributing and benefiting from the dynamic knowledge exchange that results from a multidisciplinary team.

# Tech

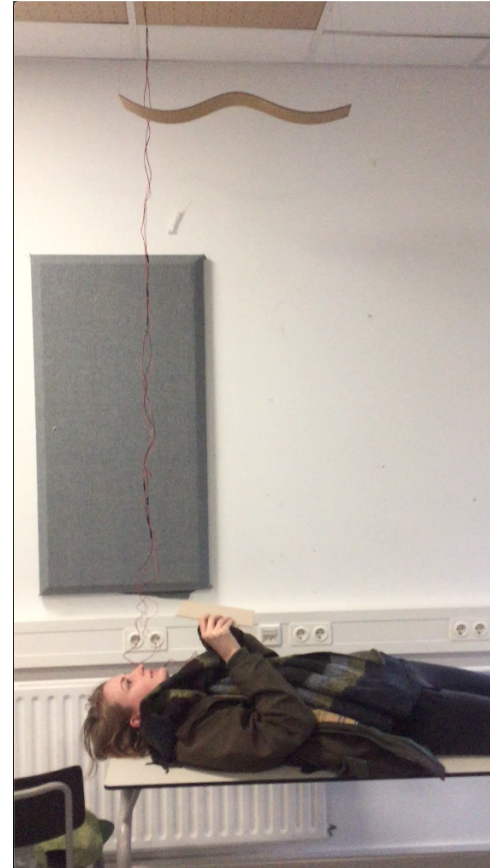


## Onderdelen

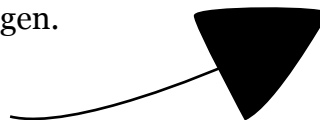
Voor de techniek van mijn Interaction Design project heb ik gebruikt gemaakt van een Arduino Uno. Als toevoeging hiervoor heb ik een metalen servo aangeschaft omdat het een houten plafond moet kunnen tillen. Daarnaast heb ik ook een afstandssensor gekocht waarmee je in contact kan zijn voor de interactie met het plafond. Doormiddel van de living hinge methode tijdens het lasersnijden op het mdf toe te passen kon ik het hout laten bewegen.

## Hoe werkt de techniek in relatie tot de gebruiker?

Het techniek in relatie tot de ontwerp is dit geval de patiënt als gebruiker. Als de patiënt in zijn bed ligt kan hij/zij interacteren met het plafond. Dit plafond kan bewegen doordat de hand van de gebruiker in contact komt met de afstandsensor. Hoe dichtbij de hand bij de afstandsensor is bepaald hoeveel het plafond gaat bewegen.



**Link:** <https://www.youtube.com/watch?v=IdiFGB2kAao>



F i n i