



DUNGEONS & DRAGONS®

Lysianna

NOM DU PERSONNAGE

Barde niv 5	Artiste	JS
CLASSE & NIVEAU	HISTORIQUE	NOM DU JOUEUR
Demi Elfe	Chaotique bon	
RACE	ALIGNEMENT	POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

10

0

DEXTÉRITÉ

18

+4

CONSTITUTION

12

+1

INTELLIGENCE

18

+4

SAGESSE

14

+2

CHARISME

20

+5

INSPIRATION

+3

BONUS DE MAÎTRISE

☐ 1 Force

☒ +7 Dextérité

☐ +2 Constitution

☐ +5 Intelligence

☐ +3 Sagesse

☒ +8 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

☒ +7 Acrobaties (DEX)

☒ +7 Arcanes (INT)

☐ 0 Athlétisme (FOR)

☒ +7 Discretion (DEX)

☐ +2 Dressage (SAG)

☐ +4 Escamotage (DEX)

☒ +7 Histoire (INT)

☐ +5 Intimidation (CHA)

☒ +7 Investigation (INT)

☐ +2 Médecine (SAG)

☐ +4 Nature (INT)

☒ +5 Perception (SAG)

☐ +2 Perspicacité (SAG)

☒ +8 Persuasion (CHA)

☐ +4 Religion (INT)

☒ +10 Representation (CHA)

☒ +5 Survie (SAG)

☒ +10 Tromperie (CHA)

COMPÉTENCES

16

CA

+7

INITIATIVE

9

VITESSE

Points de vie max

5/8/3/5

38

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total

5x8

DÉS DE VIE

SUCCÈS

ÉCHECS

Jds CONTRE LA MORT

Je connais une histoire en rapport avec chaque situation.

TRAITS DE PERSONNALITÉ

Je réaliserai la meilleure histoire conter par mes paires. (Chaotique)

IDÉAUX

Je cherche mon père disparut, peut être que mes notes l'atteindront.

LIENS

Elle n'a pas un bon rapport avec les ordres et les consignes. Elle est très méfiante envers les Elfes.

DÉFAUTS

NOM	BONUS ATT	DÉGÂTS / TYPE
Rapière	+7	1d8+7 / P
Dague	+7	1d4+7 / P

Moquerie cruelle : 1d4 dgt psy et malus attaque/ jds Sagesse.

ATTAQUES ET SORTS

12

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

Commun / Elfique / Primordial

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

PC

PA

PE

PO

PP

Luth, armure de cuir, un sac à dos, un sac de couchage, 2 costumes, 5 bougies, 5 jours de rations, une gourde d'eau et un kit de déguisement, Torche, corde

ÉQUIPEMENT

-Inspiration bardique (d8)

CAPACITÉS ET TRAITS



Lysianna

NOM DU PERSONNAGE

26

ÂGE

Noisette

YEUX

1m74

TAILLE

Bronzé

PEAU

65 kg

POIDS

Châtain

CHEVEUX

Une demi elfe d'une grande élégance, au visage fin et au doux sourire. Elle a un regard envoûtant, ses cheveux châtain descendent en cascade sur ses épaules.

APPARENCE DU PERSONNAGE

NOM

SYMBOLE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Elle a été élevée dans la famille humaine de son père, famille de Barde vivant dans une grande bibliothèque, en tant qu'érudit et conteuse d'histoire toute plus formidable et incroyable les uns des autres. Ne voulant pas suivre la voie des sages et voulant écouter son cœur elle décide de partir à la recherche de sa propre histoire qui pourrai être plus formidable que celle raconter par sa famille humaine.

HISTOIRE DU PERSONNAGE

nombre de compétence = 10

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR



Barde

CLASSE DE LANCEUR DE SORTS
(CARACTÉRISTIQUE POUR LANCER DES SORTS)

9

SORTS À PRÉPARER
CHAQUE JOUR

16

DD DE SAUVEGARDE
DES SORTS

+8

BONUS D'ATTAQUE
AVEC UN SORT

0

SORTS MINEURS

Illusion mineure

Moquerie cruelle

3

2

- ☐ Image accomplie
- ☐ Dissipation de la magie

6

NIVEAU
DU SORT

EMPLACEMENTS

EMPLACEMENTS UTILISÉS

1

4

PRÉPARE

NOM DU SORT

- ☐ Charme-personne / jds Sagesse / 1h / 9m
- ☐ Compréhension des langues / 1h
- ☐ Murmures dissonants / 18 mètres/3d6 psy
- ☐ Onde de choc / 2d8 tonnerre/repoussé 3m

4

7

4

8

2

3

- ☐ Amélioration de caractéristique / 1h
- ☐ Fracasement / 3d8 tonnerre/3m de rayon
- ☐ Métal brûlant / 2d8 dégâts de feu

5

9