



DUNGEONS & DRAGONS®

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE
[Placeholder for Strength score]**INSPIRATION**
[Placeholder for Inspiration]**DEXTÉRITÉ**
[Placeholder for Dexterity score]

BONUS DE MAÎTRISE

- Force
 - Dextérité
 - Constitution
 - Intelligence
 - Sagesse
 - Charisme
- JETS DE SAUVEGARDE**

CONSTITUTION
[Placeholder for Constitution score]

Points de vie max _____
POINTS DE VIE ACTUELS
[Placeholder for Current HP]

INTELLIGENCE
[Placeholder for Intelligence score]

Total _____
DÉS DE VIE
[Placeholder for Dice of Life]



Jds CONTRE LA MORT

SAGESSE
[Placeholder for Wisdom score]

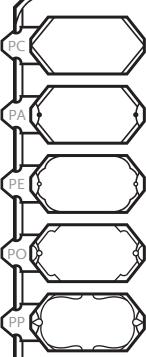
NOM	BONUS ATT	DÉGÂTS / TYPE
[Placeholder for Skill Name 1]	[Placeholder for Bonus Attack 1]	[Placeholder for Damage Type 1]
[Placeholder for Skill Name 2]	[Placeholder for Bonus Attack 2]	[Placeholder for Damage Type 2]
[Placeholder for Skill Name 3]	[Placeholder for Bonus Attack 3]	[Placeholder for Damage Type 3]

COMPÉTENCES

ATTAKUES ET SORTS

CHARISME
[Placeholder for Charisma score]

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES**
[Large placeholder area for other skills and languages]**ÉQUIPEMENT**
[Placeholder for Equipment list]

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

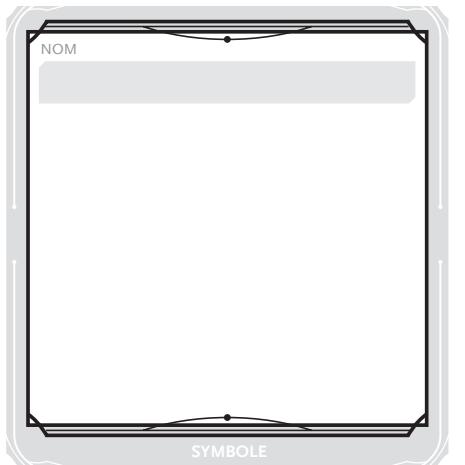
CAPACITÉS ET TRAITS



NOM DU PERSONNAGE	ÂGE	TAILLE	POIDS
	YEUX	PEAU	CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS



HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR



CLASSE DE LANCEUR DE SORTS
(CARACTÉRISTIQUE POUR LANCER DES SORTS)

SORTS À PRÉPARER
CHAQUE JOUR

DD DE SAUVEGARDE
DES SORTS

BONUS D'ATTAQUE
AVEC UN SORT

0 SORTS MINEURS

3

6

NIVEAU
DU SORT

EMPLACEMENTS

EMPLACEMENTS UTILISÉS

1

NOM DU SORT

SORTS CONNUX

2

4

8

5

9