**1. การออกแบบ GUI**

รายละเอียดการออกแบบ:

* **หน้าต่างหลัก (Root Window)**
* **กรอบสำหรับปุ่มกราฟิกการ์ด (Card Frame)**
  + สร้างปุ่มสำหรับแต่ละกราฟิกการ์ดที่มีชื่อและราคาของมัน และเมื่อคลิกจะเลือกกราฟิกการ์ดที่ต้องการ
* **กรอบข้อมูลและปุ่ม (Info Frame)**
  + สร้างปุ่ม "Purchase" สำหรับการซื้อกราฟิกการ์ดที่เลือก
  + สร้างปุ่ม "Reset" สำหรับรีเซ็ตการเลือกกราฟิกการ์ด
* **กรอบสำหรับยอดเงินและการเพิ่มเงิน (Balance Frame)**
  + สร้าง กลุ่มป้ายข้อมูลยอดเงิน, ช่องกรอกเงิน, และปุ่มเพิ่มเงิน
  + แสดงยอดเงินปัจจุบัน
  + สร้าง tk.Entry สำหรับกรอกจำนวนเงินที่ต้องการเพิ่ม
  + สร้างปุ่ม "Add Money" สำหรับเพิ่มเงินเข้าบัญชี

**2. ฟังก์ชันการทำงาน**

* **\_\_init\_\_**
  + เริ่มต้นโปรแกรม กำหนดชื่อ, รายการกราฟิกการ์ด, ยอดเงินเริ่มต้น, และสร้างวิดเจ็ต GUI
* **create\_widgets**
  + สร้างและจัดวางวิดเจ็ตทั้งหมดในแต่ละกรอบ
* **select\_card**
  + ตั้งค่ากราฟิกการ์ดที่ถูกเลือกและแสดงข้อมูลกราฟิกการ์ดที่เลือกในป้ายข้อมูล
* **purchase\_card**
  + ตรวจสอบว่ามีกราฟิกการ์ดที่เลือกและตรวจสอบยอดเงิน
  + ทำการซื้อหากยอดเงินเพียงพอ และลดยอดเงินจากบัญชี
  + แสดงข้อความแจ้งเตือนหากยอดเงินไม่พอหรือไม่มีการเลือกกราฟิกการ์ด
* **add\_money**
  + เพิ่มเงินเข้าบัญชีและอัปเดตยอดเงิน
  + แสดงข้อความแจ้งเตือนหากกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง
* **update\_balance\_label**
  + อัปเดตป้ายแสดงยอดเงิน
* **reset\_selection**
  + รีเซ็ตการเลือกกราฟิกการ์ดและป้ายข้อมูล

**3. Test Cases**

**Test Case 1: การเลือกกราฟิกการ์ด**

* **ขั้นตอน:** คลิกที่ปุ่ม "RTX 3060 - $300"
* **ผลลัพธ์:** ป้ายข้อมูลแสดง "Selected: RTX 3060 - $300\nMid-range card with 12GB VRAM, good for gaming."

**Test Case 2: การซื้อกราฟิกการ์ดที่เลือก**

* **ขั้นตอน:** เพิ่มเงิน $500 และคลิกที่ปุ่ม "RTX 3060 - $300", แล้วคลิกปุ่ม "Purchase"
* **ผลลัพธ์:** แสดงข้อความ "Purchased RTX 3060 for $300" และยอดเงินควรลดลงเหลือ $200

**Test Case 3: การซื้อกราฟิกการ์ดเมื่อยอดเงินไม่พอ**

* **ขั้นตอน:** คลิกที่ปุ่ม "RTX 4080 - $600" โดยที่ยอดเงินเป็น $500 แล้วคลิกปุ่ม "Purchase"
* **ผลลัพธ์:** แสดงข้อความเตือน "Not enough balance to purchase this item."

**Test Case 4: การเพิ่มเงิน**

* **ขั้นตอน:** ป้อนจำนวนเงิน $1000 ในช่องกรอกเงินแล้วคลิกปุ่ม "Add Money"
* **ผลลัพธ์:** ยอดเงินควรเพิ่มขึ้นเป็น $1000 และช่องกรอกเงินควรถูกล้างออก

**Test Case 5: การรีเซ็ตการเลือกกราฟิกการ์ด**

* **ขั้นตอน:** เลือกกราฟิกการ์ดและคลิกปุ่ม "Reset"
* **ผลลัพธ์:** การเลือกกราฟิกการ์ดจะถูกรีเซ็ตและป้ายข้อมูลควรแสดงข้อความ "Select a graphics card"

**Test Case 6: การกรอกข้อมูลเงินที่ไม่ถูกต้อง**

* **ขั้นตอน:** ป้อนข้อมูลที่ไม่ใช่ตัวเลขในช่องกรอกเงินแล้วคลิกปุ่ม "Add Money"
* **ผลลัพธ์:** แสดงข้อความเตือน "Please enter a valid number."