

Exercice UML Une agence immobilière souhaite créer une application mobile pour la gestion des biens immobiliers mis à sa disposition et pour l'exploitation statistique et/ou fiscale des informations accumulées. Pour chaque logement on possède plusieurs informations : l'adresse, le nom du propriétaire, le type (maison, appartement, etc.), le nombre de pièces, la superficie habitable, l'état de l'habitation (neuf, très bon état, bon état, mauvais état), le prix de mise en vente, la date de disponibilité, la ville. Chaque propriété peut avoir un ou plusieurs garages. Ces derniers sont caractérisés par un numéro, un type (box, emplacement, etc.) et peuvent avoir des adresses différentes de celle de la propriété. Un logement peut être vendu ou acheté par une personne caractérisée par son nom et son adresse de contact. Pour chaque transaction de vente (caractérisée par une référence numérique unique), l'agence touche une commission qui correspond à un pourcentage du prix de vente (qui est composé d'une valeur fixe de 10 0.000 FCFA à laquelle on additionne entre 3 et 5% en fonction de la négociation). L'agence organise et gère également les visites des propriétés que les acheteurs potentiels (clients) pourraient réclamer. Pour des besoins d'exploitation fiscale, l'agence souhaite garder la trace du montant total de chaque transaction de vente effectuée (prix de vente) ainsi que le montant total de la commission perçue après la vente. Proposer un diagramme d'objet pour cette application. Mais il faut penser au préalable au diagramme de classes.