

Programmieren 3 (Studiengang Wirtschaftsinformatik)

Studienarbeit / Projekt

In Rahmen der Veranstaltung Programmieren 3 ist von den Teilnehmern ab der SPO 2014 ein Projekt zu absolvieren.

Das Projekt wird in Teams von drei Studierenden absolviert. Zur Überprüfung der Einzelleistungen werden im Rahmen der Projektabgabe Fragen an die einzelnen Teammitglieder gestellt.

Projektermine (Meilensteine):

- **14.11.2017** Projektstart
- **5.12.2017** Projektbesprechung und Abgabe der schriftlichen Projektbeschreibung
- **9.1.2018** Zwischenbesprechung
- **23.1.2017** Präsentation und Abgabe

Der Termin der Abgabe kann je nach Teilnehmerzahl und Terminsituation der Teilnehmer noch im Einvernehmen mit den Teilnehmern geändert werden.

Achtung:

- **Die Projektermine sind Pflicht- und Präsenztermine. Ein oben angekündigter Termin kann nur auf begründeten schriftlichen Antrag vor Ablauf des Termins verschoben werden!**
- **Wer das Projekt am 14.11.2017 antritt kann im Projekt nicht mehr zurücktreten.**

Hinweis für Studierende mit SPO 2011/2013:

Sie können wählen ob sie ein Projekt machen oder wie bisher eine 90 Minuten Klausur in C# schreiben. Die Entscheidung zwischen Projekt und Klausur fällt bei dem Start des Projekts. Wer anwesend ist und an dem Projekt teilnimmt bekommt einen Antrag zur Teilnahme an der neuen Prüfungsform der problemlos von der Prüfungskommission genehmigt wird. Die Anmeldung zur Prüfung im OSC ist für alle Studenten identisch.

Projektaufgabe:

In dem Projekt ist eine selbst gewählte Anwendung in C# und in .Net im Team zu entwerfen, implementieren, testen und vorzuführen.

Die gewählte Anwendung soll einen Anwendungskern basierend auf Komponenten und Schnittstellen besitzen. Sie soll eine GUI für die Benutzerinteraktion haben. Die Daten der Anwendung werden in einer Datenbank persistiert. Ansonsten sind sie frei in der Gestaltung ihrer Anwendung.

Sämtliche Arbeiten und Ergebnisse sind in einem git-Repository rechtzeitig abzulegen.

Termin 1: Projektstart

Es werden Gruppen von drei Studierenden gebildet die gemeinsam die Projektaufgabe bearbeiten. Jede Gruppe wählt sich einen Teamnamen und eine Anwendung frei aus.

Termin 2: Abgabe der schriftlichen Projektbeschreibung zur Besprechung mit dem Dozenten

An diesem Meilenstein ist eine schriftliche Projektbeschreibung nach der in der Community veröffentlichten Vorlage abzugeben. Es ist ein **Ausdruck** erforderlich für die Diskussion mit dem Dozenten. Eine **digitale Version** ist im **git-Repository** des Teams **vor** dem Termin abzulegen. Das Dokument enthält Anwendungsfälle, Dialoglandkarte, Datenmodell, Architekturbild, Komponentenstruktur, Schnittstellen und Arbeitseinteilung. Anhand dem Dokument wird der endgültige Arbeitsumfang mit dem Dozenten vereinbart.

Termin 3: Zwischenbesprechung

Die Teams geben eine Übersicht wie weit das Projekt fortgeschritten ist. Dabei werden in einem Projektstatus Bericht die abgeschlossenen Arbeiten und die noch offenen Punkte aufgelistet entsprechend der Vorlage. Die Übersicht ist in schriftlicher Form **auszudrucken** und in digitaler Form im **git-Repository** abzulegen.

Termin 4: Präsentation und Abgabe

Eine 20 minütige Präsentation der Arbeit durch alle Projektmitglieder

- Stellen Sie ihr Projekt in einem Folien-Vortrag vor
- Führen Sie ihr Programm vor
- Erläutern Sie interessante Stellen in ihrer Realisierung im Detail anhand vom Code
- Achten Sie bei der Vorführung darauf, dass alle Team-Mitglieder gleichmäßig zur Präsentation beitragen.
- Beantworten Sie die Fragen des Dozenten und des Publikums
- Legen Sie ihre Projekte mit allen wichtigen Dokumenten in ihrem **git-Repository** ab (Spezifikation, Vortrag, Programm-Quellen, Lauffähiges Visual Studio Projekt, Hinweise zur Installation oder Konfiguration falls notwendig).

Direkt im Anschluss an die Präsentation werden bei Bedarf noch ein paar Fragen zu den Kapiteln „Entwurfsmuster“ und „Fehler und Ausnahmen“ gestellt.

In die Bewertung fließen die Spezifikation (20%), die Präsentation (40%) und die abgegebenen Programm-Quellen (40%) ein.